# M-Print® PRO

## Manual de instruções

Versão do manual 2011-01

# Índice


**Introdução** **1**

Sobre o M-Print(R) PRO ....1
Indicações relativas ao presente manual ....1
Meios de apresentação....2
Descrições de termos ....2
Indicação relativa à instalação....2

**Operação geral** **3**

Introdução ....3
Iniciar / encerrar o programa....3
Interface do programa....4
Tipos de ficheiros suportados ....5
Funções mais utilizadas....6
Editar elementos ....6
Editar camadas ....18
Sequência de texto predefinida ....22
Numeração consecutiva ....24
Código de cores....31
Sincronizar conteúdo ....31
Encomendas, assistente de encomenda....33
Funções de filtro ....34
Licenças....37
Inserção múltipla....38
Inserir quebra de linha ....38
Edição Excel ....39
Terminais multi-nível....40

**Interface do programa** **41**

Introdução ....41
A barra de menus....43
Menu Ficheiro ....43
Menu Editar....45
Menu Ver....47
Menu Inserir ....49
Menu Forma....51
Menu Formato....51
Menu Disposição ....53
Menu Extras....53
Menu Janela....53
Menu Ajuda....54
As barras de ferramentas ....55
Predefinida....55
Layout ....56

Formatar texto ..... 56
Margem e enchimento ..... 58
Elementos ..... 60
Janela dock ..... 62
A janela Explorador do projecto ..... 63
Menu de atalho ..... 64
A janela Propriedades ..... 66
Propriedades do marcador ..... 67
Ver propriedades ..... 68
Personalizar propriedades ..... 69
Marcar elementos ..... 78
A área de trabalho ..... 79
Menu de atalho da área de trabalho ..... 79
As camadas ..... 80
A janela Camadas ..... 80
Propriedades das camadas ..... 81
A janela Grelha de dados ..... 83
Determinar a largura da grelha de dados ..... 83
Menu de atalho da grelha de dados ..... 84
Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados ..... 84

**Primeiros passos** **85**

Introdução ..... 85
Passo 1: iniciar o programa ..... 85
Passo 2: seleccionar o tipo de marcador ..... 85
Passo 3: rotular o marcador ..... 86
Passo 4: guardar o ficheiro ..... 86
Passo 5: imprimir o tipo de marcador ..... 87
Passo 6: fechar o ficheiro ..... 87

**Edição de projectos** **89**

Estrutura dos projectos ..... 89
Alterar o identificador do projecto ..... 91
Adicionar um tipo de marcador a um projecto ..... 92
Adicionar um subprojecto ..... 93
Atribuir um tipo de marcador ao subprojecto ..... 94
Remover um tipo de marcador ..... 95
Remover um subprojecto ..... 96
Fechar um projecto ..... 97

**Catálogo do produto** **99**

Introdução ..... 99
Abrir a janela "Catálogo do produto" ..... 99
Criar uma nova categoria de produtos ..... 101
Adicionar produto ..... 101
Remover um produto ..... 103
Remover todos os produtos de uma categoria ..... 103
Remover uma categoria de produtos ..... 103
Localizar um produto ..... 103
Renomear o produto ..... 105
Modelos ..... 105

**A caixa de diálogo Opções** **107**

Introdução ....107
Ambiente ....107
Geral ....107
Ver ....110
Início do programa ....110
Extensões dos ficheiros ....111
Directório ....112
Administração ....113
Actualizações ....113
Código de cores ....114
Predefinições ....115
Plotter ....115
Geral ....115
Fixação do MultiCard ....116
Fixação SF 4-6 ....117
Preparar caneta ....117
PrintJet PRO ....118
Geral ....118
Limpeza ....119
Configuração actual ....119
PrintJet II ....120
Limpeza ....120

**Abrir outro tipo de ficheiros 121**

Abrir outro tipo de ficheiros ....121

**Inicialização através da linha de comando 123**

Introdução ....123
Parâmetros de inicialização exe ....123
Abrir ou imprimir um ficheiro ....123
Importar ou imprimir um ficheiro: ....123
Conversor dos parâmetros de inicialização ....124
Parâmetros do conversor QLS ....124
Parâmetros do conversor TNV ....125

**Importar ficheiros 127**

Introdução ....127
Importação manual ....127
Iniciar importação ....127
Passo 1: Página Inicial ....128
Passo 2: Filtro e tipo de importação ....128
Passo 3: Seleccionar projecto e variante ....130
Passo 4/5: Seleccionar formato de ficheiro e separador de campo ....131
Passo 6: Opções ....135
Passo 7: Mapeamentos de campo ....137
Passo 8: Guardar e terminar ....142
Importação automática ....143
Importação por lotes ....144
Criar/adicionar um lote ....145
Alterar o lote ....145
Conversor ....146
Conversor QLS ....146
Conversor TNV ....147
Configurações no assistente de importação ....150

**Imprimir** **153**

Introdução ....153
Abrir menu de impressão....153
Atribuir impressora a um tipo de marcador....155
Correcção da impressora....155
Definir deslize dependente do material ....157
Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora....157
Ajustar a impressora ao meio de impressão ....158
Ajustar impressão offset ....158
Configurar as tarefa de impressão....165
Exemplo: ....166
Impressão rápida ....167
Impressão directa....167

**Controlo da plotter** **169**

Introdução ....169
Modo de plotagem ....169
Opções de início no modo de plotagem ....170
Imprimir/plotar ....170
Seleccionar caneta e inlay....170
Mudar os tipos de marcador ....172
Ajustar posição de inicialização da caneta ....173
Atribuir plotter a um tipo de marcador ....174
Ajustar tipo de marcador à plotter....175
Ajustar impressora atribuída....177
Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter ....178
Campos de selecção para directórios de símbolos....178
Editar/criar símbolos de plotter ....179
Caixa de diálogo Calibrar....179
Fixação do MultiCard ....179
Fixação SF4-6....179

**Index** **181**

# Introdução

## Sobre o M-Print(R) PRO

O programa é utilizado para rotular e imprimir material que pode ser impresso (etiquetas do sistema MultiCard, placas e etiquetas).

Os materiais que podem ser impressos são:

- Etiquetas do sistema MultiCard
- Placas de encaixe em páginas
- Etiquetas em páginas
- Etiquetas em rolos
- Mangas termoretrácteis

O programa tem de ser instalado a nível local e não está disponível como versão para servidor.

## Indicações relativas ao presente manual

A presente documentação pressupõe que tenha experiência na utilização do sistema operativo Microsoft Windows.

Caso não esteja familiarizado com os conceitos básicos do Windows, por favor, consulte o manual do utilizador Windows.

# Meios de apresentação

No presente manual de instruções são utilizadas as seguintes convenções:

**Negrito** Componentes importantes do programa: botões de comutação, itens de menu, barras de ferramentas, denominações, etc. são apresentados a negrito.

**„ “** Os nomes das janelas e as referências a outros capítulos encontram-se entre aspas.

**>** Símbolo de separação para itens de submenu (p.ex. **Ver** > **Zoom**)

- Os textos a seguir a esta marcação descrevem acções que devem ser executadas pela ordem indicada.

**Símbolos utilizados**

É essencial respeitar esta informação sobre o M-Print PRO.

Este símbolo assinala informações adicionais úteis.

# Descrições de termos

De seguida, são apresentados termos especiais que são utilizados no software M-Print PRO.

**Marcador**
Um marcador serve para assinalar um elemento eléctrico ou electrónico (bornes, condutores, dispositivos, aparelhos, ...) e também para identificar um meio de serviço.

**Tipo do marcador**
Marcadores de uma determinada classe, p.ex. MultiCard DEK 5/3,5.

# Indicação relativa à instalação

Para poder instalar o programa, é necessário ter direitos de administrador no respectivo computador.

# Operação geral

## Introdução

Este capítulo descreve as formas possíveis para iniciar e encerrar o programa. Adicionalmente, são disponibilizadas indicações gerais sobre a estrutura do programa e sobre a interface do utilizador.

## Iniciar / encerrar o programa

**Iniciar o programa**

Clique duas vezes sobre o símbolo no ambiente de trabalho do seu computador.

**Encerrar o M-Print PRO**

Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Sair**.

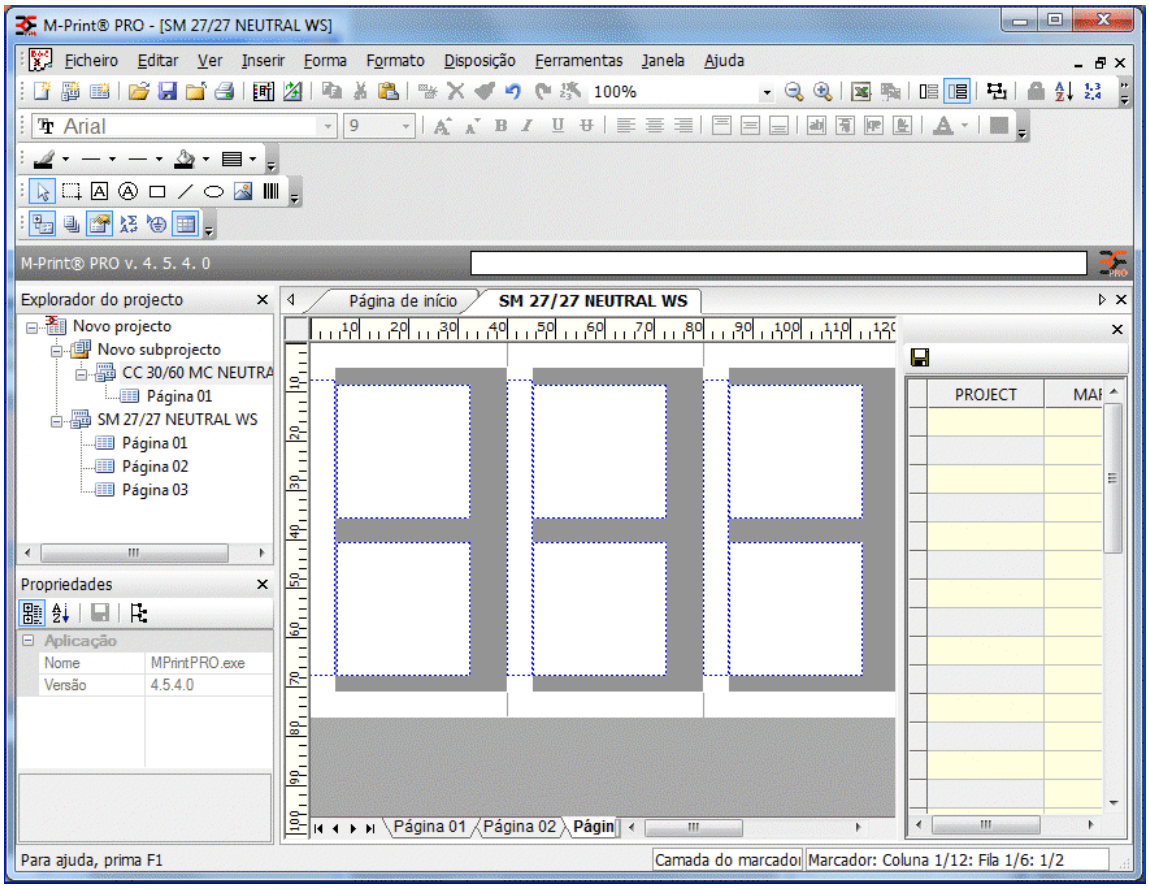
Caso um projecto ainda esteja aberto, é exibida uma caixa de diálogo através da qual o projecto pode ser guardado.

# Interface do programa

Na interface do programa efectua-se a edição dos marcadores.

A interface do programa é exibida automaticamente após o início do programa. Aqui são disponibilizados os elementos necessários para a edição de um marcador.

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.




Para mais informações, consulte o capítulo "Interface do programa".

# Tipos de ficheiros suportados

É possível abrir os seguintes tipos de ficheiros:

- M-Print® PRO Content File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- RailDesigner Export File (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Microsoft Excel Worksheet (*.xls)

# Funções mais utilizadas

Neste parágrafo são descritas como exemplo as funções utilizadas com mais frequência

## Editar elementos

Os elementos podem ser criados através do item de menu "Inserir" ou através da barra de ferramentas "Elementos" (consulte o capítulo "As barras de ferramentas").

Para poder editar um ou vários elementos, é necessário marcar os mesmos em primeiro lugar. (consulte o capítulo "Marcar elementos").

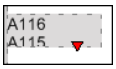
Consulte também o capítulo "Modos de edição na janela Propriedades".

### Inserir campo de texto

**Criar novo campo de texto**
Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione o item de menu **Inserir** > **Campo de texto**.
Mova o rato para a posição onde pretende inserir o texto.

O campo de texto pode ser criado quando este ponteiro do rato é exibido.
Prima o botão esquerdo do rato e mantenha-o pressionado. Abra uma moldura e solte o botão do rato. O sistema abre um campo de edição onde o texto pode ser introduzido.

O texto apenas pode ser introduzido nos campos permitidos:
Quando este ponteiro do rato é exibido, não é permitido introduzir texto.




Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da letra (consulte o capítulo "Menu Formato").

## Inserir forma

**Criar rectângulo / quadrado**

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Rectângulo**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo.

**Desenhar uma linha**

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Linha**.

Ao desenhar a linha, mantenha o botão esquerdo do rato pressionado.

**Desenhar um círculo / elipse**

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Elipse**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma elipse.

Na janela "Propriedades" pode definir com exactidão o tamanho e a posição (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

## Inserir imagem

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.

**Inserir imagem**

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Imagem**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma moldura. Agora, é exibida uma janela de selecção na qual pode seleccionar o ficheiro pretendido e abrir o mesmo clicando no botão de comutação **Abrir**. A imagem seleccionada é inserida.

Na janela "Propriedades" pode determinar se pretende inserir a imagem no tamanho original ou se pretende adaptá-la à moldura.

As imagens não são inseridas no campo, apenas é criado um link para essa imagem. O caminho é exibido na janela "Propriedades".

Consulte o parágrafo "A janela Propriedades".

## Inserir código de barras

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13

**Inserir código de barras**

Na barra de menus, seleccione o item de menu **Inserir** > **Código de barras**.

O programa abre um menu suspenso para seleccionar o código de barras.

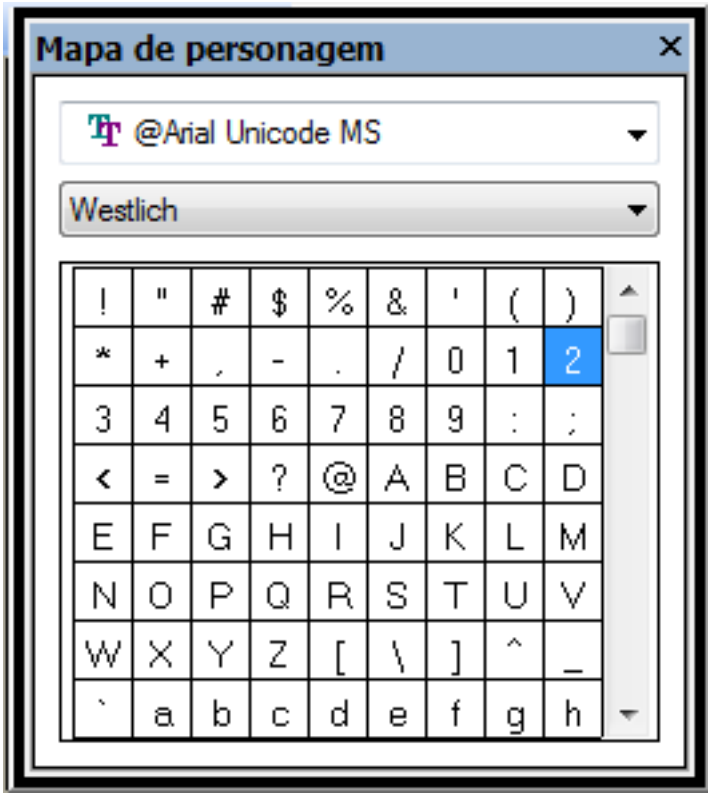
Com o rato trace uma área e solte o botão do rato. O código de barras seleccionado é inserido.

Através da janela "Propriedades" pode inserir o código em formato numérico ou alfanumérico (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

## Inserir caracteres especiais

No mapa de caracteres pode seleccionar a fonte (tipo de letra) e terá uma vista geral de todos os caracteres e caracteres especiais que estão disponíveis nessa fonte.

Seleccione os itens de menu **Ver** > **Mapa de caracteres** e **Fonte** para abrir o mapa de caracteres.




- Através da seta de selecção superior, seleccione a fonte e através da segunda seta, seleccione o idioma.
- Posicione o cursor na posição onde pretende inserir o carácter.
- Clique duas vezes sobre o carácter que pretende inserir e o carácter é exibido no campo de texto marcado.

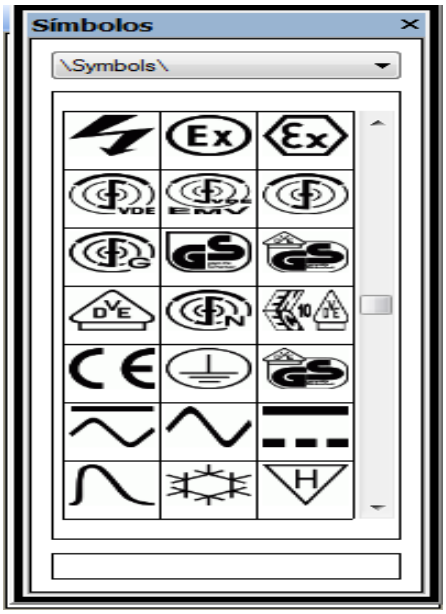
Também pode utilizar o menu de atalho para copiar e colar um carácter a partir desta janela:

- Seleccione o carácter que pretende copiar, clique no botão direito do rato e depois em **Copiar carácter**.
- Posicione o cursor na posição na qual pretende colar o carácter (Editar Em linha), clique no botão direito do rato e seleccione o item do menu de atalho **Colar**.

## Inserir símbolos

No explorador de símbolos existe a possibilidade de seleccionar e inserir símbolos.

Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ver > Símbolos** para abrir a janela de símbolos.




- Clique sobre o símbolo que pretende inserir.
- Coloque o rato no campo onde pretende inserir o símbolo.
- Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo. O símbolo é inserido aí.
- Pode alterar o tamanho do símbolo, clicando sobre o mesmo uma vez e arrastando os cantos para torná-lo maior ou menor.

Alternativa:

- Seleccione o campo onde pretende inserir o símbolo.
- Clique duas vezes sobre o símbolo que pretende inserir.

A visualização do símbolo pode ser ajustada através da propriedade "Tamanho" (consulte o capítulo "Ajustar propriedades - Comportamento").

## Alinhar elementos na grelha

Através do item de menu **Ver > Grelha >alinhar na grelha** pode alinhar/não alinhar os elementos nas linhas da grelha.
Para tal, a grelha tem de estar visível (menu **Ver > Grelha >Mostrar**).

## Marcar elementos

**Marcar elemento**
Depois de clicar neste símbolo pode marcar elementos clicando com o botão esquerdo do rato.

**Marcar vários elementos**
Caso os elementos que pretende marcar se encontrem lado a lado ou sobrepostos pode marcá-los a todos de uma só vez com a ajuda de uma caixa de selecção.
Ao clicar neste símbolo, a caixa de selecção para marcar os elementos é activada. Prima o botão esquerdo do rato e mantenha-o pressionado. Forme uma caixa à volta dos elementos que pretende marcar.

## Mover elementos

Os elementos localizados na camada do identificador de projecto ou na camada do marcador, apenas podem ser movidos **dentro** da zona definida do identificador de projecto e do marcador.

- Clique no botão esquerdo do rato e marque o elemento que pretende mover. Ao colocar o ponteiro do rato sobre o elemento, o ponteiro altera-se e o elemento pode então ser movido:

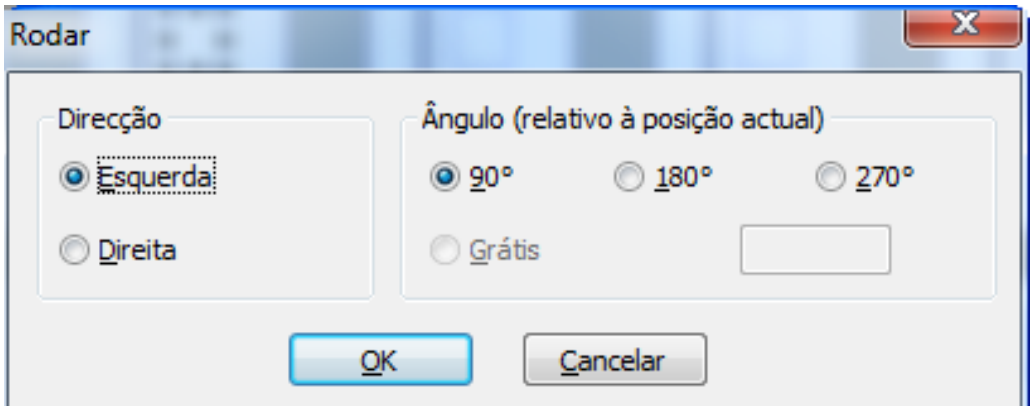
Mantenha o botão do rato pressionado e mova o elemento para a posição pretendida.

Outra possibilidade para mover o elemento consiste no ajuste através da janela "Propriedades", para mais informações, consulte o parágrafo "A janela Propriedades", categoria "Tamanho e posição". Aqui pode introduzir valores exactos.

## Rodar elementos

- Clique no elemento (texto, forma, imagem, código de barras) que pretende rodar.
- Seleccione o item de menu **Forma** >**Rodar…**

A seguinte janela é apresentada:




Aqui pode introduzir as especificações pretendidas e, depois, confirmar com OK.

Tenha atenção que ao rodar o elemento, este adapta-se eventualmente às dimensões da zona de marcador.

Exemplo:

A seguinte figura mostra o elemento antes de ser rodado:

... e depois de ser rodado:

## Copiar e colar elementos

Ao copiar e colar (copy/paste) apenas podem ser transferidas as propriedades individuais do documento.

A totalidade das propriedades apenas é colada quando se trata do mesmo tipo de elemento (p.ex. texto sobre texto, imagem sobre imagem).

- Clique no elemento (ou nos elementos) que pretende copiar.
- Seleccione o item de menu **Editar > Copiar**.
- Clique no elemento no qual pretende colar algo.
- Seleccione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.

Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos

## Cortar e colar elementos

- Marque o elemento que pretende cortar.
- Seleccione o item de menu **Editar** > **Cortar**.
- Clique no elemento no qual pretende colar algo.
- Seleccione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.

Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos (consulte o capítulo "Copiar e colar elementos")!

## Duplicar elementos

- Marque o elemento que pretende duplicar.
- Seleccione o item de menu **Editar > Duplicar**.
- O elemento duplicado é colocado de forma ligeiramente desalinhada sobre o elemento marcado.

## Apagar elementos

- Marque o elemento que pretende apagar.
- Seleccione o item de menu **Editar** > **Apagar**.
- No submenu de **Apagar** pode seleccionar os seguintes subitens:

| | |
|---|---|
| **Conteúdo do elemento** | Apagar apenas o conteúdo dos elementos. |
| **Este campo** | Apagar o campo completo. |
| **Marcadores seleccionados** | Apaga todos os marcadores nos quais se encontram os elementos marcados, sem pergunta de confirmação. |

**Esta página** Apaga a actual página visível.
**Páginas...** Abre a caixa de diálogo para apagar várias páginas.

Se uma entrada de menu não estiver disponível (exibido a cinzento), a funcionalidade para a situação seleccionada não pode ser escolhida.

## Bloquear elementos

É possível bloquear campos de texto, campos de imagem, códigos de barras e formas.

Apenas é permitido escrever e formatar nos campos de texto.

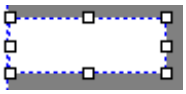
Entre outras, estão bloqueadas as seguintes propriedades:

- Tamanho e posição
- Margem e enchimento
- Propriedades do campo
- Alinhamento e ordem de separadores

- Marque o elemento que pretende bloquear.

Clique sobre o símbolo na barra de ferramentas para bloquear o elemento marcado.

Exemplo "Elemento bloqueado"



## Mudar a ordem dos elementos

Quando vários elementos estão ordenados uns sobre os outros, pode mudar a ordem dos elementos através da barra de ferramentas "Layout".
As seguintes configurações referem-se ao elemento marcado na camada actual.

O elemento é colocado uma camada para a frente.

O elemento é colocado uma camada para trás.

O elemento é colocado em primeiro plano.

O elemento é colocado em segundo plano.

- Marque o elemento que pretende posicionar e accione o respectivo símbolo.

Também pode aceder a estas funções através da barra de menus, seleccionando o item de menu Forma e, depois, o alinhamento pretendido.

## Formatar texto

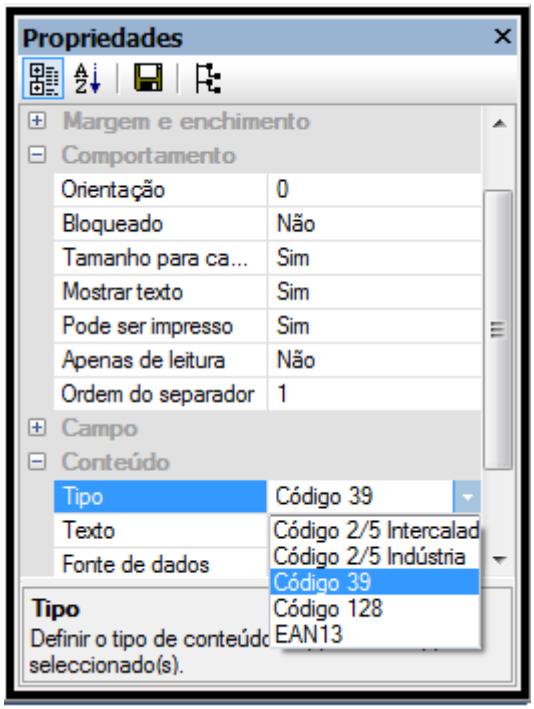
A formatação do texto e o ajustamento das linhas podem ser efectuados através da barra de ferramentas "Formatar texto" ou através da janela "Propriedades".

## Alinhar texto

Marque o texto e, na barra de ferramentas "Formatar texto", seleccione o respectivo botão de comutação para alinhar o texto.

## Alterar o tipo de código de barras

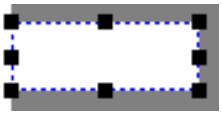
Na janela "Propriedades", na categoria "Conteúdo", pode seleccionar um tipo de código de barras (consulte também o parágrafo "A janela Propriedades - Conteúdo").




- No campo "Tipo", seleccione o tipo de código de barras pretendido.
- No campo "Pré-visualizar texto" pode inserir o código de barras em formato numérico ou alfanumérico.

## Mudar o tamanho do elemento

- Clique no elemento cujo tamanho pretende mudar.



- Arraste os cantos para tornar o elemento maior ou mais pequeno.

Através da janela "Propriedades", na categoria "Tamanho e posição", pode introduzir o tamanho exacto.

Para mais informações consulte o parágrafo "A janela Propriedades".

### Ajustar a mesma altura

- Marque os elementos cuja altura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma** >**Mesma altura** para ajustar a altura.

### Ajustar a mesma largura

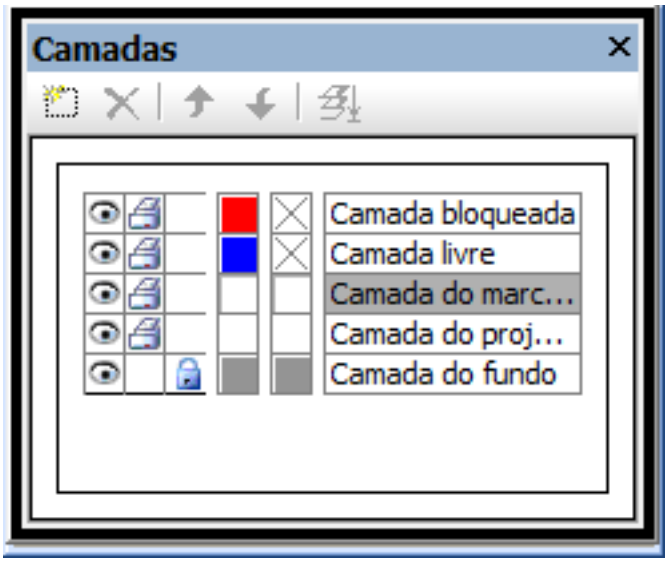
- Marque os elementos cuja largura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma** >**Mesma largura** para ajustar a largura.

## Editar camadas

As páginas de um tipo de marcador encontram-se divididas em camadas.

Pode editar cada uma das camadas através da janela "Camadas".

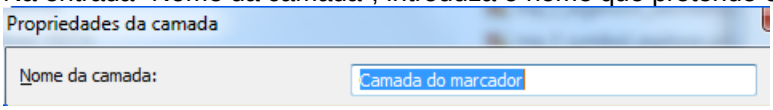
- Para exibir ou ocultar as camadas, seleccione o item de menu **Ver** > **Camadas**.
- Clicando duas vezes sobre o nome da camada (p.ex. "Camada marcador") pode abrir a janela "Propriedades da camada" da camada seleccionada.




### Mudar o nome das camadas

Pode mudar o nome da camada através da janela de diálogo "Propriedades da camada" (consulte o capítulo "Editar camadas").

- Na entrada "Nome da camada", introduza o nome que pretende e confirme com **OK**.

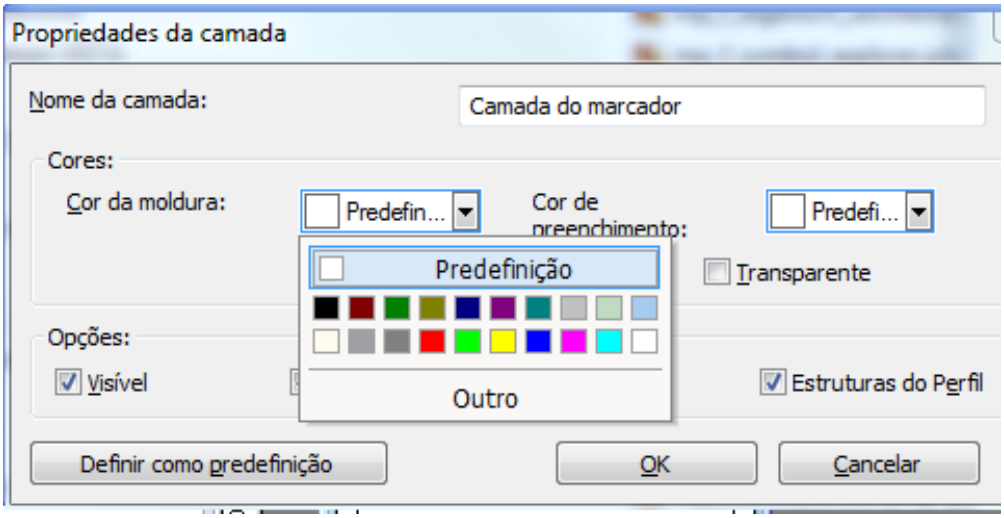



Esta alteração é aplicada ao presente ficheiro.

## Mudar a cor da camada

Pode mudar a cor das camadas na janela "Propriedades da camada", para aceder a esta janela clique duas vezes sobre o nome da camada que pretende mudar (consulte o capítulo "Editar camada").

- Aqui pode alterar a cor da moldura e a cor de preenchimento, clicando na seta de selecção. No menu suspenso exibido a seguir pode seleccionar a cor.



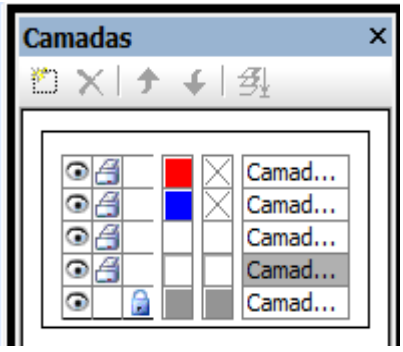

- Clicando sobre o botão de comutação **Outra** , é-lhe sugerida outra selecção de cores.

  Aqui pode seleccionar entre as cores padrão ou criar um tom de cor próprio.

## A camada não deve ser visível

- Se pretende desactivar uma camada de modo a que não seja visível, clique sobre o símbolo do olho:

Todos as camadas que não apresentam este símbolo não são visíveis.

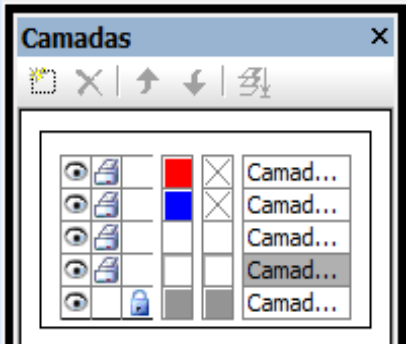



Ao clicar de novo, a camada é outra vez exibida.

## A camada não deve ser impressa

- Caso não pretenda imprimir uma camada, clique sobre o símbolo da impressora:

Todas as camadas que não apresentam este símbolo não são impressas.




## Adicionar uma camada livre

As camadas livres diferem das outras porque podem ser duplicadas.

- Na janela "Camadas", clique no seguinte símbolo para adicionar uma nova camada livre.

Ao clicar novamente no símbolo, é criada outra camada livre.

## Apagar uma camada livre

- Na janela "Camadas", clique sobre a camada livre que pretende apagar. Clique no seguinte símbolo:

Pode apagar todas as camadas livres excepto uma que tem de permanecer sempre disponível.

## Mover uma camada livre para outra posição

Quando são criadas várias camada livres pode mover cada uma das camadas entre si, isto é, pode colocar as camadas livres sobrepostas por outra ordem.

Na janela "Camadas" estão à disposição os seguintes símbolos:

Move a camada uma posição para cima.

Move a camada uma posição para baixo.

- Marque a camada livre que pretende mover para outra posição e pressione o respectivo botão de comutação.

## Reduzir as camadas livres para uma camada

Ao clicar no seguinte símbolo, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada:

Não é possível seleccionar camadas únicas para reduzir as mesmas. As camadas livres são sempre reunidos numa camada.
A redução para uma camada não permite ser anulada!

## Bloquear uma camada

Pode bloquear camadas únicas para não permitir que os elementos da camada possam ser editados. Também as alterações de texto não são mais permitidas.

- Clique na camada que pretende bloquear.
- Na janela "Camadas", clique na terceira coluna da camada.

  O seguinte símbolo é exibido.

  A camada está bloqueada e já não pode ser editada.

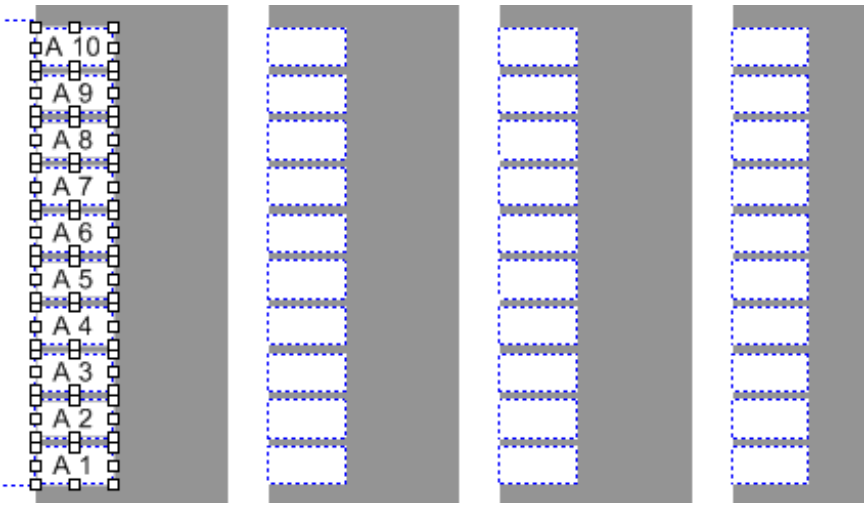
Ao clicar novamente, o bloqueio da camada é anulado.

# Sequência de texto predefinida

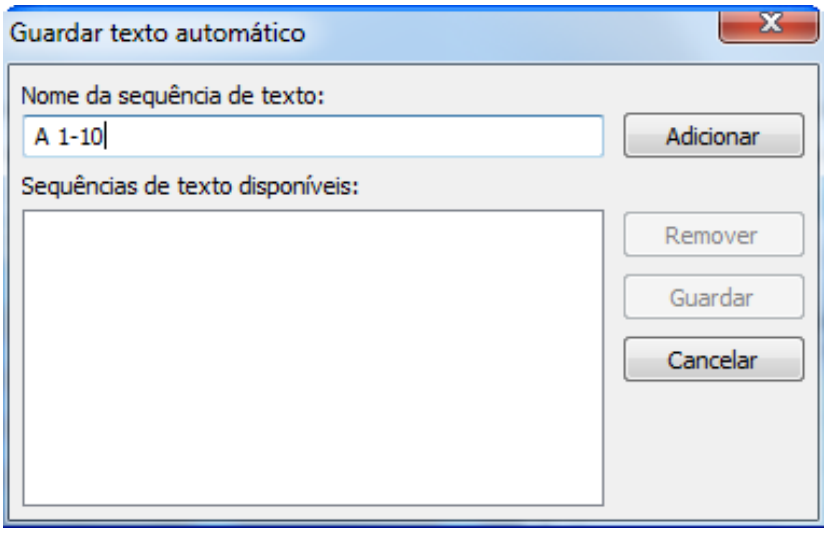
## Definir frequência de texto predefinida

Para definir uma sequência de texto proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo de marcador e introduza o texto que pretende guardar (p.ex. A 1 até A 10) num elemento de texto.




- Marque o texto que pretende guardar como sequência de texto.
- Seleccione o item de menu **Extras** > **Sequências de texto predefinida...**.
- Atribua um nome descritivo à sequência de texto.



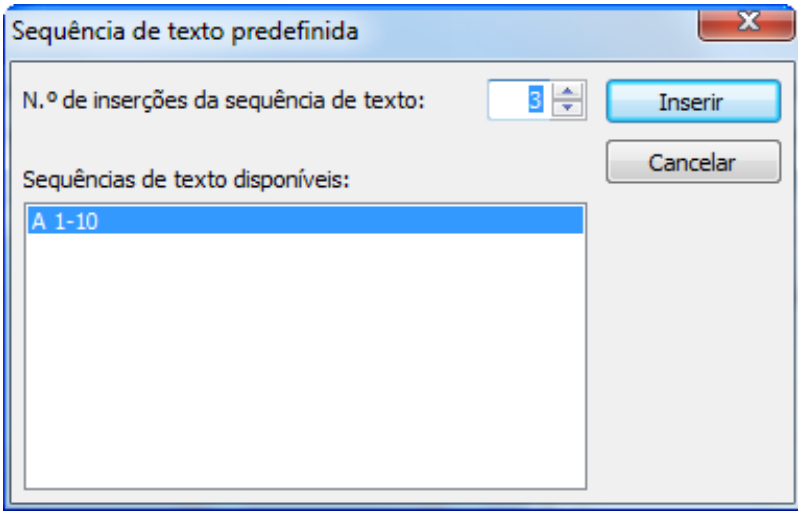

- Clique primeiro em **Adicionar** e, depois, em **Guardar**.

Para inserir uma sequência de texto predefinida, consulte o parágrafo "Inserir sequência de texto predefinida".

## Inserir sequência de texto predefinida

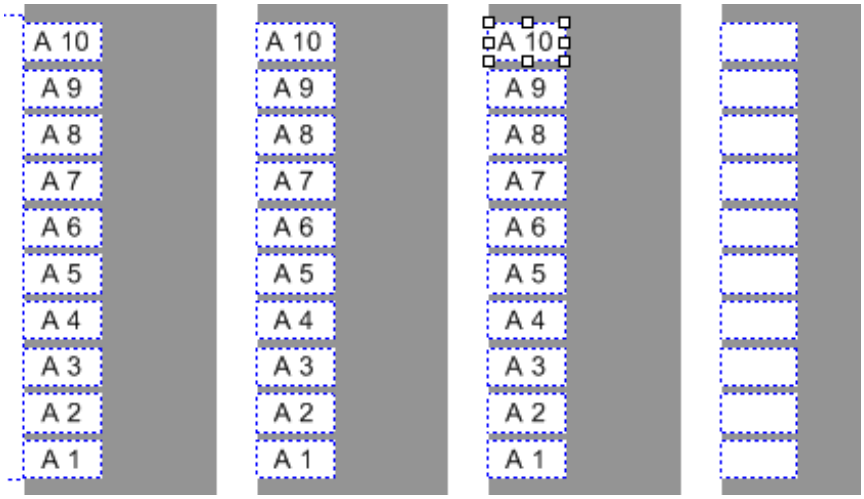
Para inserir uma sequência de texto predefinida (consulte "Definir sequência de texto predefinida") proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo e marcador e marque o elemento a partir do qual a sequência de texto predefinida deve ser inserida.
- Seleccione o item de menu **Inserir** > **Sequência de texto predefinida...**.
- Seleccione a sequência pretendida e o número de repetições.




- Clique em **Inserir**.

Neste exemplo, a sequência de texto predefinida foi inserida três vezes:



# Numeração consecutiva

## Introdução

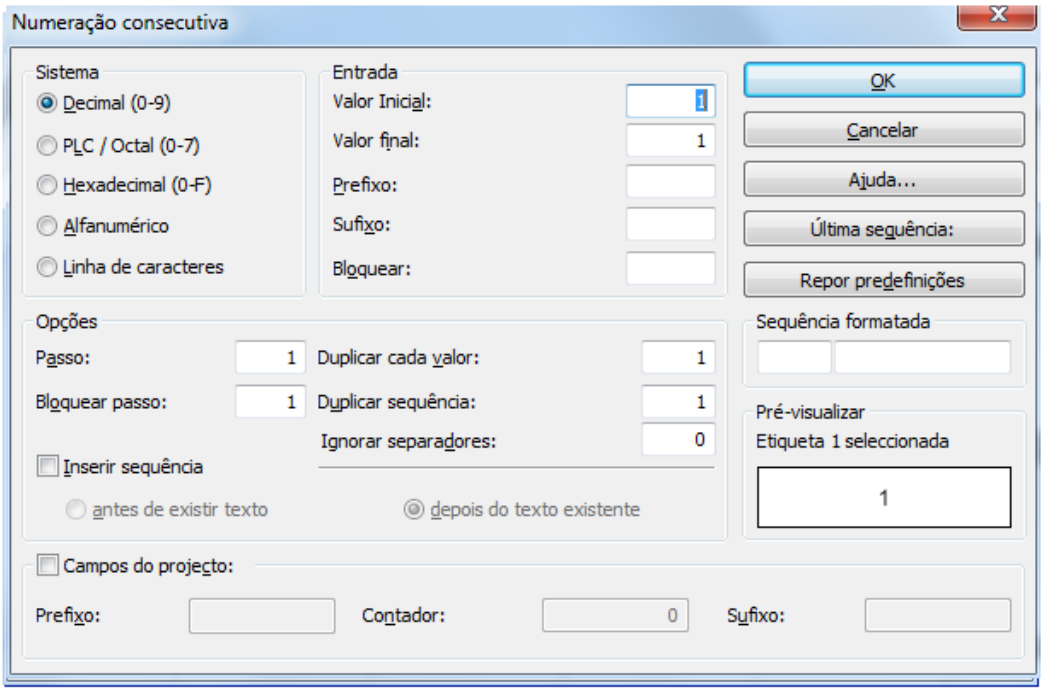
Com a função "Numeração consecutiva", os tipos de marcadores são rotulados de forma consecutiva.

Apenas os campos individuais do documento permitem ser rotulados com a função preenchimento automático (consulte o capítulo "A janela Propriedades").

- Marque o campo ou a área onde pretende rotular.
- Seleccione o item de menu **Inserir** > **Numeração consecutiva...**.

A janela para efectuar a numeração consecutiva é aberta.

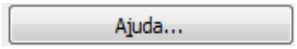
## A janela "Numeração consecutiva"



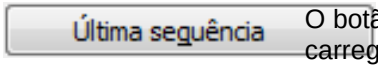
Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões de comutação:

O botão de comutação **OK** é utilizado para confirmar os dados.

O botão de comutação **Cancelar** é utilizado para cancelar o processo.




O botão de comutação **Ajuda** é utilizado para abrir a janela Ajuda.




O botão de comutação **Última sequência** é utilizado para carregar a última sequência de caracteres utilizada.

O botão de comutação **Padrões** é utilizado para repor os valores padrão predefinidos.

Na parte da janela "Sistema", indique o respectivo tipo de numeração.

**Decimal**
Decimal utiliza o sistema decimal, isto é, os 10 dígitos de 0 a 9, depois 10, 11, 12, etc.

**PLC/Octal**
Aqui é possível configurar um formato de rotulagem específico para PLC (abreviatura inglesa de programmable logic controller). O formato de rotulagem PLC utiliza, por norma, dois dígitos separados por um ponto (p.ex. 4.0).

O numerador Y numera octalmente de 0 até 7 e o numerador de bloco X numera de acordo com o valor de início no campo Bloquear, tendo em conta o incremento especificado no tamanho passo do bloco. No campo prefixo é por norma inserida uma letra (p.ex. E para Entrada) e também pode ser seleccionado um sufixo (consulte o exemplo 2).

**Hexadecimal**
Sistema numérico baseado no sistema hexadecimal que utiliza os caracteres de 0 a 9, A, B, C, D, E, F.

Exemplo: 0, 1, ….9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, …,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, … 29, 2A, … 2F, 30, … etc.

**Alfanumérico**
Aqui estão disponíveis três sequências de numeração: a até z ou A até Z ou 0 até 9.
Exemplo de numeração: b até m (apenas é permitido 1 carácter, logo AA até ZZ não é permitido).

**Linha de caracteres**
Nos campos de texto é sempre escrita a mesma palavra, p.ex. "ISB". Strings de caracteres: 1234 ou ABCD ou 1a2Bd3.

Na parte da janela "Entrada", introduza os valores correspondentes:

**Valor inicial e valor final**
A numeração pode ser efectuada de modo ascendente ou descendente.

A predefinição automática nos campos Início e Fim resulta do número de campos seleccionados.

**Prefixo**
Aqui, pode antepor um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico. (p.ex. condutor ou C ou 2004-)

**Sufixo**
Aqui pode acrescentar um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex esquerda ou X).

**Bloquear**
Neste programa, é denominado de Bloquear um segundo numerador que se insere entre o prefixo e o valor inicial.

Na janela "Opções" pode seleccionar os seguintes itens:

**Passo**
Aqui pode determinar em que valor é aumentado ou reduzido o valor inicial.

Exemplo:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 20 e o tamanho do passo = 3, é criada a seguinte sequência numérica: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Se o valor inicial = 8, o valor final = 2 e o tamanho do passo = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 8, 6, 4, 2

Se o valor inicial = A, o valor final = K e o tamanho do passo = 2, é apresentada a seguinte sequência de caracteres:
A, C, E, G, I, K

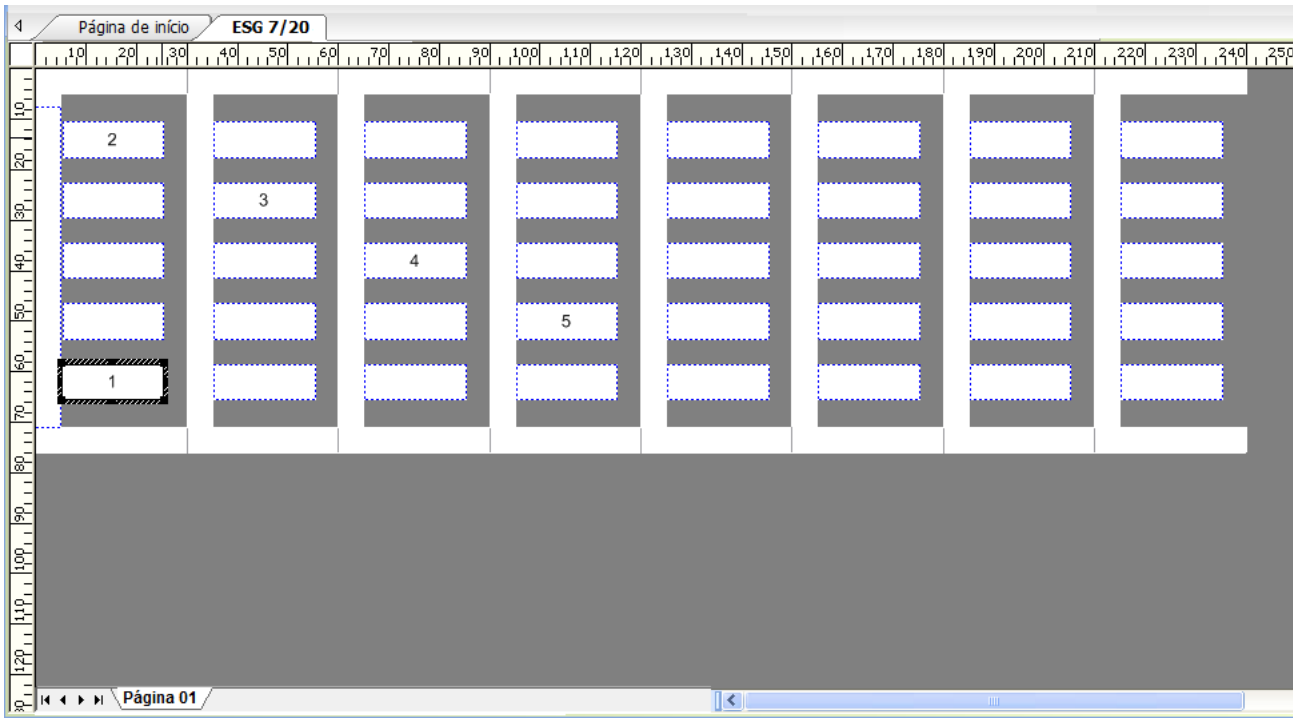
**Tamanho passo do bloco**
Aqui pode determinar em que valor o bloco deve ser aumentado, p.ex. bloco = 0 e tamanho passo do bloco = 2. Exemplo: 0, 2, 4, 6….

**Duplicar cada valor**
Aqui pode indicar com que frequência é que cada valor deve ser duplicado.
Se introduzir neste campo o valor 2, numa numeração de 1 a 5, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

**Repetições**
Aqui pode inserir com que frequência a sequência de caracteres é necessária (o valor entre início e fim).

**Pular marcadores**
Aqui pode indicar quantos campos para rotular (etiquetas) devem ser ignorados.

Exemplo: Início = 1, fim = 5, ignorar = 3




**Inserir sequência**
Clique na caixa de selecção para activar ou desactivar esta função.

Se, nos campos que quiser rotular já existir um texto, pode determinar onde pretende inserir o texto. Seleccione o respectivo botão de comutação Opções:

Antes do texto existente
Atrás do texto existente

Se esta função não se encontrar seleccionada, o conteúdo do marcador é totalmente substituído.

**Campos do projecto**
Clique na caixa de selecção para activar ou desactivar esta função.

Através desta opção pode numerar automaticamente os campos do projecto. No campo de texto "Contador" pode inserir o valor de início. Adicionalmente, pode indicar um "Prefixo" ou um "Sufixo".

**Sequência formatada**
No campo esquerdo, determine o formato para o contador do bloco e no campo direito a sequência de numeração que está definida pelo valor inicial até ao valor final.

As seguintes formatações são válidas para o contador do bloco e a sequência de numeração. A formatação do bloco apenas é utilizada quando existe uma entrada no campo "Bloquear".

| | |
|---|---|
| #.00 | A numeração é efectuada com duas casas decimais. Para a sequência numérica 1 a 3, é obtida a formatação:<br>1,00 depois 2,00 depois 3,00 etc. |
| $#.00 | Antes do número é colocada uma constante (neste caso o símbolo do dólar). |
| #,###.00 | Formato da sequência numérica 1000 até 2000 com: 1.000,00 depois 1.001,00 depois 1.002,00 etc. |
| 0% | Formato da sequência numérica 1 até 5 em 100%, 200%, .., 500% (percentagem). |

**Pré-visualizar**
Aqui é exibido o primeiro campo que foi rotulado.

**Reconhecimento automático de entradas**

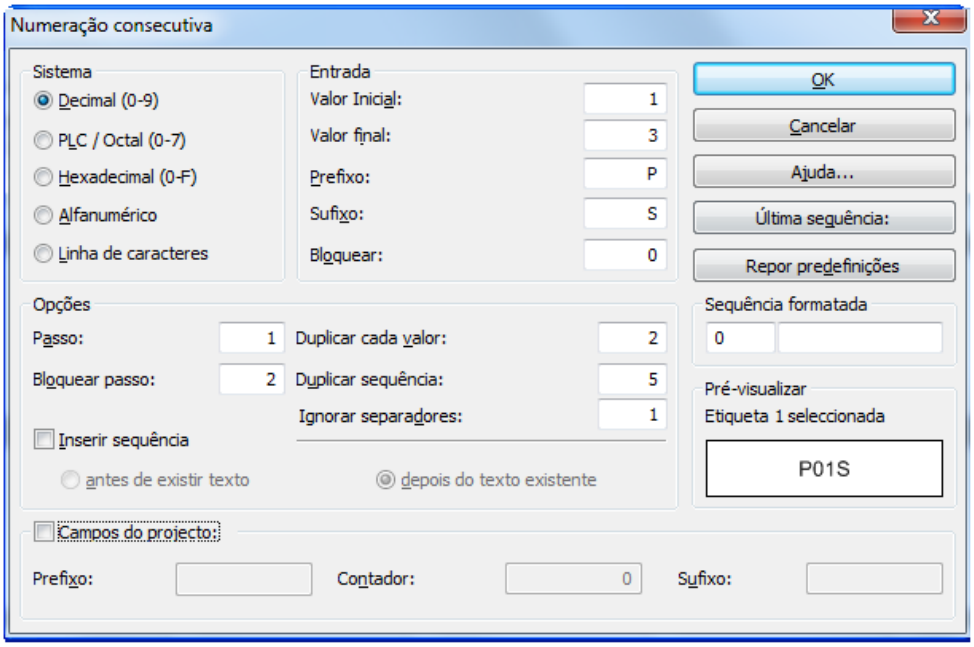
A função preenchimento automático tenta reconhecer o texto do primeiro campo seleccionado para preencher a janela "Numeração consecutiva" de modo lógico.

Se introduzir, p.ex., A4.0X num campo de texto, o sistema reconhece que A é o prefixo, X o sufixo, 4 o contador do bloco e 0 o valor inicial.

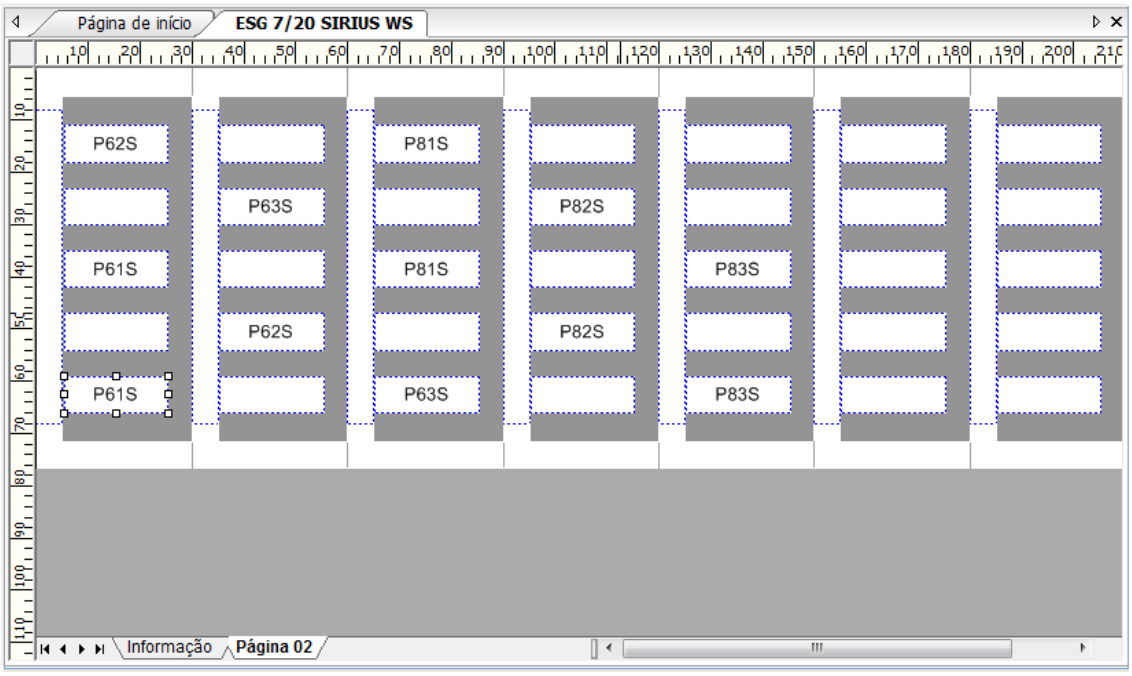
## Exemplo 1

Um MultiCard deve ser rotulado do seguinte modo:

O valor inicial deve ser 1 e o valor final 3. Antes do valor, deve ser contado um bloco a partir do valor 0. Antes de cada numeração (bloco e valor inicial) deve ser inserido um P e, depois, um S. Um campo deve ser ignorado, isto é, entre os campos rotulados deve existir um campo livre. Cada campo deve aparecer duas vezes consecutivas. Os valores de entrada de um bloco devem começar com 0 e, depois, ser aumentados de 2 em 2, isto é, 0, 2, 4, 6.



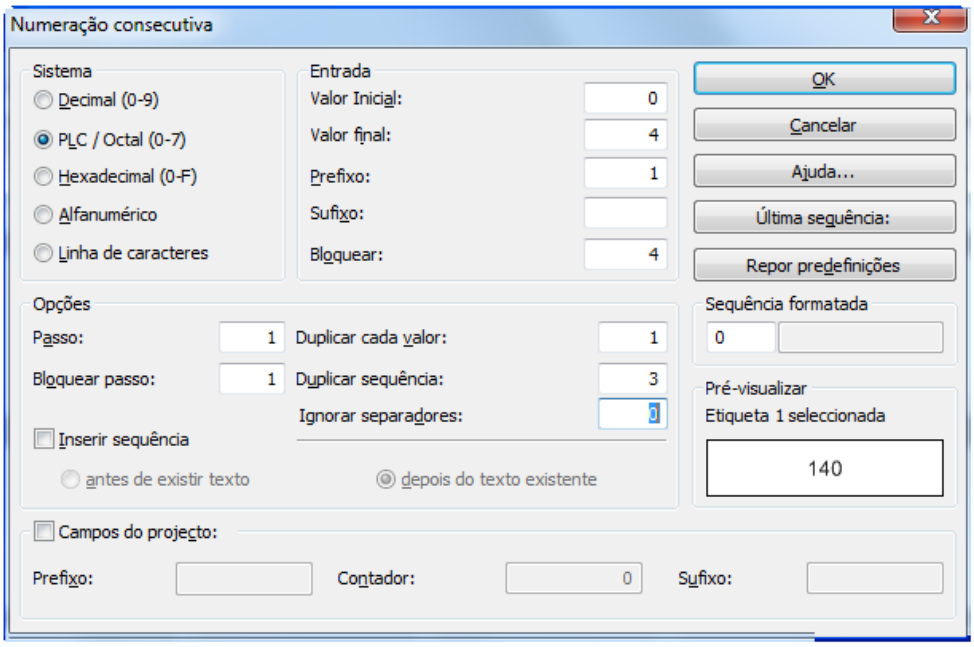

Resultado:



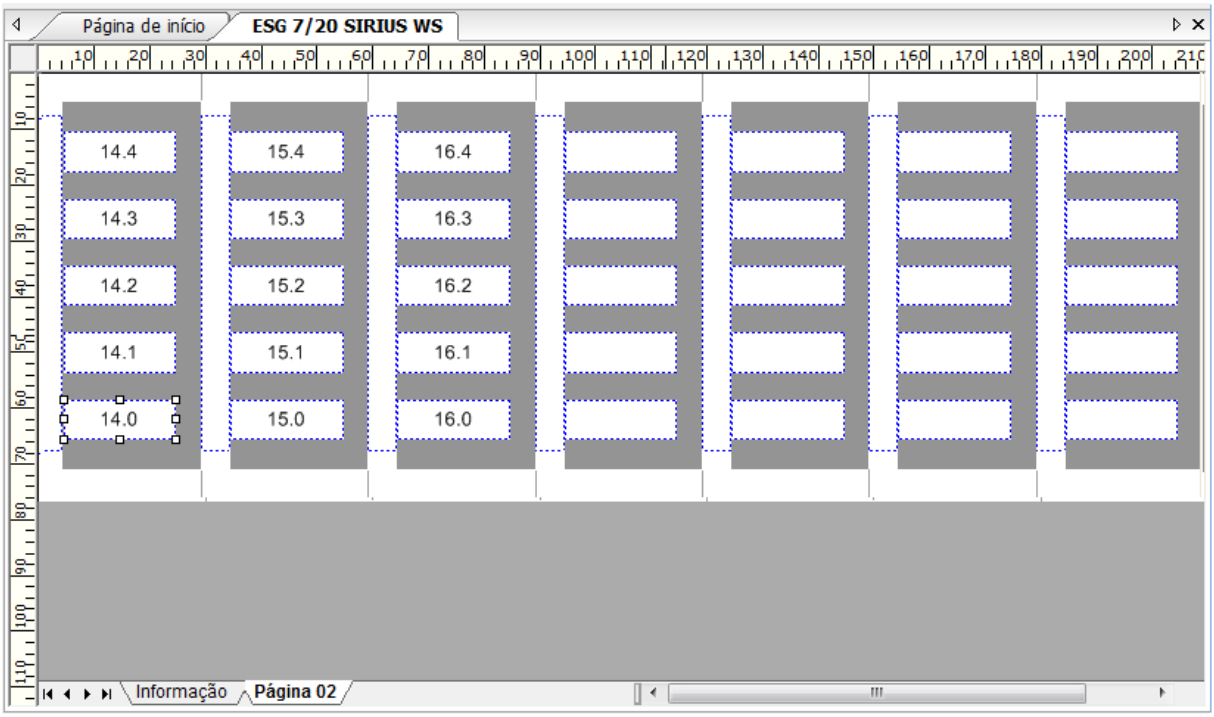
## Exemplo 2

### Formato de rotulagem PLC

Pretende-se rotular os relés 4, 5 e 6. Cada um destes relés tem 5 entradas (=I) que devem ser numeradas de 0 a 4. A numeração deve começar por I4.0 até I4.4, depois I5.0 até I5.4 e finalmente I6.0 até I6.4.

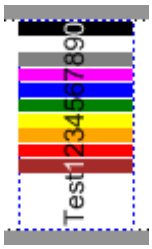



Resultado:



## Código de cores

Através do código de cores é aplicada aos números de 0 a 9 uma cor.



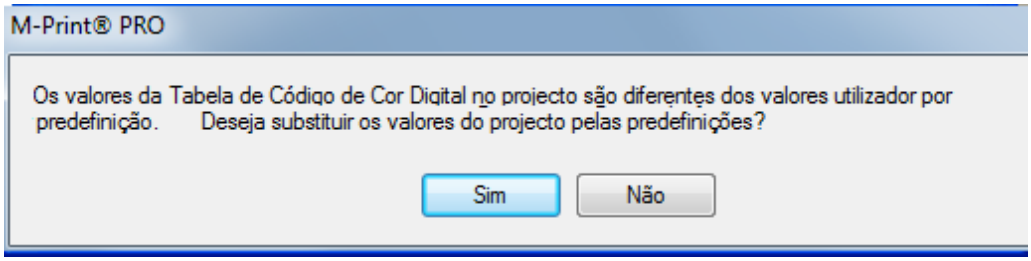

Através do menu Opções é configurada a cor do fundo e da letra (consulte o capítulo "Opções Código de cores").

O código de cores apenas é utilizado em textos de uma só linha!

O código de cores apenas se aplica a elementos completos (não a partes do texto).

As configurações do código de cores são guardadas no ficheiro do projecto (p.ex. *.mpc).
Desta forma, é possível criar ficheiros diferentes com códigos de cores diferentes.

Se o código de cores guardado no programa diferir do do projecto, é exibida uma mensagem de aviso:


M-Print® PRO
Os valores da Tabela de Código de Cor Digital no projecto são diferentes dos valores utilizador por predefinição. Deseja substituir os valores do projecto pelas predefinições?
Sim
Não

- Seleccione **Sim** para aceitar as cores guardadas no programa.
- Seleccione **Não** para manter as cores definidas no projecto.

## Sincronizar conteúdo

Os elementos de texto podem ser interligados com outros elementos de texto (as denominadas fontes de dados).

Siga os seguintes passos:

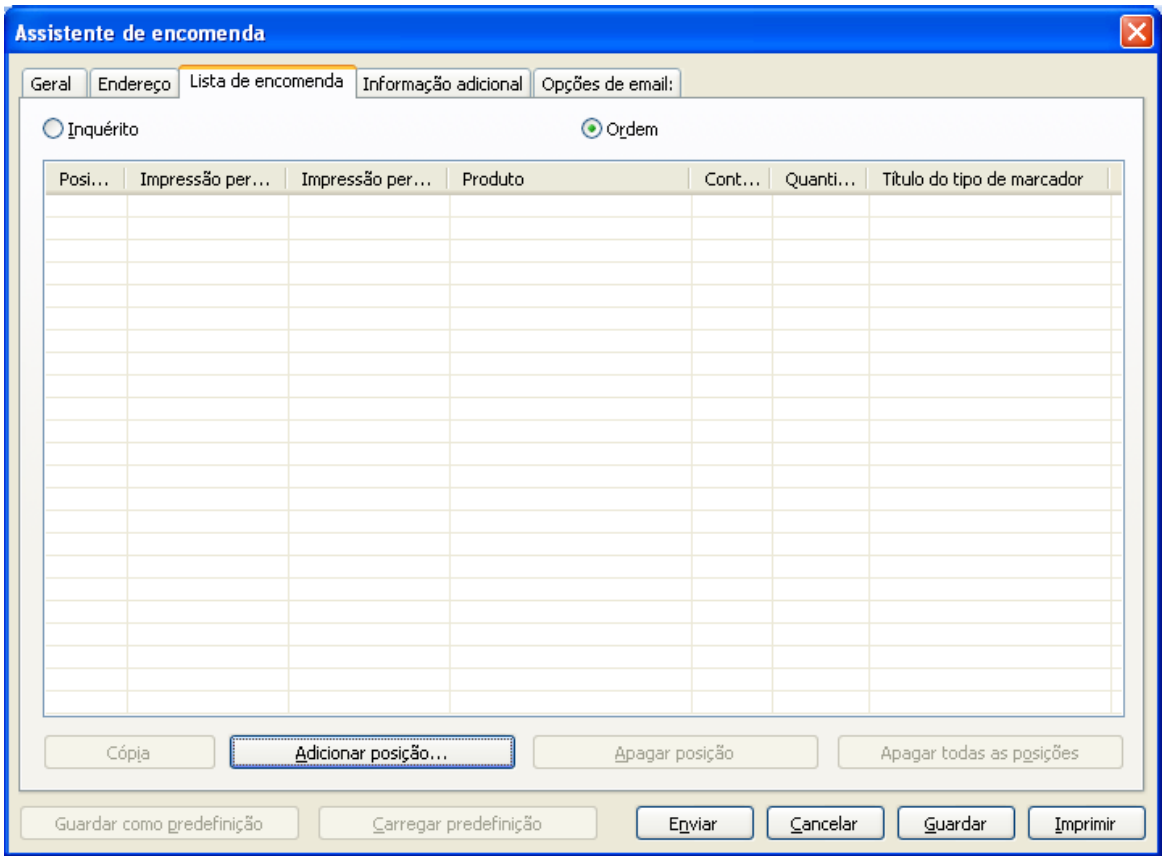
- Clique no elemento de texto ao qual pretende atribuir uma fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 2).

- Abra a caixa de diálogo das propriedades (consulte o capítulo "A janela Propriedades"))
- No campo Fonte de dados, insira o nome do campo da fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 1).
- Seleccione o item de menu **Editar > Sincronizar conteúdo**

Os conteúdos do CAMPO DE TEXTO 1 foram transferidos para o CAMPO DE TEXTO 2.

# Encomendas, assistente de encomenda

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio electrónico os tipos de marcadores do projecto actualmente aberto.




Através do menu **Extras** > **Encomenda...** , abra o assistente de encomenda.

- Seleccione o item de menu Extras > Encomenda...
- Efectue as configurações nos separadores

**Guardar como predefinição**
As configurações do separador activo são guardadas como predefinição.

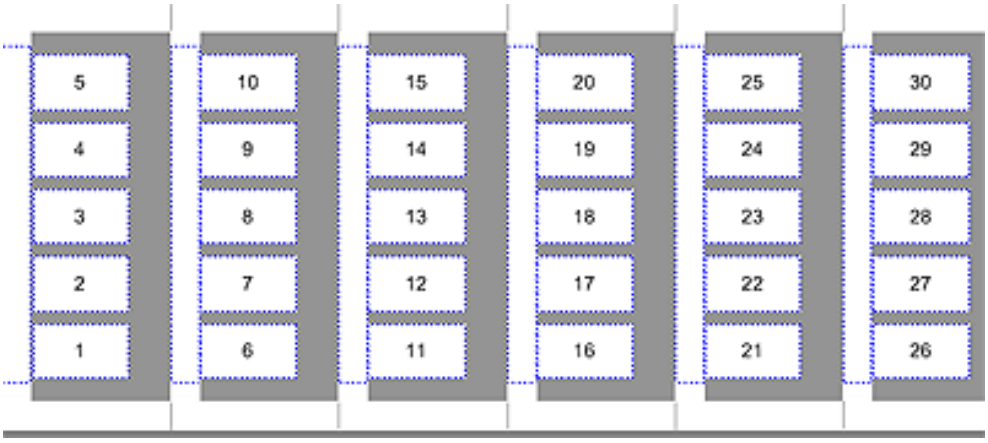
Na encomenda, o país indicado na morada de fornecimento tem de ser igual ao do país do cliente.

# Funções de filtro

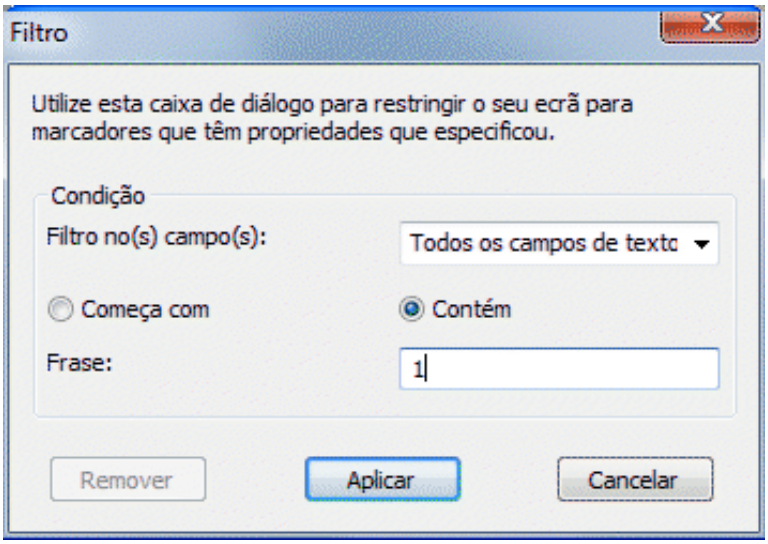
## Filtros nos campos

Através dos filtros é possível exibir elementos com um determinado texto filtrado. Seleccione no menu **Ver** > **Filtro** > **Filtro...** para abrir a caixa de diálogo do filtro.

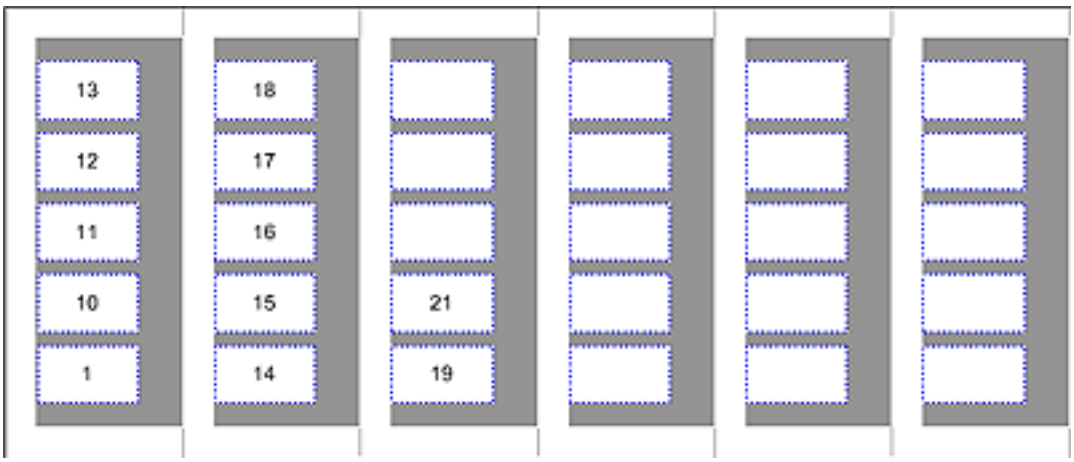
Exemplo:
Antes do filtro:




Configuração do filtro:



Resultado:



### Filtro de excesso

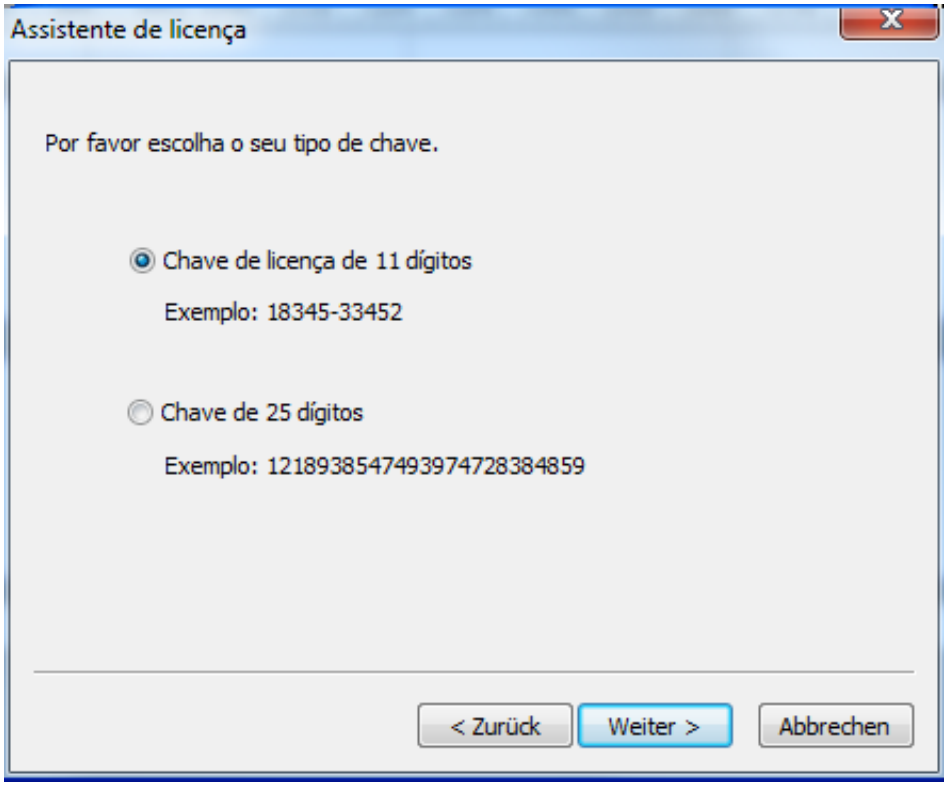
Através do item de menu **Ver** > **Filtro** > **Filtro de excesso** são exibidos de forma filtrada os campos com excesso de texto.
Nestes campos é possível reduzir ou aumentar o tamanho da fonte (letra).

# Licenças

Através da activação da licença, pode utilizar o programa de forma ilimitada conforme o código de software existente.

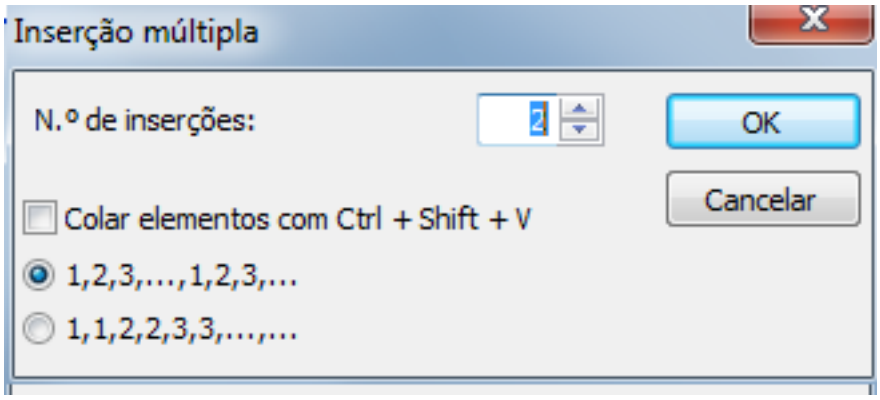
Para utilizar a licença, abra o menu **Ajuda** > **Chave de licença...** .

Em primeiro lugar, seleccione a chave de licença existente e siga as instruções.



## Inserção múltipla

Pode inserir de forma múltipla campos de texto, códigos de barras e imagens a partir da área de transferência.

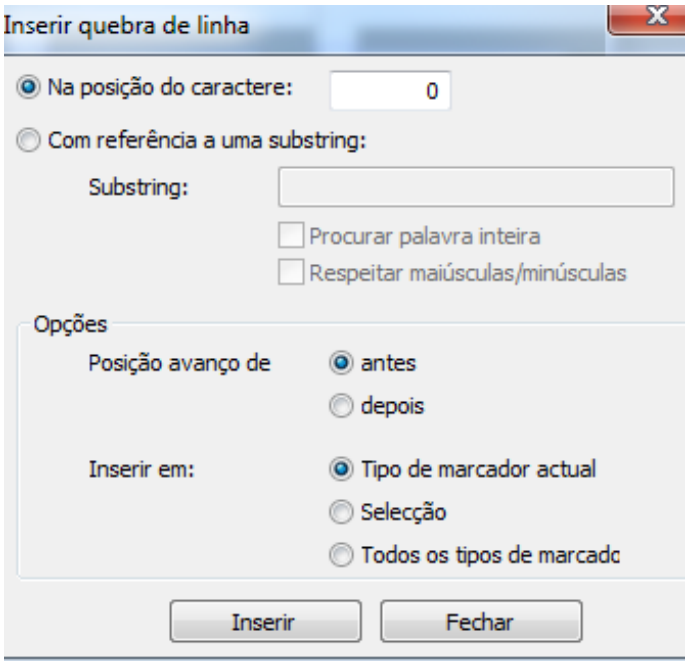



Para inserir várias vezes um elemento, abra o item de menu **Editar** > **Inserção múltipla...** (consulte também o capítulo "Inserir elementos").

## Inserir quebra de linha

Através desta função pode inserir posteriormente quebras de linha nos conteúdos dos campos de texto.

Para isso, seleccione o item de menu **Editar** > **Inserir quebra de linha….**



## Edição Excel

Os conteúdos dos campos de texto existentes também podem ser editados em Excel. Para tal, seleccione o item de menu **Editar** > **Iniciar edição Excel.**

Agora pode editar o conteúdo dos campos de texto e todas as formatações suportadas em Excel.

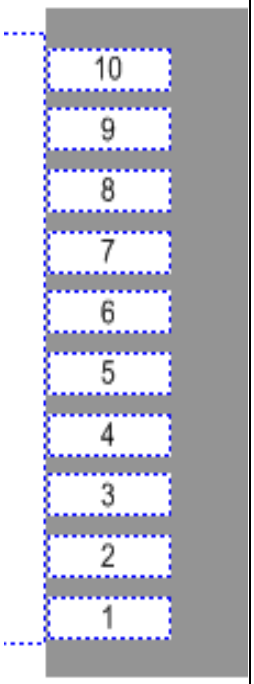
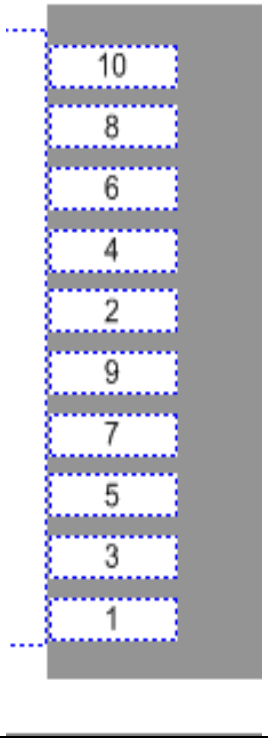
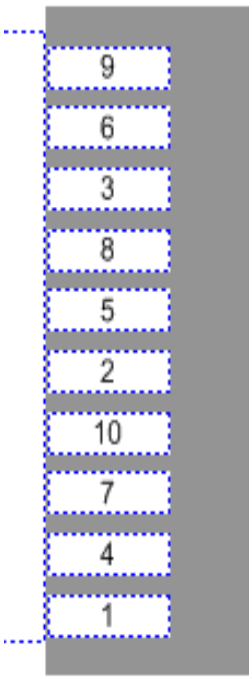
Para aceitar os conteúdos, feche o Excel ou seleccione no programa o item de menu **Editar** > **Sair da edição Excel**.

## Terminais multi-nível

Através desta função pode voltar a classificar os dados seleccionados com um tamanho de passo predefinido.
Para tal, seleccione o item de menu **Editar** > **Terminal multi-nível.**

Caso não se encontrem marcadores seleccionados, a classificação é realizada para todos os marcadores.

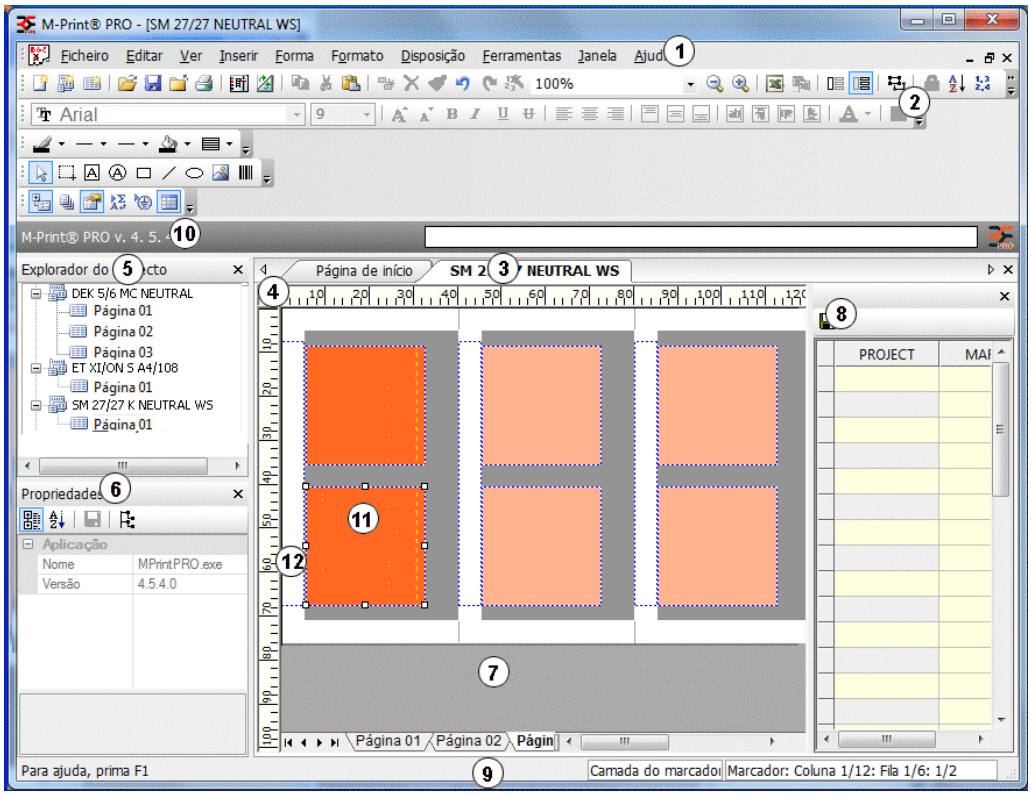
**Exemplo:**

| **Valores predefinidos**: | **Selecção de terminais multi-nível 2** = terminal de dois pisos | **Selecção de terminais multi-nível 3** = terminal de três condutores |
|---|---|---|
| | Classificação: 1,3,5,7,9<br>a seguir 2,4,6,8, | Classificação: 1,4,7,10<br>a seguir 2,5,8<br>a seguir 3,6,9 |
|  |  |  |

# Interface do programa

## Introdução

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.




1 **Barras de menus**

Através da barra de menus pode aceder às funções mais importantes do programa.
Alguns itens de menu podem estar activados ou desactivados.

2 **Barras de ferramentas**

Também pode executar os comandos de menu importantes através dos símbolos da barra de ferramentas.
As barras de ferramentas podem ser movidas e ancoradas.

3 **Separador**

Os separadores estão localizados por baixo das barras de ferramentas.
Ao clicar no separador, o correspondente tipo de marcador é colocado em primeiro plano.

4 **Régua**

Na margem superior e na margem esquerda da área de trabalho existem réguas.
Com a ajuda dessas réguas pode consultar valores de posição e de distância.

5 **Explorador do projecto**

Em geral, o explorador do projecto é exibido na parte esquerda da interface do utilizador.

Ele possui uma estrutura de directórios e serve para administrar os projectos (consulte o parágrafo "A janela Explorador do projecto").

6 **Janela Propriedades**

Na janela "Propriedades" pode ver e modificar as propriedades dos diferentes elementos (p.ex. campo de texto, imagem, código de barras) (para mais informações, consulte o capítulo "A janela Propriedades").

7 **Área de trabalho**

Na parte direita da interface do utilizador está localizada a área de trabalho.

Aqui é exibido e editado o tipo de marcador seleccionado actualmente.

8 **Grelha de dados**

Na grelha de dados é exibido e editado o conteúdo dos elementos do marcador "Campo de texto" e "Código de barras" em forma de uma tabela.

(para isso, consulte o capítulo "Grelha de dados").

9 **Barra de estado**

A barra de estado está localizada na linha inferior da interface do utilizador.

Aqui são apresentados/as:

- Camada activa (p.ex. camada do marcador, camada livre, etc.)
- Quantidade de marcadores, colunas e linhas disponíveis na camada activa
- Posição do cursor nas direcções x e y e a unidade de comprimento (p.ex. mm)
- Estado das funções CAP, NUM e SCRL.
  As funções activas são apresentadas a preto.

10 **Número da versão**

Visualização da versão actual do programa.

11 **Zonas do marcador**

Zonas que podem ser impressas nos tipos de marcador.

Cada zona do marcador (abreviado: marcador) possui normalmente um elemento de texto individual (consulte o parágrafo "Campo").

As zonas do marcador encontram-se na camada do marcador

12 **Camada do projecto**

A camada do projecto possui, por norma, um elemento de texto individual do documento, o denominado marcador do projecto ou também identificador do projecto .

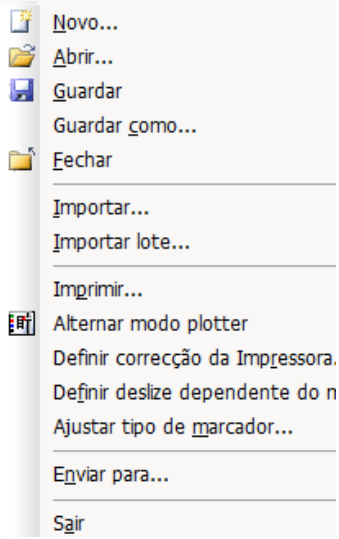
**Elementos**

O designação "Elemento" refere-se aos campos de texto, formas (linha, rectângulo, elipse), gráficos (imagens) e códigos de barras.

# A barra de menus

Neste parágrafo são descritas as funções mais importantes dos vários menus.

## Menu Ficheiro




**Novo**
Com este item de menu pode criar um novo ficheiro.

**Abrir**
Abre um ficheiro existente.

**Guardar**
Guarda um ficheiro editado.

**Guardar como...**
Com este item de menu pode guardar um ficheiro atribuindo-lhe um nome de ficheiro.

**Fechar**
Fecha um ficheiro.

**Importar...**
Com este item de menu pode inserir dados com formatos diferentes.

**Importar lote**
Pode importar dados externos através de um script.

**Imprimir…**
Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcadores.

**Alternar modo plotter**
Alterna para a modalidade plotter (consulte o parágrafo "Modo de plotagem").

**Definir correcção da Impressora...**

Com este item de menu pode realizar a correcção da impressora (consulte o parágrafo "Correcção da impressora").

**Definir deslize dependente do material...**
Com este item de menu pode corrigir o deslize dependente do material.

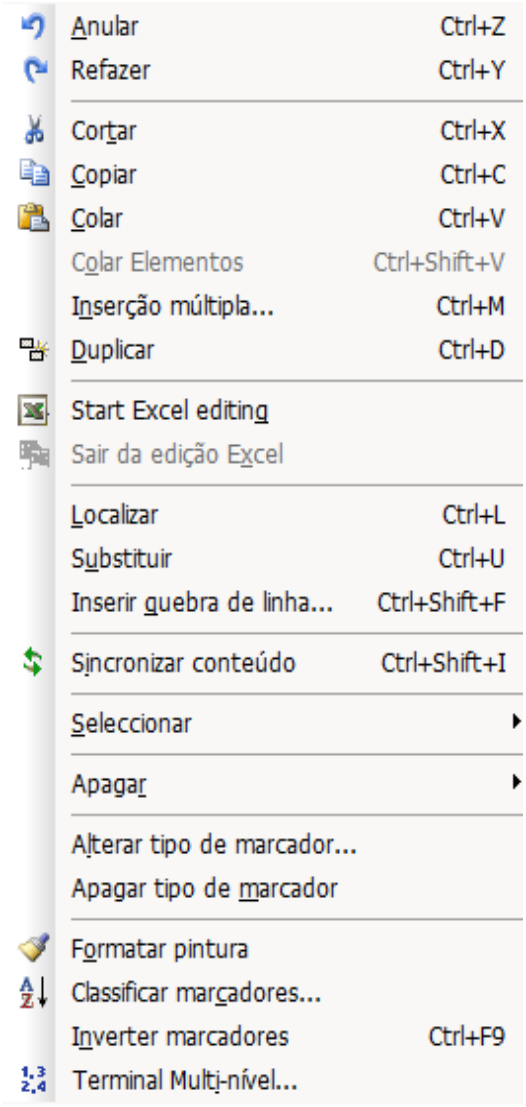
**Ajustar tipo de marcador...**
Com este item de menu pode medir o tipo de marcador (consulte o parágrafo "Ajustar impressão offset").

**Enviar para…**
Com este item de menu pode enviar por e-mail o seu projecto actual.

**Último ficheiro**
Neste campo são exibidos os últimos ficheiros que foram abertos.

**Sair**
Com este item de menu pode encerrar o programa.

## Menu Editar




**Anular**
Anula sucessivamente o último passo de edição.

**Refazer**
Volta a estabelecer os passos que foram anulados. Apenas é possível restabelecer as funções básicas e esta acção não pode ser anulada posteriormente.

**Cortar**
Com este item de menu pode cortar um ou vários elementos assinalados.

**Copiar**
Com este item de menu pode copiar um ou vários elementos assinalados.

**Colar**
Com este item de menu pode inserir o conteúdo da área de transferência num campo seleccionado.

**Colar Elementos**
Com este item de menu pode inserir um elemento copiado num campo seleccionado (p.ex. um símbolo).

**Inserção múltipla**
Com este item de menu pode inserir várias vezes um elemento copiado (consulte o parágrafo "Inserção múltipla").

**Duplicar**
Com este item de menu pode duplicar um elemento assinalado e (com ligeiro atraso) colocar o mesmo sobre o elemento assinalado.

**Start Excel editing**
Este item de menu inicia a edição Excel (consulte o parágrafo "Edição Excel").

**Sair da edição Excel**
Este item de menu encerra a edição Excel.

**Localizar**
Abre o dialogo localizar. O marcador actual é verificado em relação ao critério de busca indicado.

**Substituir**
Abre o diálogo Localizar/Substituir.
O marcador actual é verificado em relação ao critério de busca indicado.

**Inserir quebra de linha**
Abre um diálogo para inserir quebras de linha (consulte o parágrafo "Inserir quebra de linha").

**Sincronizar conteúdo**
Sincroniza todos os campos para os quais existem fontes de dados disponíveis (consulte o parágrafo "Sincronizar").

**Seleccionar**
Através deste item de menu tem várias possibilidades de seleccionar elementos (p.ex. Todos os campos (página actual) ou Todos os campos (todas as páginas)).

**Apagar**
Através deste item de menu tem várias possibilidades de eliminar elementos (p.ex. campo de texto, rectângulo, etc.).

**Alterar tipo de marcador**
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.
Os conteúdos são (se possível) aceites.

**Apagar tipo de marcador**
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser apagado.

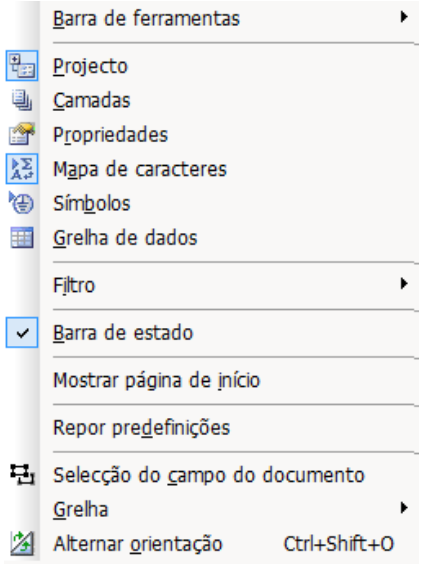
**Formatar pintura**
Com esta opção pode copiar a formatação, o tipo de caracteres, a cor, etc. e transferir a mesma para outro elemento.

**Classificar marcadores**
Abre o diálogo Classificar. Aqui pode classificar os marcadores de acordo com os vários critérios de classificação.

**Inverter marcadores**
Através desta função pode inverter a ordem dos marcadores seleccionados.

**Terminal multi-nível...**
Abre o diálogo Terminal multi-nível.
Através desta função pode voltar a classificar os dados seleccionados com um tamanho de passo predefinido (consulte o capítulo "Terminais multi-nível").

## Menu Ver




**Barra de ferramentas**
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

*Predefinida*
A barra de ferramentas predefinida não pode ser desactivada.

*Layout*
Para posicionar elementos (p.ex. rodar, alinhar).

*Formatar texto*
Contém as funções necessárias para formatar o texto como, p.ex., fonte e tamanho de caracteres, cor.

*Margem e enchimento*
Contém as funções para formatar elementos de texto p.ex.
espessura da linha ou cor de preenchimento.

*Elemento*
Campo de selecção para inserir todos os elementos disponíveis como, p.ex., campo de texto, imagem e código de barras.

*Janela dock*

Através deste item de submenu é exibida uma janela através da qual pode abrir diferentes janelas de edição, tais como "Propriedades" e "Camadas", podendo também exibir e ocultar o explorador do projecto.

*Linha do título*
Com esta opção pode exibir e ocultar a barra de títulos que contém o nome e a versão do programa.

*Personalizar...*
Através deste item de menu é exibida uma janela de diálogo através da qual pode personalizar o modo como os ícones são exibidos no ecrã ou mesmo criar barras de ferramentas novas.

**Projecto**
Exibir ou ocultar o explorador do projecto.

**Camadas**
Exibir ou ocultar a janela "Camadas".

**Propriedades**
Exibir ou ocultar a janela "Propriedades".

**Mapa de caracteres**
Exibir ou ocultar a janela "Mapa de caracteres".

**Símbolos**
Exibir ou ocultar a janela "Símbolos".

**Grelha de dados**
Exibir ou ocultar a grelha de dados.
Esta tabela serve para introduzir dados. Os dados são exibidos simultaneamente nos marcadores (consulte o capítulo "A janela Grelha de dados").

**Filtro**
Aqui pode filtrar o seu marcador actual de acordo com determinados critérios, exibindo, assim, apenas o resultado filtrado (consulte o parágrafo "Funções de filtro").

**Barra de estado**
Exibir ou ocultar a barra de estado

**Mostrar página de início**
Exibir ou ocultar a página de início na área de trabalho.

**Repor predefinições**
Repõe todas as configurações modificadas para o estado padrão.

**Selecção do campo do documento**
Ao seleccionar um marcador são seleccionados todos os marcadores.

**Grelha**
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

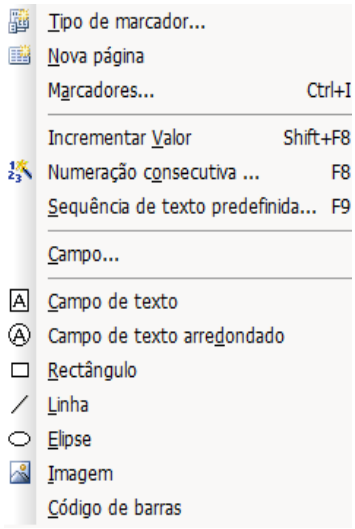
*Mostrar*
Através deste item de menu pode colocar uma quadricula no tipo de marcador.
Pode depois alinhar os elementos em relação às linhas da grelha
(consulte o capítulo "Alinhar elementos na grelha").

*Alinhar à grelha*
Com esta opção pode determinar se pretende alinhar elementos em relação à linha da grelha.

**Alternar orientação**
Na representação rodada todos os elementos são apresentados rodados em 90°. Os elementos (p.ex. código de barras ou texto) permanecem editáveis na apresentação rodada WYSIWYG.

A apresentação rodada pode ser utilizada para todos os tipos de marcador que NÃO são "Infinitos".

## Menu Inserir




**Tipo de marcador...**
Através deste item do menu de atalho pode inserir um novo tipo de marcador. O catálogo de produtos é exibido para efectuar a selecção.

**Nova página**
Adiciona uma nova página ao actual tipo de marcador.

**Marcadores...**
Adiciona uma quantidade de marcadores seleccionáveis ao tipo de marcador.

**Incrementar Valor**
O valor numérico de um marcador/elemento de texto é incrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.

Com esta acção, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

**Numeração consecutiva...**
Este item de menu permite numerar os marcadores automaticamente (consulte o capítulo "Numeração consecutiva").

**Sequência de texto predefinida...**
Adiciona uma sequência de texto predefinida, consulte o capítulo "Adicionar sequência de texto predefinida".

As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

**Campo**
Aqui pode adicionar funções de campo (p.ex. data do sistema ou número de página).

**Campo de texto**
Adiciona um campo de texto

**Campo de texto arredondado**
Adiciona um campo de texto arredondado

**Rectângulo**
Adiciona um rectângulo

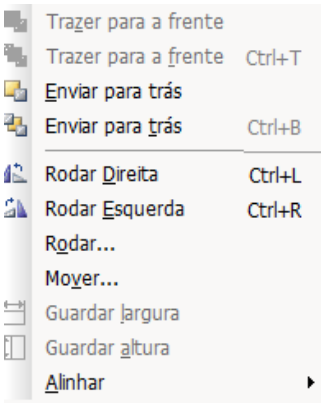
**Linha**
Adiciona uma linha

**Elipse**
Adiciona uma elipse.

**Imagem**
Adiciona uma imagem

**Código de barras**
Com este item de menu pode abrir outro submenu, através do qual pode adicionar um código de barras do tipo apresentado (p.ex. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13).

# Menu Forma

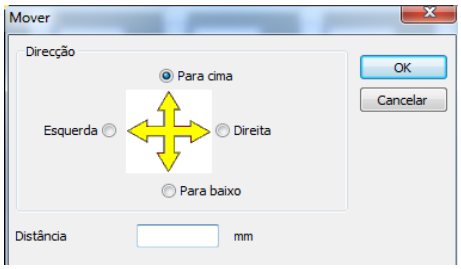



Através deste menu pode alinhar, rodar e mover elementos, assim como modificar a largura e a altura dos mesmos.

**Mover forma**

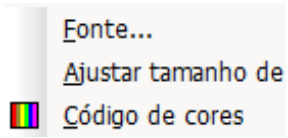
- Seleccione o item de menu **Forma** > **Mover…**.

A seguinte janela é apresentada:




- Clicando no correspondente botão de opção, existe a possibilidade de seleccionar a direcção na qual pretende mover o elemento.
- Indique em quantos milímetros (polegadas, µm, cm) pretende mover o elemento.
  A unidade de medida apresentada depende da configuração efectuada na janela "Opções".
- Confirme os seus dados com **OK**.

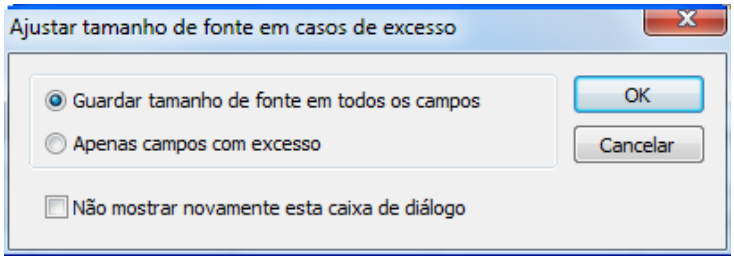
# Menu Formato




**Fonte**
Através deste item de menu, pode abrir a janela que lhe permite configurar a fonte, o tamanho da letra, etc.

**Ajustar tamanho de fonte**

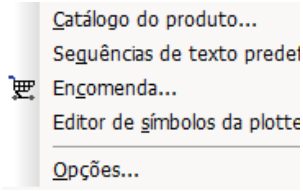
O tamanho de fonte dos campos com excesso de texto não pode ser ajustado.
É determinado um tamanho de fonte adequado, por forma a que os campos não sejam mais excedidos.


Ajustar tamanho de fonte em casos de excesso
Guardar tamanho de fonte em todos os campos
Apenas campos com excesso
OK
Cancelar
Não mostrar novamente esta caixa de diálogo

## Menu Disposição

O menu Disposição apenas pode ser utilizado com uma licença especial.
Entre em contacto com o fabricante do programa para receber a licença ou o respectivo manual de utilizador.

## Menu Extras




**Catálogo do produto...**
Abra a janela "Catálogo do produto" para adicionar, por exemplo, um novo tipo de marcador ao projecto actual.

**Sequência de texto predefinida...**
Através deste item de menu pode definir uma sequência de texto que posteriormente pode adicionar em **Inserir > Sequência de texto predefinida…** (consulte também o capítulo "Definir sequência de texto predefinida").

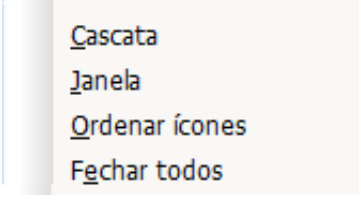
As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

**Encomenda...**
Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio electrónico os tipos de marcadores do projecto actualmente aberto (consulte o capítulo "Encomenda").

**Editor de símbolos da plotter...**
Com este item de menu pode abrir o editor de símbolos da plotter (consulte o parágrafo "Explorador de símbolos/ Editor de símbolos da plotter").

**Opções**
Com este item de menu pode abrir a janela "Opções" através da qual pode efectuar diversas configurações pessoais, p.ex. configurar a unidade de medida, determinar a cor das linhas da grelha, etc... (consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções").

## Menu Janela




**Cascata**
Se abrir este item de menu, os tipos de marcadores abertos e a página de início são ordenados em cascata.

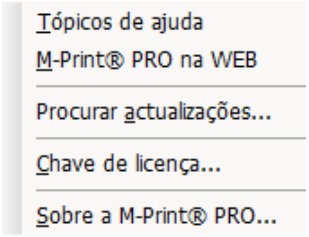
**Janela**

Com este item de menu os tipos de marcadores abertos e a página de início na área de trabalho são ordenados de modo sobreposto.

**Ordenar ícones**
Com este item de menu pode minimizar todas as janelas até ao tamanho de ícone.

**Fechar todos**
Com este item de menu, todos os tipos de marcadores são fechados. Caso o ficheiro ainda não tenha sido guardado, o programa exibe aqui uma pergunta.

## Menu Ajuda




**Tópicos de ajuda**
Através deste item de menu acede à ajuda online.

**M-Print® PRO na WEB**
Através deste item de menu pode abrir a página web do programa no navegador padrão.

**Procurar actualizações...**
Procura na Internet as actualizações actuais do programa.

**Chave de licença...**
Este item de menu abre o processo de activação da licença. Entre outras coisas encontrará aqui a chave de licença do programa, caso já o tenha introduzido antes (consulte o parágrafo "Licenças").

**Sobre …**
Exibe o número da versão.

# As barras de ferramentas

Este capítulo descreve os elementos mais importantes nas barras de ferramentas. Aqui não são descritos alguns ícones standards como guardar, formatar, etc.

## Predefinida

A barra de ferramentas predefinida é sempre visível.

Descrição dos ícones:

**Fechar ficheiro**
Fecha o projecto aberto. Eventualmente pode ser exibida uma pergunta de confirmação para guardar o ficheiro.

**Alternar para modo de plotter**
Comuta a visualização para o modo de plotter.
Alguns elementos (p.ex. código de barras, rectângulo) não permitem ser visualizados em modo de plotter.

**Alternar orientação**
Comuta a apresentação na área de trabalho entre a apresentação horizontal e vertical.
Não é possível para etiquetas em rolo.

**Duplicar**
Duplica os elementos seleccionados.

**Numeração consecutiva**
Abre a caixa de diálogo para a numeração consecutiva (consulte o capítulo "Numeração consecutiva").

**Iniciar / sair da edição Excel**
O conteúdo dos campos de texto e do código de barras também pode ser editado em Excel (consulte o capítulo "Edição Excel").

**Alternar entre as camadas activas**
Comuta entre a camada do projecto e do marcador.
A comutação pode ser executada de modo automático (consulte o capítulo "Ver opções").

**Exibir ou ocultar selecção do campo do documento**

Ao clicar num elemento (p.ex. texto, imagem) são marcados os correspondentes elementos noutro marcador (não aplicável a campos únicos).

Exibir exemplo:

Ocultar exemplo:

**Bloquear elemento**

Bloqueia o elemento seleccionado contra alterações de formato. O conteúdo (p.ex. texto) contínua a poder ser editado (consulte o capítulo "Bloquear elemento").

**Classificar marcadores**

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores.

**Sincronizar conteúdo**

Sincroniza os elementos que dispõem de fontes de dados "(consulte o capítulo "Sincronizar").

**Encomenda**

Abre a caixa de diálogo do assistente de encomenda (consulte o capítulo "Encomenda").

## Layout

A barra de ferramentas "Layout" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas >Layout**.

Através destes ícones pode

- ordenar
- alinhar
- rodar
- e ajustar o tamanho dos elementos seleccionados

## Formatar texto

A barra de ferramentas "Formatar texto" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas >Formatar texto**.

Descrição dos ícones:

**Seleccionar fonte**
Seleccionar a fonte para o texto ou elementos de texto marcados.

**Seleccionar o tamanho da fonte**
Seleccionar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

**Aumentar tamanho de fonte**
Aumentar o tamanho de fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.
Cada clique no ícone aumenta o tamanho de fonte em um.

**Diminuir tamanho de fonte**
Diminuir o tamanho de fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.
Cada clique no ícone reduz o tamanho de fonte em um.

**Formatar o texto a negrito**
Formatar a negrito o texto ou os elementos de texto marcados.

**Formatar o texto em itálico**
Formatar em itálico o texto ou os elementos de texto marcados.

**Sublinhar texto**
Sublinhar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

**Rasurar texto**
Rasurar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

**Alinhar à esquerda**

**Centrar**

**Alinhar à direita**

**Alinhar na vertical em cima**

**Alinhar na vertical ao centro**

**Alinhar na vertical em baixo**

**Determinar a orientação do texto em 0°**

**Determinar a orientação do texto em 90°**

**Determinar a orientação do texto em 180°**

**Determinar a orientação do texto em 270°**

**Alterar a cor do texto**
Seleccionar a cor do texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

**Código de cores**
O código de cores configurado é aplicado ao elemento de texto seleccionado (consulte o capítulo "Código de cores").

## Margem e enchimento

Se esta janela não esteja visível na barra de ferramentas, seleccione o item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.

Através da janela "Propriedades" também pode modificar a cor e o padrão do enchimento (consulte o parágrafo "Margem e enchimento").

Descrição dos ícones:

**Cor da linha**
Agora, quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na cor seleccionada.
Se pretender alterar a cor das linhas existentes, em primeiro lugar, tem que marcar as linhas e seleccionar a cor desejada.

**Espessura de linha**
Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na espessura seleccionada.
Antes de poder modificar a espessura das linhas existentes, as mesmas devem ser marcadas primeiro.

**Tipo de linha**
Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada no tipo de linha seleccionado.
Antes de poder modificar o tipo de linha existente, as mesmas devem ser marcadas primeiro.

**Cor de preenchimento**
Altera a cor de preenchimento de elementos seleccionados.

**Padrão de preenchimento**
Altera o padrão de preenchimento de elementos seleccionados.

## Elementos

A barra de ferramentas "Elementos" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas >Elementos**.

Descrição dos ícones:

**Seleccionar**
Ferramenta para seleccionar elementos.
Também pode ser utilizada em combinação com as teclas Ctrl e Alt.

**Seleccionar área**
(consulte o capítulo "Marcar elementos").

**Campo de texto**
Com o rato, trace no marcador um campo de texto.

**Campo de texto arredondado**
Com o rato, trace no marcador um campo de texto arredondado.

**Criar rectângulo / quadrado**
Com o rato, trace no marcador um rectângulo.

**Desenhar uma linha**
Com o rato, desenhe no marcador uma linha.

**Desenhar círculo / elipse**
Com o rato, desenhe no marcador uma elipse.

**Inserir imagem**
Com o rato, trace no marcador uma moldura e seleccione uma imagem.
O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.

**Inserir código de barras**
Com o rato, trace no marcador um código de barras.
O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13

Na janela "Propriedades" pode ajustar o tipo de código de barras (consulte o capítulo "Conteúdo").

Na janela "Propriedades" pode definir o tamanho e a posição exactos dos elementos.

No capítulo "Funções mais utilizadas" encontrará mais instruções sobre o modo de inserir elementos.

## Janela dock

A barra de ferramentas "Janela dock" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas >Janela dock**.

Descrição dos ícones:

**Exibir ou ocultar explorador do projecto**
Consulte também o capítulo "A janela Explorador do projecto".

**Exibir ou ocultar camadas**
Consulte também o capítulo "Camadas".

**Exibir ou ocultar propriedades**
Consulte também o capítulo "Propriedades".

**Exibir ou ocultar mapa de caracteres**
Consulte também o capítulo "Inserir caracteres especiais".

**Exibir ou ocultar ícones**
Consulte também o capítulo "Inserir ícones".

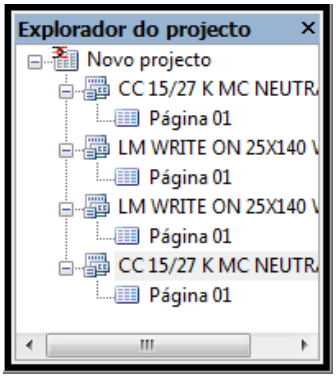
**Exibir ou ocultar a grelha de dados**
Consulte também o capítulo "A janela Grelha de dados".

# A janela Explorador do projecto

- Para exibir ou ocultar, seleccione na barra de menu o item de menu **Ver** > **Projecto**.

Quando um projecto é aberto, este e os correspondentes subprojectos são executados no explorador do projecto. Para cada subprojecto são exibidos os vários tipos de marcador. Por baixo dos tipos de marcadores estão localizadas as páginas correspondentes.

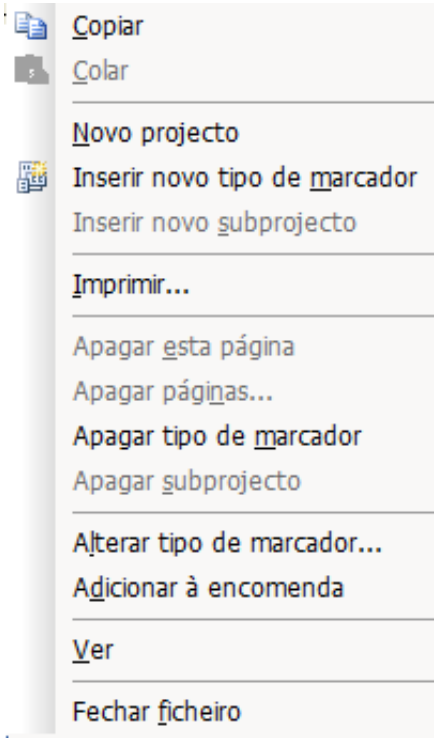
Nas árvores de directório do explorador do projecto, pode exibir ou ocultar, para uma maior visibilidade, as subestruturas do directório clicando com o botão esquerdo do rato nos símbolos "+" e "-":




Pressionando a tecla **x** no teclado numérico, pode abrir todas as sub-camadas de um nível de hierarquia.

## Menu de atalho

No explorador do projecto, clique num objecto e, depois, pressione a tecla direita do rato.
O menu de atalho é exibido.
O menu de atalho contém funções ajustadas ao objecto, isto é, apenas as funções apresentadas a negrito podem ser executadas.




**Copiar**
Através deste item do menu de atalho, pode copiar um tipo de marcador seleccionado ou um subprojecto.

**Colar**
Marque o projecto ou subprojecto no qual pretende colar o tipo de marcador ou o subprojecto copiado.

**Novo projecto**
Através deste item do menu de atalho pode inserir um projecto novo.

**Inserir novo tipo de marcador**
Através deste item do menu de atalho pode inserir um novo tipo de marcador. O novo tipo de marcador criado é exibido então no explorador do projecto.

**Inserir novo subprojecto**
Com este item do menu de atalho, pode inserir um subprojecto por baixo do projecto ou de um subprojecto.

**Imprimir...**
Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcador.

**Apagar esta página**
Seleccione a página que deve ser eliminada.

**Apagar páginas**
Através de um diálogo de selecção, pode seleccionar as páginas que pretende apagar.

**Apagar tipo de marcador**
Seleccionando este item do menu de atalho, pode apagar o tipo de marcador seleccionado. O tipo de marcador deixa de ser exibido no explorador do projecto.

**Apagar subprojecto**
Seleccionando este item do menu de atalho, pode eliminar o subprojecto marcado. O subprojecto apagado deixa de ser exibido no explorador do projecto.

**Alterar tipo de marcador...**
Através deste item de menu o tipo de marcador pode ser alterado.

**Adicionar à encomenda**
Ao seleccionar esta item do menu de atalho adiciona o artigo marcado à sua lista de encomenda (consulte o parágrafo "Encomenda, assistente de encomendas").

**Ver**
Aqui pode alternar entre diferentes tipos de vista (consulte o parágrafo "Menu Ver").

**Fechar ficheiro**

O projecto actual é fechado. Se o projecto ainda não foi guardado, o programa exibe uma pergunta de segurança.

# A janela Propriedades

Na janela "Propriedades" pode ver as propriedades de um campo de texto, de uma imagem ou de um código de barras.

- Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver** > **Propriedades**.

O modo de apresentação da janela Propriedades é seleccionado através dos ícones:

Exibir as propriedades ordenadas por categorias.

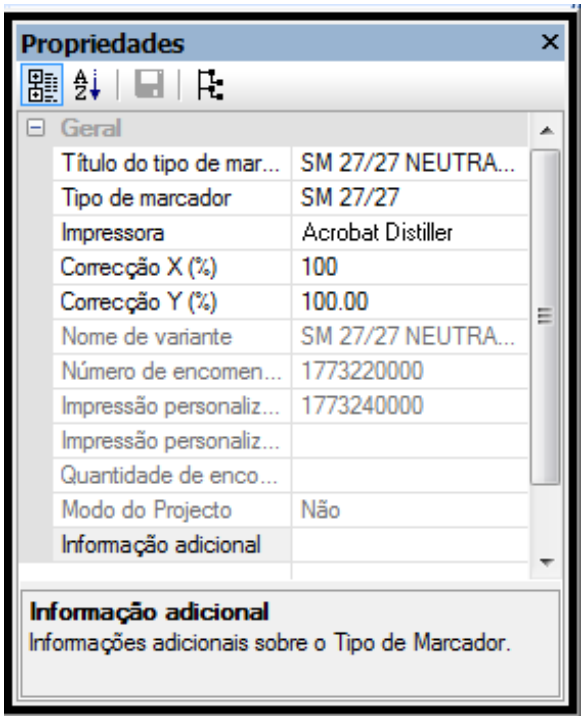
Exibir as propriedades por ordem alfabética.

As propriedades configuradas são guardadas como padrão para o objecto seleccionado.
As propriedades dos campos "bloqueados" NÃO podem ser definidas como padrão. Por favor, em primeiro lugar deve desbloquear (consulte o parágrafo "Comportamento").

Todas as camadas e elementos localizados nas camadas são visualizados agora na forma de estrutura em árvore.

# Propriedades do marcador

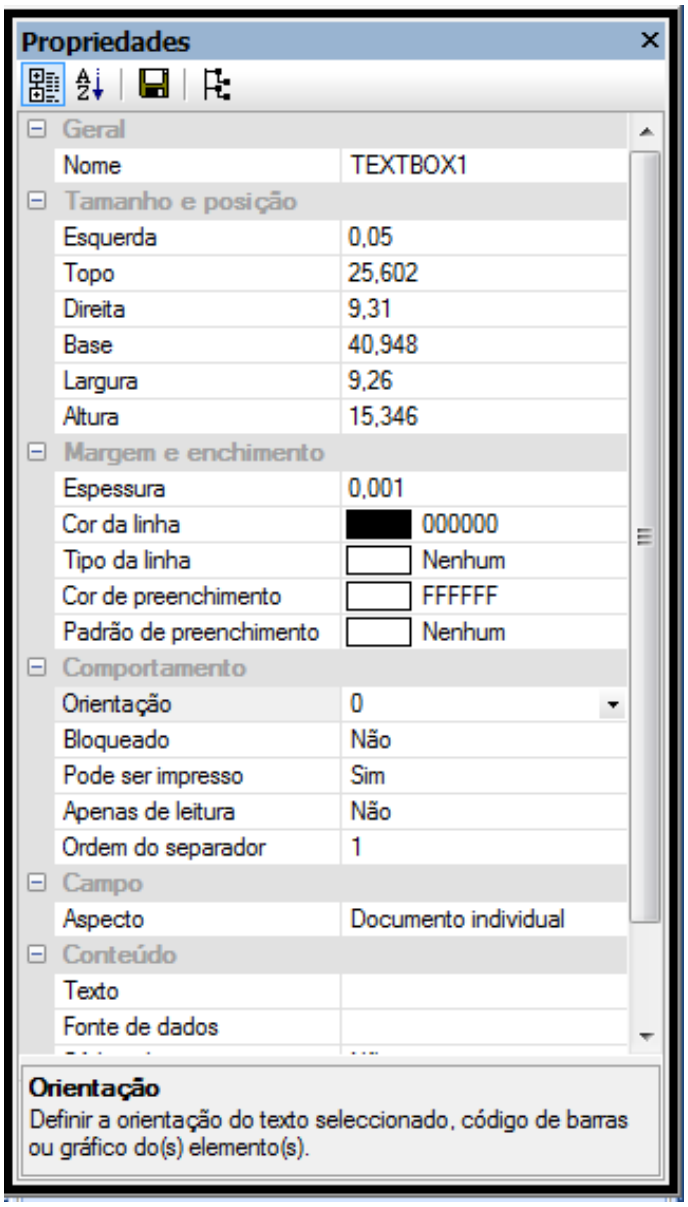
As propriedades do marcador são exibidas quando clicar sobre o nome do respectivo marcador no explorador do projecto.




| | |
|---|---|
| Título do tipo de marcador | - Título do tipo de marcador<br>- Este nome pode ser alterado. |
| Tipo de marcador | O tipo de marcador seleccionado.<br>Se seleccionar aqui outro marcador, efectua-se uma tentativa de importar os conteúdos (consulte também "Menu Editar"). |
| Impressora | A impressora atribuída ao tipo de marcador (consulte também "Impressora"). |
| Correcção | As correcções de impressão guardadas. |
| Modo do projecto | Mostra se o modo do projecto está seleccionado ou não. (consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções"). |

## Ver propriedades

- Para exibir a janela Propriedades, seleccione o item de menu **Ver** > **Propriedades**.
- Clique no elemento cujas propriedades pretende alterar.




A janela Propriedades exibe várias propriedades, em função do elemento seleccionado.

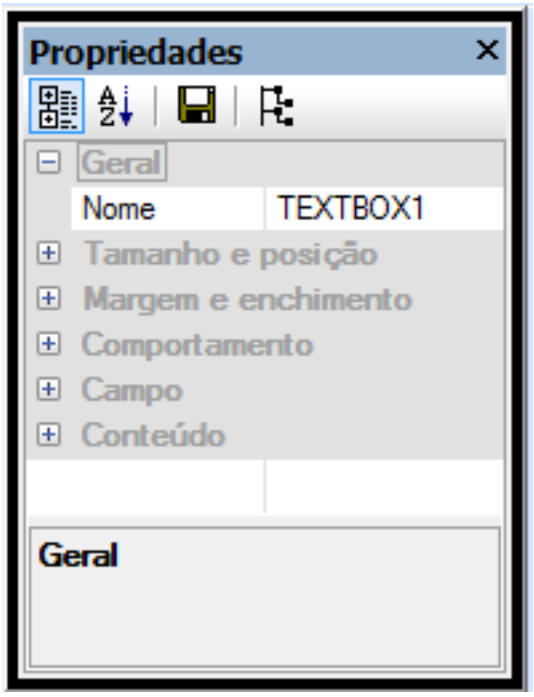
As propriedades bloqueadas (a cinzento) não estão disponíveis ou estão bloqueadas para o objecto seleccionado. Para desbloquear uma propriedade bloqueada, altere "Bloqueado" para "Não" (consulte o parágrafo "Propriedades importantes").

## Personalizar propriedades

A janela "Propriedades" divide-se nas seguintes categorias que passamos a explicar ao pormenor.

- Geral
- Tamanho e posição
- Margem e enchimento
- Comportamento
- Campo
- Conteúdo

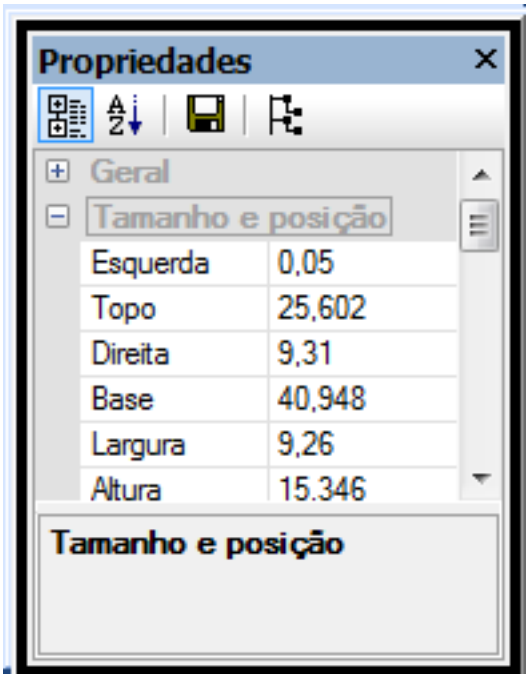
### Geral




Nome - Denominação do elemento marcado.
- Este nome pode ser alterado.
- Este nome também é utilizado na atribuição da coluna ao importar ficheiros (consulte o capítulo "Importar – Mapeamentos de campo").
- Este nome também é exibido como título de coluna na grelha de dados.

O nome não pode ter caracteres especiais nem espaços em branco!

## Tamanho e posição

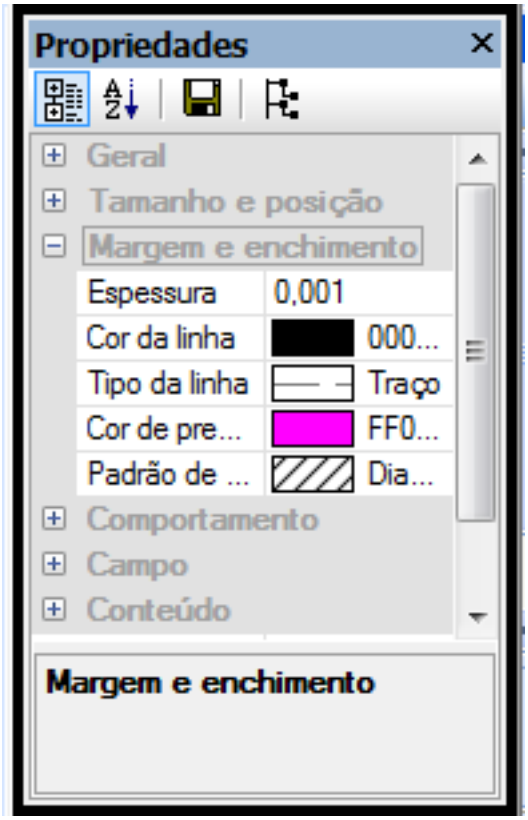



Aqui, pode introduzir o tamanho e a posição do elemento.

- O dimensionamento é iniciado a partir do zero, localizado no canto superior esquerdo do MultiCard/etiqueta.
- A unidade de medida é determinada na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções").

No parágrafo "Mover elemento" encontrará outras possibilidades para mover os elementos.

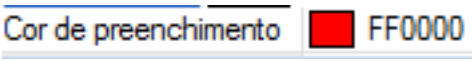
## Margem e enchimento



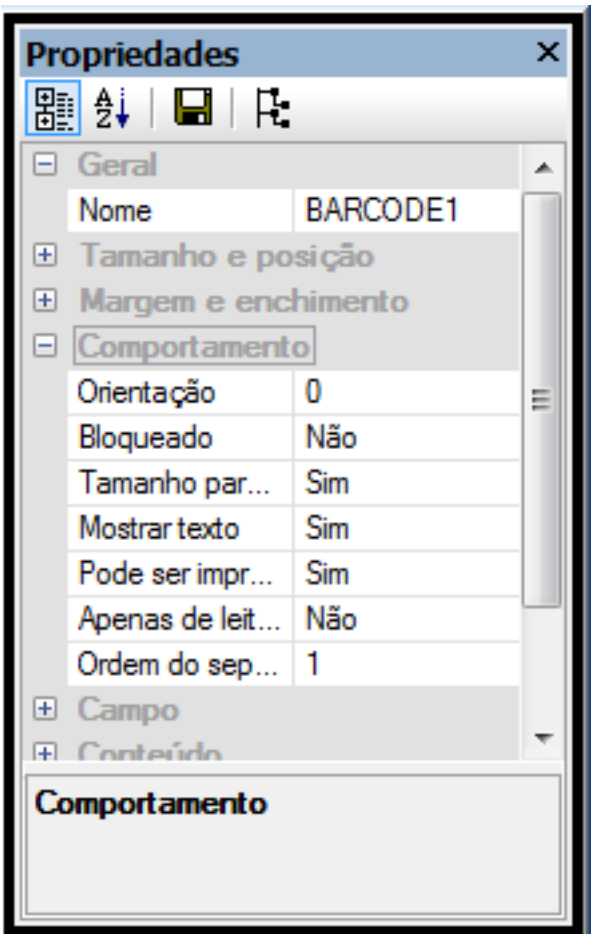

Nesta categoria pode determinar a espessura da linha, a cor, o padrão e o tipo de linha do objecto marcado. Na configuração da cor também pode indicar directamente o valor da cor.

O valor da cor forma-se da seguinte maneira: RRGGBB (vermelho, verde, azul)
Introduza o valor hexadecimal.

**Exemplo:** FF0000 é vermelho



## Comportamento




| | |
|---|---|
| Orientação | - Orientação do elemento em incrementos de 90 graus.<br>- Apenas para campo de texto, imagem e código de barras<br>- Propriedade individual do documento |
| Bloqueado | - Bloqueio do elemento<br>- Os elementos bloqueados já não podem ser modificados.<br>- Excepção: os conteúdos dos campos de texto ainda podem ser modificados.<br>- As propriedades dos elementos bloqueados não podem ser determinadas como padrão. |
| Tamanho para ajustar | - O conteúdo é adaptado ao tamanho do código de barras ou do campo de imagem ou é exibido no seu tamanho original<br>- Consulte o exemplo<br>- Apenas para imagem e código de barras |
| Mostrar texto | - Exibe ou oculta um texto simples do código de barras<br>- Apenas para código de barras |

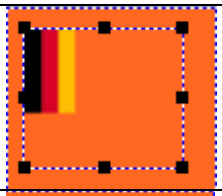
Pode ser impresso - O elemento é impresso com o projecto ou não.

Apenas de leitura - O conteúdo está bloqueado contra eventuais alterações.
- Apenas para campo de texto, imagem e código de barras

Ordem do separador - Ordem na qual o campo é seleccionado através da tecla Tab/Enter.
- São permitidos valores de 1 a x
- Os campos que possuem a mesma ordem de separadores são seleccionados pela ordem de elaboração.

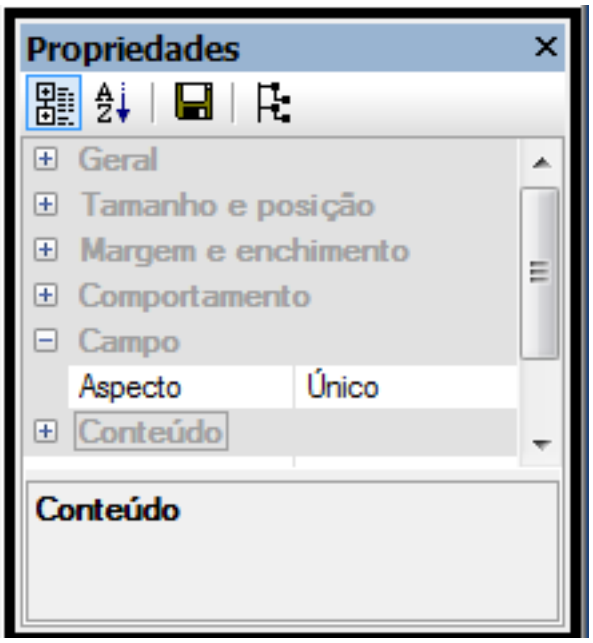
**Exemplo:**

| **Código de barras** | | |
|---|---|---|
| Ajustar tamanho: Sim | | O código de barras é comprimido na horizontal. Com isto, os números aproximam-se uns dos outros. |
| Ajustar tamanho: Não | | A distância entre os números mantém-se igual, mas nem todos os conteúdos são apresentados. |

| **Imagem** | | |
|---|---|---|
| Ajustar tamanho: Sem |  | A imagem é apresentada no seu tamanho original. |
| Ajustar tamanho: Proporcional | | A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem, podendo aparecer distorcida. |
| Ajustar tamanho: Rectângulo | | A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem. As proporções mantêm-se. |

## Campo

Na categoria "Campo" pode determinar o tipo de campo.

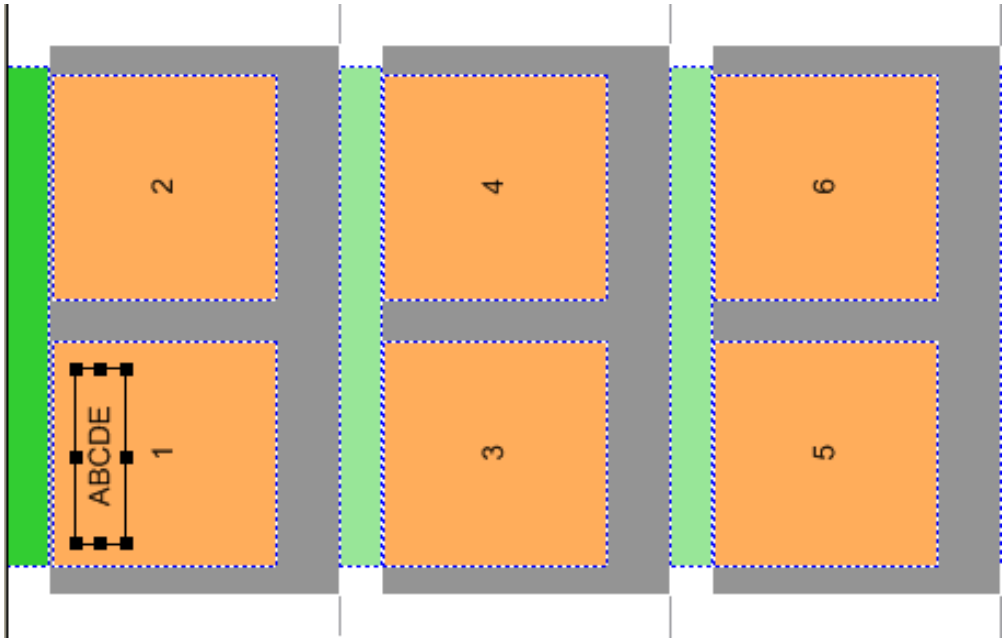



Pode seleccionar os seguintes tipos de campos:

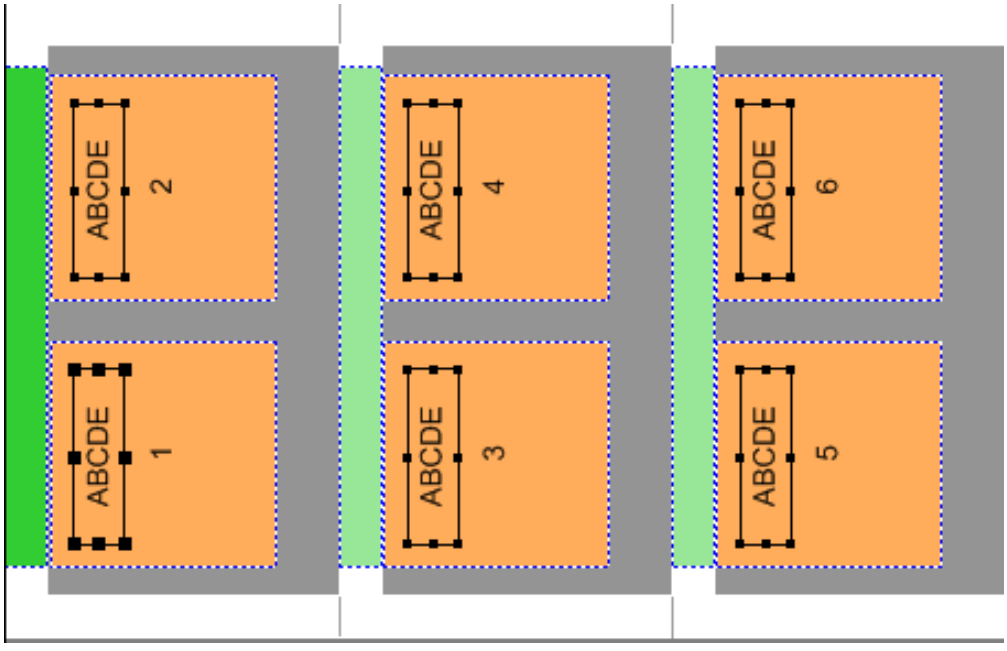
| | |
|---|---|
| Campo único | - O campo único **não tem relação** com outro campo.<br>- Cada campo único tem um formato e um conteúdo próprios.<br>- Se realizar alterações neste campo único, estas alterações são efectivas apenas para o presente campo.<br>- O oposto de um campo único é um campo de documento. |
| Campo de documento idêntico | - Está disponível em **cada** zona de marcador.<br>- Em cada zona de marcador dispõe de conteúdo de texto e propriedades de posição e formato **idênticos**. |
| Campo de documento individual | - Está disponível em **cada** zona de marcador.<br>- Corresponde a um campo com propriedades de posição e de formato **idênticas** em cada zona de marcador.<br>- Porém, pode conter texto/formatação de texto **individual** (distinto**)** em cada zona de marcador. |

**Exemplo:**

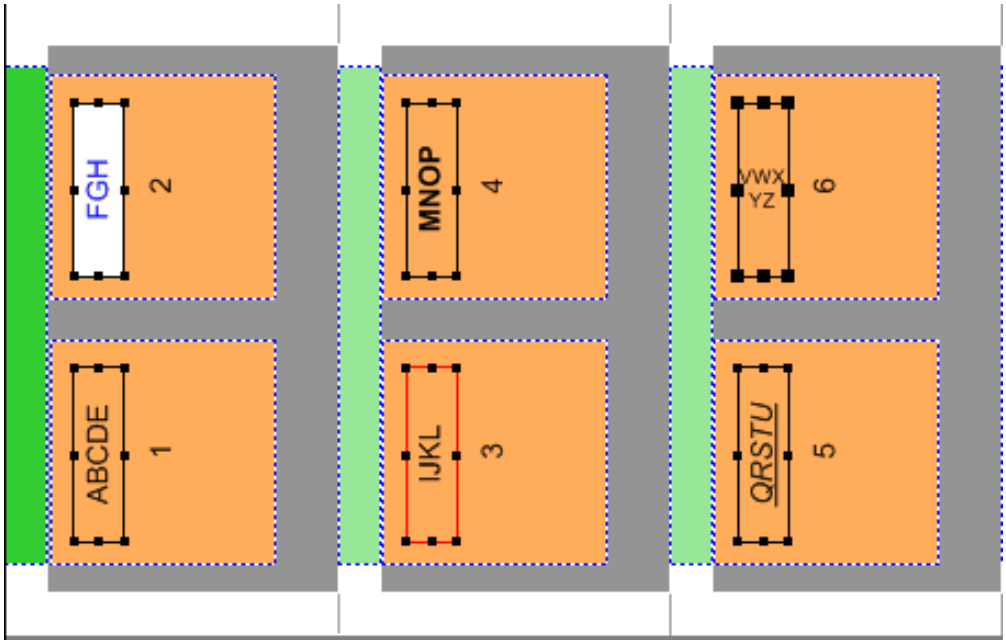
Campo único




Campo de documento idêntico

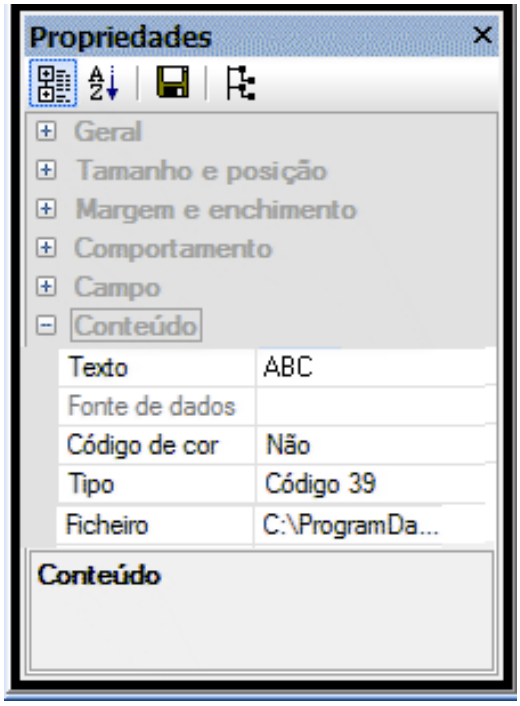


Campo de documento individual




## Conteúdo

O conteúdo dos vários elementos.



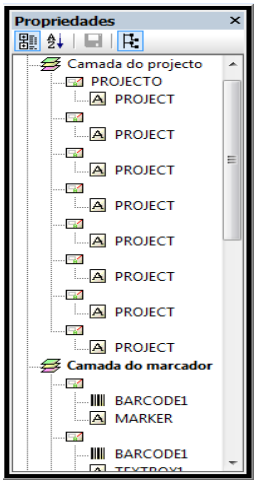

Texto - O conteúdo de texto do elemento.
- Apenas para campo de texto e código de barras.

| | |
|---|---|
| Fonte de dados | - O nome do elemento utilizado como fonte de dados para a sincronização (consulte o capítulo "Sincronizar conteúdo").<br>- Apenas para campo de texto e código de barras. |
| Código de cores | - Para números inseridos é aplicado o código de cores configurado (consulte "Código de cores").<br>- Apenas para campo de texto. |
| Tipo | - Para imagens: o tipo como a imagem é inserida.<br>- *Caminho*: a imagem é inserida como referência num ficheiro de imagem<br>- *Integrada*: a imagem é integrada no projecto<br>- Para códigos de barras: o tipo de código de barra seleccionado (Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13)<br>- Apenas para imagem e código de barras. |
| Ficheiro | - Caso seja inserida uma imagem do tipo "Caminho", a imagem é seleccionada através do "Ficheiro".<br>- Apenas para imagem. |
| Ponto de ancoragem | - Indica o ângulo a partir do qual o texto começa. 0 corresponde à posição de início "em cima" (12 horas).<br>- Apenas para campos de texto redondos. |

# Marcar elementos

Na janela "Propriedades", clique sobre este símbolo para seleccionar determinados elementos.

Todas as camadas e os elementos localizados nas camadas são visualizados em forma de estrutura em árvore.




Exemplo:
A imagem apresenta a página 1 com o nível do identificador de projecto e oito zonas do identificador de projecto. Para além disso, pode visualizar a camada do marcador com uma zona de marcador na qual se encontram um código de barras e um campo de texto.

Se clicar, p.ex., no código de barras, este é activado na zona de marcador da área de trabalho e pode ser editado.

Este tipo de selecção é recomendado para elementos que se sobrepõem.

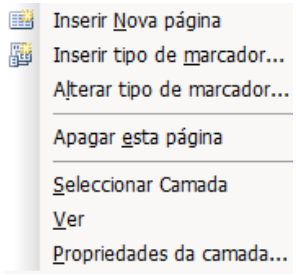
# A área de trabalho

Na área de trabalho é apresentada a página de início normalmente quando a aplicação é aberta (menu **Ver** > **Mostrar página de início**).

Quando se abre um projecto/tipo de marcador, este é apresentado na área de trabalho.

## Menu de atalho da área de trabalho

Na área de trabalho pressione na tecla direita do rato.
Abre-se, então, o seguinte menu de atalho:




**Inserir nova página**
É adicionada uma nova página ao tipo de marcador que se encontra na área de trabalho.

**Inserir tipo de marcador**
Através deste item do menu de atalho pode inserir um novo marcador. O programa exibe o catálogo de produtos a partir do qual pode seleccionar o tipo de marcador ou o modelo (Template) que pretende inserir.

**Alterar tipo de marcador**
Altere o tipo de marcador apresentado, seleccionando outro a partir do catálogo de produtos. Os conteúdos são (se possível) aceites.

**Apagar esta página**
Seleccione a página que deve ser eliminada.

**Seleccionar camada**
Comute para outra camada (p.ex. camada livre, camada do projecto).

**Ver**
Aqui pode alternar entre diferentes tipos de visualização na janela dock (consulte o parágrafo "Menu Ver").

**Propriedades da camada**
Através deste item do menu de atalho pode configurar as propriedades das camadas (p.ex. cor, bloqueio).

# As camadas

As páginas de um tipo de marcador estão divididas nas seguintes camadas:

- Camada bloqueada
- Camada livre
- Camada do marcador
- Camada do projecto
- Camada de fundo

Uma página é composta basicamente por quatro ou cinco camadas. Uma página MultiCard contém também, no total, as cinco camadas. Em todos os outros tipos de marcador (p.ex. etiquetas, formatos de cartão de crédito, etc.) não existe a camada do projecto, mantendo-se as restantes quatro camadas.

*Camada de fundo*
A camada de fundo serve para apoiar a apresentação óptica. Pode alterar a sua cor e inserir diversos elementos (texto e imagens). Pode ser utilizada toda a superfície desta camada. A camada de fundo corresponde sempre à camada inferior, geralmente não é impressa e bloqueada. A camada de fundo é uma camada predefinida e não pode ser eliminada.

*Camada do projecto*
Na camada do projecto pode inserir texto ou imagens na superfície determinada no Layout. A camada do projecto corresponde sempre à segunda camada. Geralmente, ela pode ser impressa e não está bloqueada. Esta camada não pode ser eliminada.
*Camada do marcador*
A camada do marcador corresponde à terceira camada. É aqui que se realiza efectivamente a rotulagem das etiquetas do sistema MultiCard ou as etiquetas normais. Na superfície determinada no Layout, pode ordenar sem qualquer limite texto, formas (linhas, rectângulos, etc.), imagens e códigos de barras. A camada do marcador pode, por norma, ser impressa. Esta camada não pode ser eliminada.

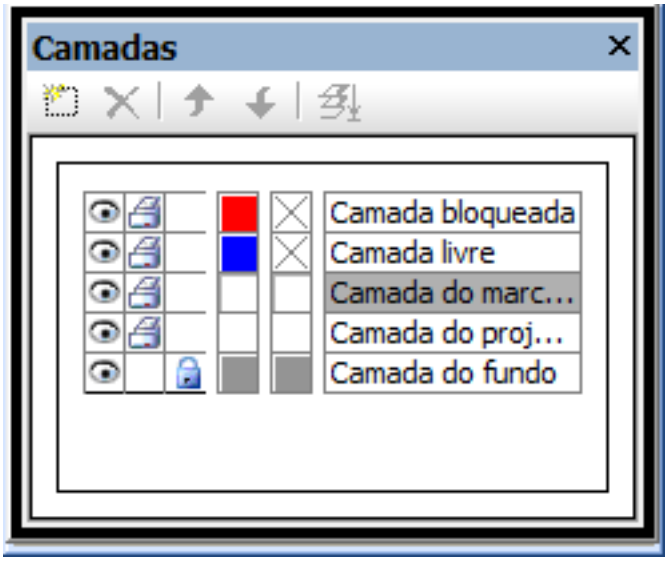
*Camada livre*
A camada livre corresponde a todo o tamanho da página. Aqui pode posicionar textos ou imagens no lugar desejado. A camada livre encontra-se sempre por baixo da camada bloqueada. Esta camada difere das outras porque pode ser duplicada e as camadas livres adicionadas podem ser eliminadas. Estas camadas também podem ser colocadas umas debaixo das outras. Além disso, também pode juntar todas as camadas livres numa mesma camada livre. Deve existir sempre, pelo menos, uma camada livre. Esta camada não pode ser eliminada. As camadas livres podem ser impressas.

*Camada bloqueada*
Na camada bloqueada, pode inserir elementos (rectângulo, linha, elipse) que tapam o conteúdo das outras camadas de modo a torná-las invisíveis, logo não sendo impressas. Esta camada corresponde sempre à camada superior. A camada bloqueada não pode ser eliminada.
Na camada bloqueada pode criar, por exemplo, um círculo na posição de um furo ou de um LED de modo a que esta área não seja impressa.

# A janela Camadas

Nesta janela encontram-se todas as camadas de um tipo de marcador (consulte também o capítulo "Editar camadas").

- Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver** > **Camadas**.




Na janela "Camadas" está disponível a seguinte barra de ferramentas:

Estes ícones **apenas** podem ser utilizados nas camadas livres.

Clicando neste ícone pode adicionar uma nova camada livre.

Através deste ícone pode eliminar a camada livre seleccionada.

Clicando neste ícone pode mover a camada marcada uma posição para cima.

Clicando neste ícone pode mover a camada livre marcada uma posição para baixo.

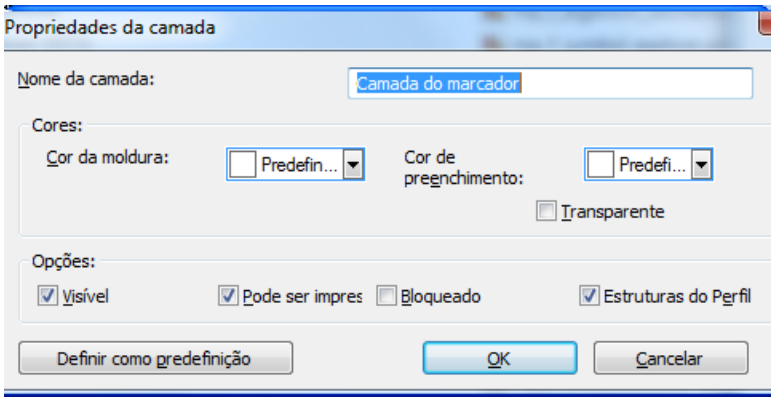
Ao clicar no seguinte ícone, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada. Esta acção não pode ser anulada.

- Clique na camada que pretende editar e prima o respectivo ícone.

## Propriedades das camadas

As configurações das camadas podem ser alteradas através da janela "Propriedades da camada".

Ao clicar duas vezes sobre o nome de uma camada na janela "Camadas", a janela "Propriedades da camada" é aberta:




Aqui, pode modificar o nome da camada seleccionada, a cor da moldura e a cor de preenchimento.

Adicionalmente, pode determinar se uma camada deve ser visível ou não e se deve ser impressa ou não. Aqui também pode determinar se pretende bloquear ou editar a camada.

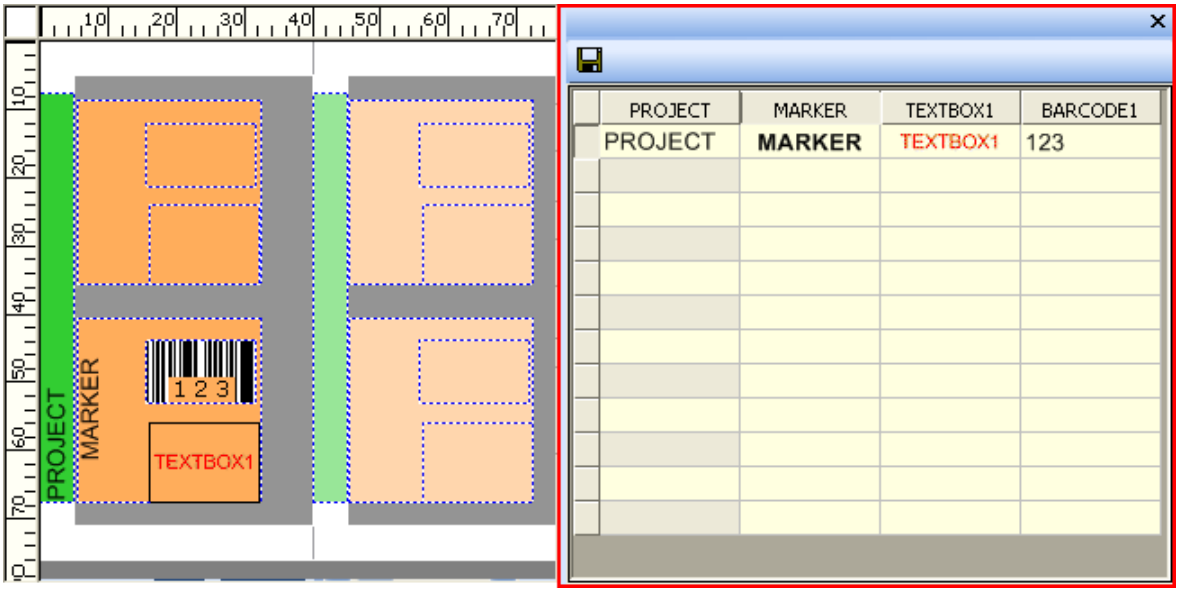
Efectue os ajustes pretendidos e confirme com OK.

Através do botão de comutação **Definir como predefinição**, as configurações são guardadas na memória e ao abrir um novo tipo de marcador já estão predefinidas.

# A janela Grelha de dados

Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver** > **Grelha de dados**.

A grelha de dados apresenta os conteúdos dos campos de texto e de código de barras e permite editar os mesmos (inserir, editar, copiar/colar).




## Determinar a largura da grelha de dados

Existem diferentes modos para determinar a largura da grelha de dados:

Define a largura actual como predefinida para:
- o tipo de marcador apresentado
- todo o programa

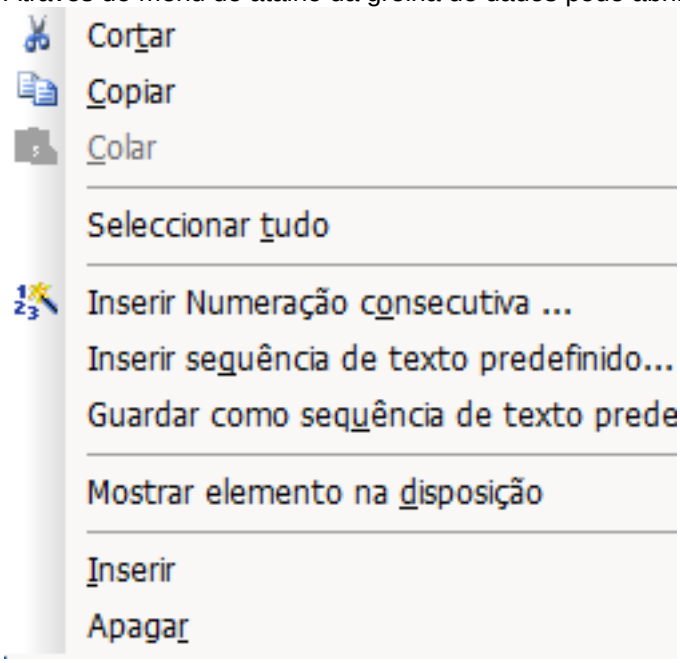
Guardar projecto

Ao guardar um ficheiro do projecto, a largura das respectivas grelhas dos tipos de marcadores abertos é guardada no ficheiro do projecto.

Estas larguras das grelhas estão de novo disponíveis quando o ficheiro do projecto é aberto.

## Menu de atalho da grelha de dados

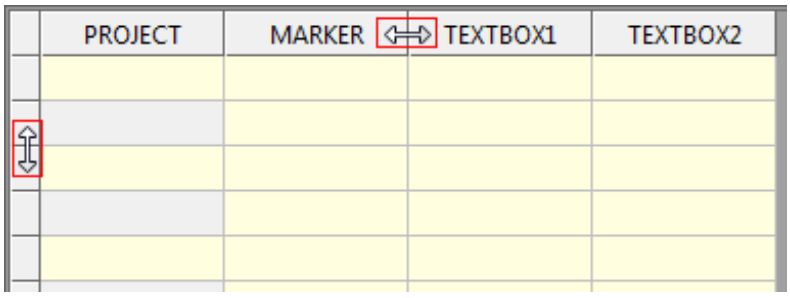
Através do menu de atalho da grelha de dados pode abrir diversas funções gerais do programa.




Para exibir e marcar um campo na área de trabalho da grelha de dados, clique com o botão direito do rato sobre o campo e seleccione **Mostrar elemento no layout** no menu de atalho.

## Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados

É possível ajustar a altura da linha e a largura da coluna para uma altura ou largura ideal do conteúdo da grelha.
Para tal, marque as respectivas linhas e colunas, clique duas vezes sobre o espaço intermédio do topo da coluna ou da linha para ajustar o valor ideal.




Depois de uma actualização da grelha de dados, as configurações são de novo repostas para o estado predefinido.

Em caso de uma grande quantidade de dados (muitas linhas), a criação de uma largura ideal pode requerer algum tempo.

# Primeiros passos

## Introdução

Este capítulo é dirigido ao utilizador que já tem bons conhecimentos do Windows.

Em seguida, são explicados, passo a passo, as etapas mais importantes para conseguir, facilmente, rotular de modo profissional tipos de marcadores.

## Passo 1: iniciar o programa

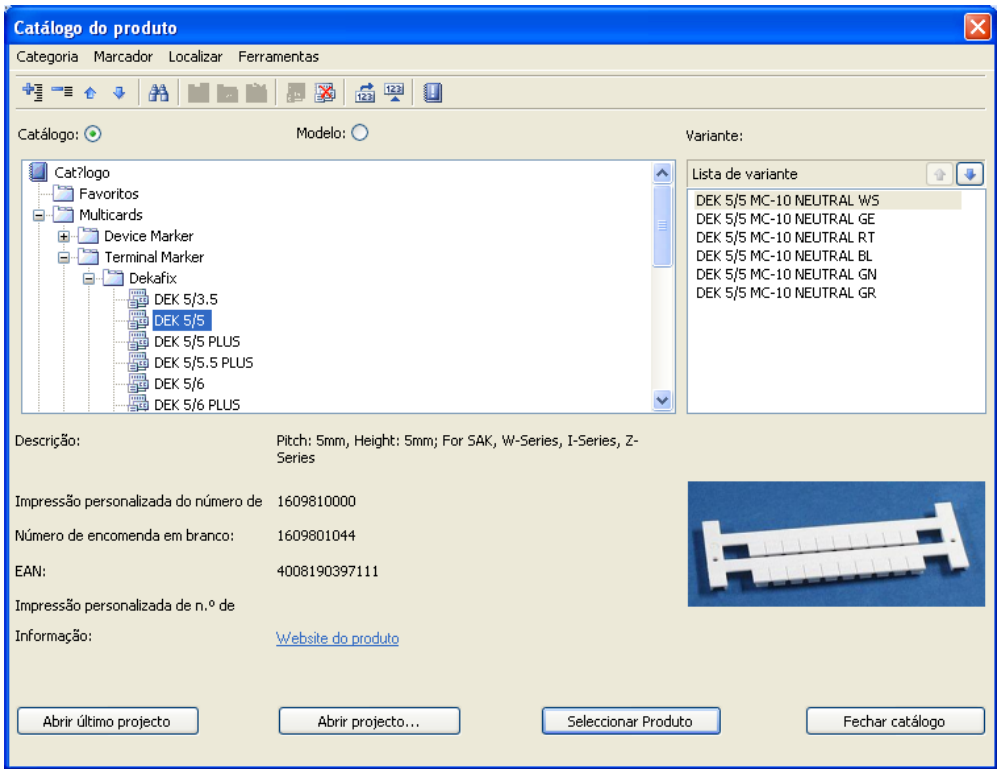
- Clique duas vezes sobre o ícone do programa que se encontra no ambiente de trabalho

ou

- Abra M-Print® PRO através de Iniciar – Programas – Weidmüller – M-Print PRO

## Passo 2: seleccionar o tipo de marcador

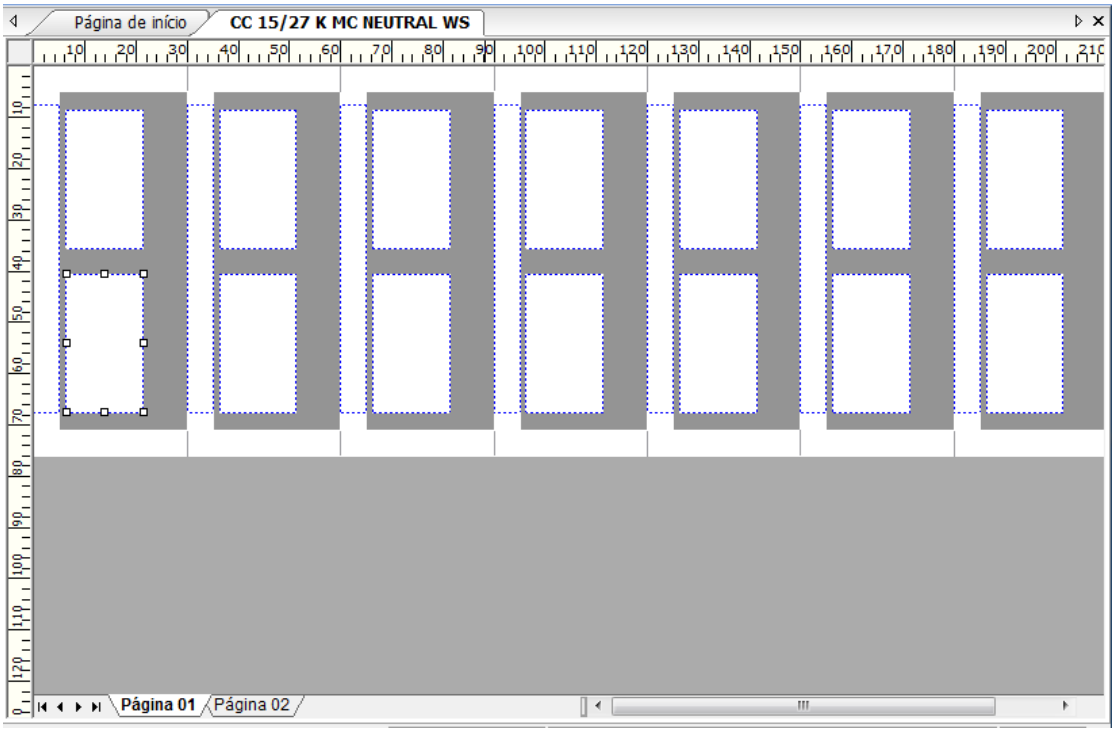
Quando a aplicação é iniciada, a janela "Catálogo do produto" é exibida:



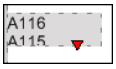

- Do lado esquerdo, na secção "Catálogo", clique sobre o tipo de marcador pretendido e, do lado direito, seleccione a variante e, depois, prima o botão de comutação **Seleccionar Produto**. O tipo de marcador é aberto.

# Passo 3: rotular o marcador

- Clicando com o botão esquerdo do rato, seleccione o marcador no qual pretende inserir o texto.




- Para avançar para o próximo marcador, prima a tecla **Enter** ou clique com o rato no marcador pretendido.




Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte o capítulo "Ajustar tamanho de fonte").

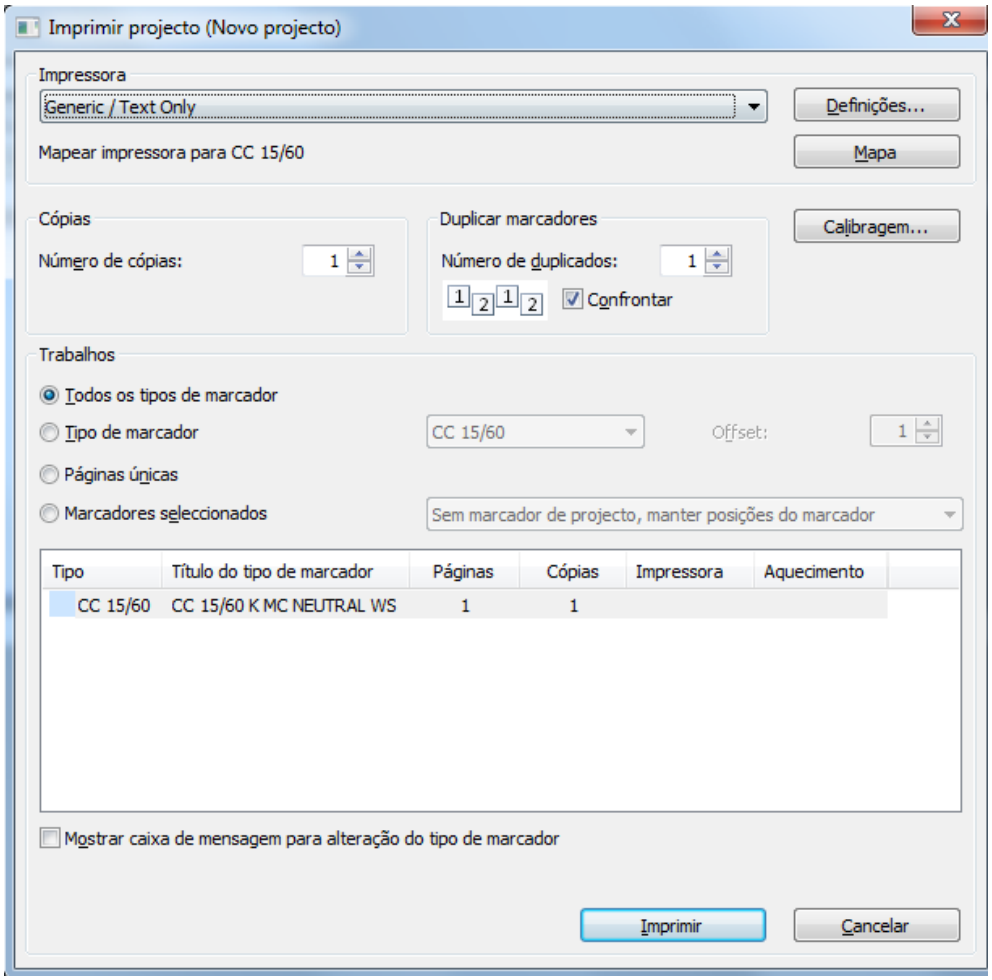
# Passo 4: guardar o ficheiro

Depois de ter introduzido todos os dados, guarde o ficheiro:

- Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Guardar**
- Na janela seguinte, atribua ao ficheiro um nome e prima no botão de comutação **Guardar**.

# Passo 5: imprimir o tipo de marcador

- Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir...**.
- Seleccione uma impressora a partir da lista de impressoras e clique em **Mapa**.
  Na janela seguinte, seleccione o tipo de impressora de que se trata (impressora/plotter).
- Seleccione da lista um tipo de marcador e clique no botão de comutação **Imprimir** (consulte também o capítulo "Imprimir").




Caso os tipos de marcador que pretende imprimir não tenham nenhuma impressora atribuída, a impressão realiza-se na impressora predefinida depois de premir o botão de comutação **Imprimir**.

Caso a impressão não tenha sido correctamente posicionada, deve calibrar a impressora (consulte o capítulo "Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora").

# Passo 6: fechar o ficheiro

- Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Fechar**

# Edição de projectos

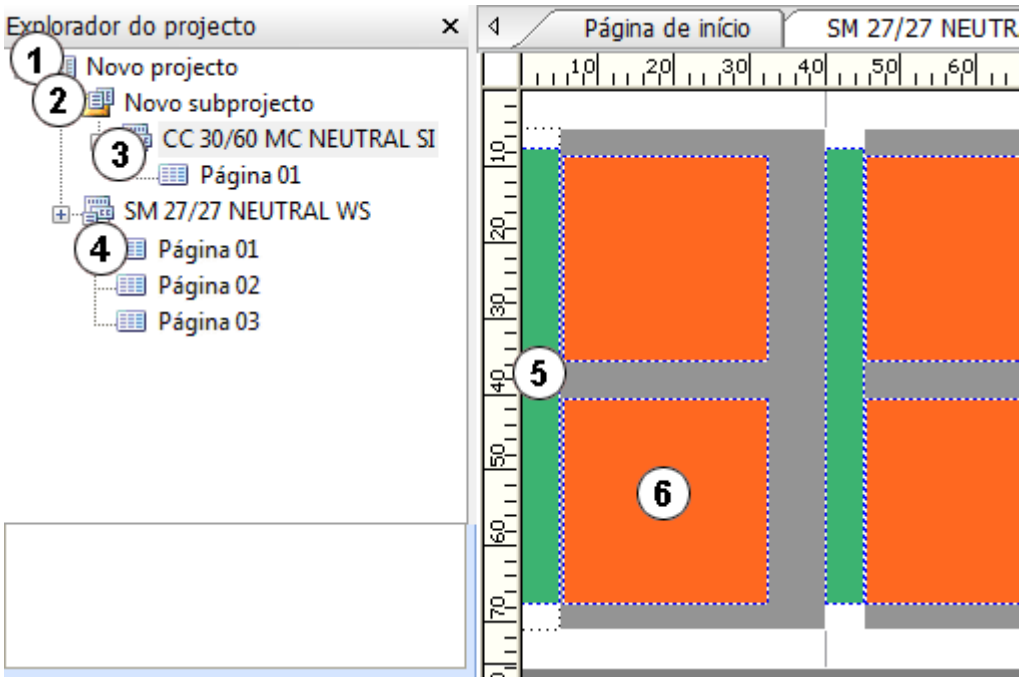
## Estrutura dos projectos

Um projecto (1) pode ser composto por um ou vários subprojectos (2).
Por sua vez, esses subprojectos podem conter inúmeras etiquetas do sistema MultiCard ou etiquetas normais.
Um tipo de marcador pode ter várias páginas (4) e pode ter diferentes elementos como, p.ex., texto, código de barras, imagens e formas, assim como linhas, rectângulos, etc. Todas as imagens e códigos de barras necessários para isso estão guardados em pastas previstas para o efeito.

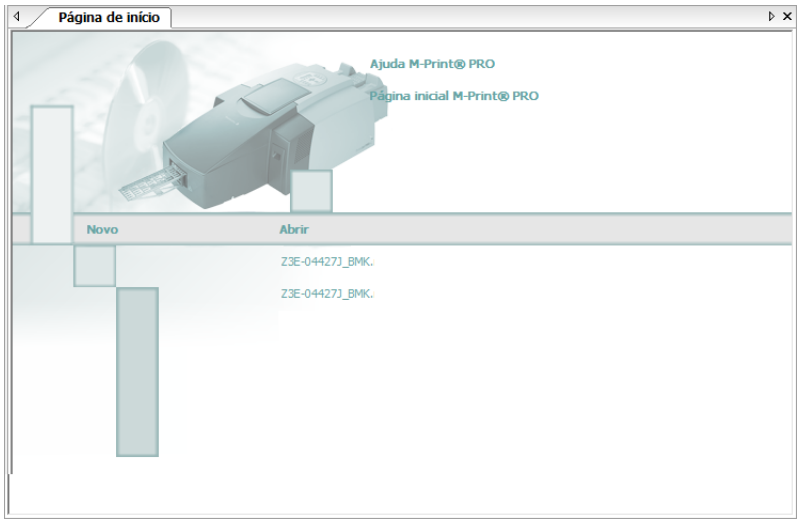
Dependendo do tipo, uma etiqueta do sistema MultiCard é composta por um número fixo de zonas de marcador (6) e de zonas do identificador de projecto (5), ordenados por filas/linhas.

As zonas de marcador são as partes que efectivamente servem para a rotulagem. Estas zonas encontram-se na camada do marcador.
As zonas do identificador de projecto servem para a atribuição a um projecto. Estas zonas encontram-se na camada do projecto.

Um projecto pode ter vários tipos de marcador (3) atribuídos.

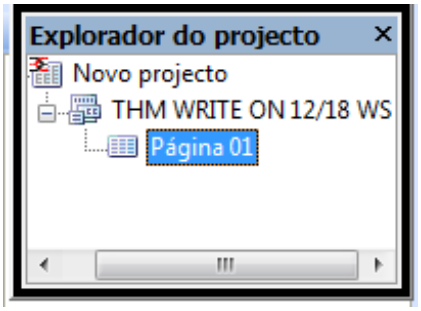


O ficheiro actualmente aberto ou o ficheiro aberto em último lugar encontra-se na primeira posição da página de início, no item de selecção **Abrir**.



# Alterar o identificador do projecto

Quando abre um novo tipo de marcador, é automaticamente criada uma categoria de projecto à qual, por predefinição, se atribui o nome de "Novo projecto".
Se o explorador do projecto não for exibido, consulte o capítulo "Operação geral".

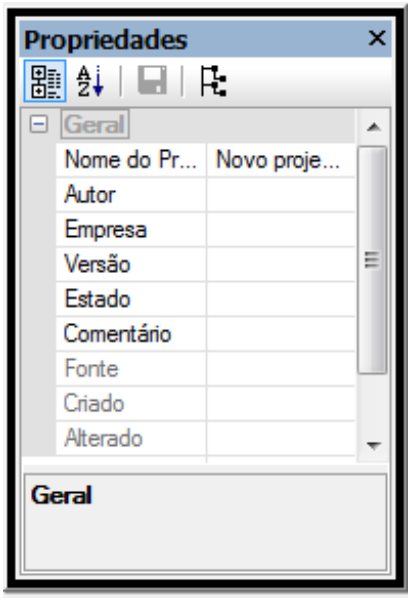



Se pretender alterar o nome, proceda da seguinte maneira:

- Clique na categoria "Novo projecto".

Clique neste ícone na barra de ferramentas.
Se a barra de ferramentas "Propriedades" não for exibida, consulte o capítulo "Operação geral".

A janela de "Propriedades" é aberta.



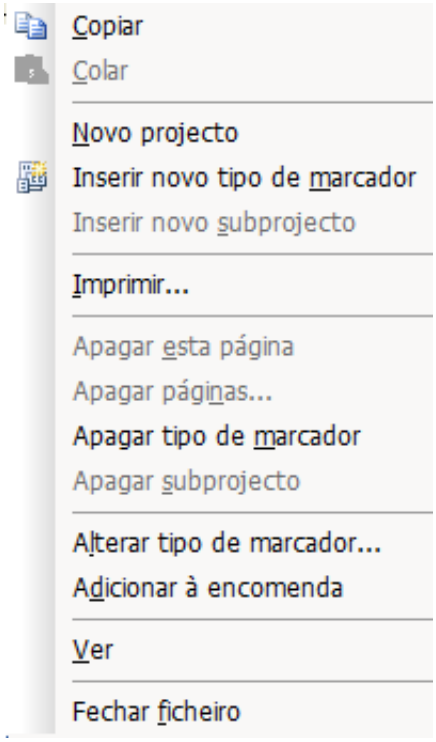

- Clique no campo "Novo projecto" e substitua a entrada com o nome pretendido para o projecto.

# Adicionar um tipo de marcador a um projecto

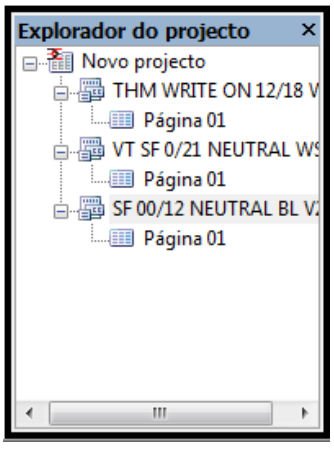
Pode atribuir vários tipos de marcador a um projecto.

- No Explorador do projecto, clique no botão direito do rato.

O seguinte menu de atalho é exibido:




- Seleccione o item do menu de atalho **Inserir novo tipo de marcador**. Siga as instruções indicadas na caixa de diálogo e o tipo de marcador é inserido no explorador do projecto.



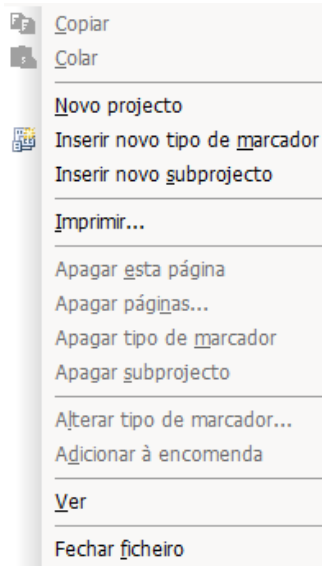
# Adicionar um subprojecto

Para poder administrar melhor os tipos de marcador de um projecto, pode ordenar os mesmos em subprojectos.

Para adicionar um subprojecto, proceda da seguinte maneira:

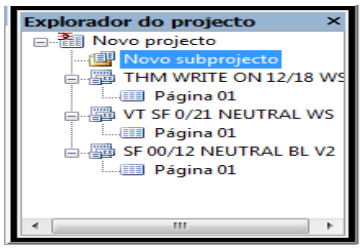
- Clique sobre o projecto principal ordenado na parte superior e, depois, prima o botão direito do rato.

O seguinte menu de atalho é exibido:




- Seleccione o item do menu de atalho **Inserir novo subprojecto**.

O subprojecto é adicionado por baixo do projecto principal.



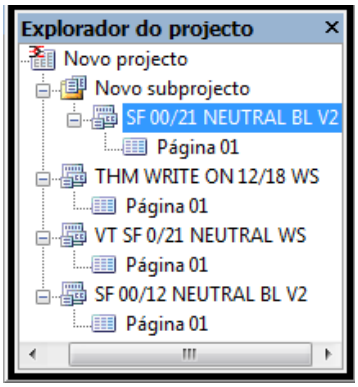
# Atribuir um tipo de marcador ao subprojecto

- Clique no subprojecto e, através do menu de atalho, insira um novo tipo de marcador (consulte também o parágrafo "Adicionar um tipo de marcador a um projecto").

Se pretender atribuir a um subprojecto um tipo de marcador existente, proceda da seguinte maneira:

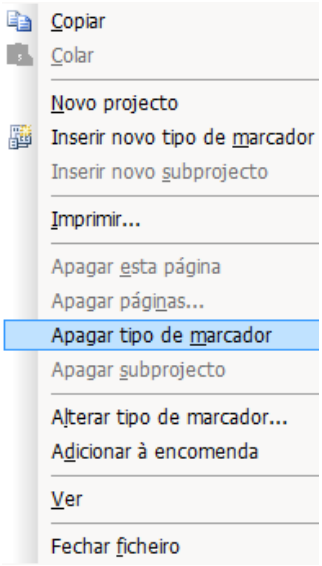
- Com o botão esquerdo do rato, prima sobre o tipo de marcador que pretende arrastar e mantenha o botão do rato pressionado.
- Arraste o tipo de marcador até ao subprojecto, mantendo o botão do rato pressionado.

O tipo de marcador é então adicionado por baixo do subprojecto.



# Remover um tipo de marcador

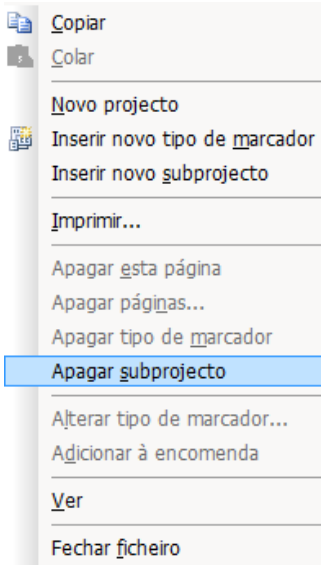
- Clique no tipo de marcador que pretende remover e pressione o botão direito do rato.




- No menu de atalho, seleccione a entrada **Apagar tipo de marcador**.

# Remover um subprojecto

- Clique no subprojecto que pretende remover e pressione o botão direito do rato.

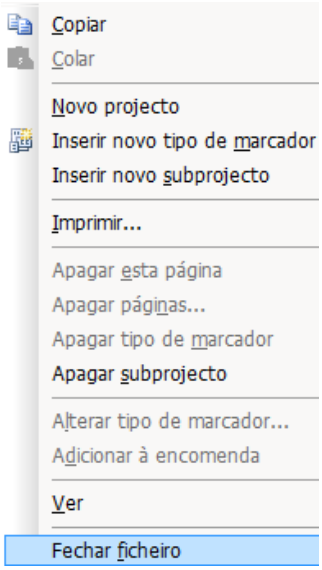



- No menu de atalho, seleccione a entrada "Apagar subprojecto".

O subprojecto com todos os tipos de marcador atribuídos é apagado.

# Fechar um projecto

- No Explorador do projecto, clique no botão direito do rato.




- No menu de atalho, seleccione a entrada "Fechar ficheiro".

Caso o ficheiro ainda não tenha sido guardado, o programa exibe uma mensagem de aviso.

# Catálogo do produto

## Introdução

O catálogo do produto contém todos os produtos e suas variantes disponíveis na aplicação.

Quando o programa é iniciado, a janela "Catálogo do produto" abre automaticamente. Nessa janela pode

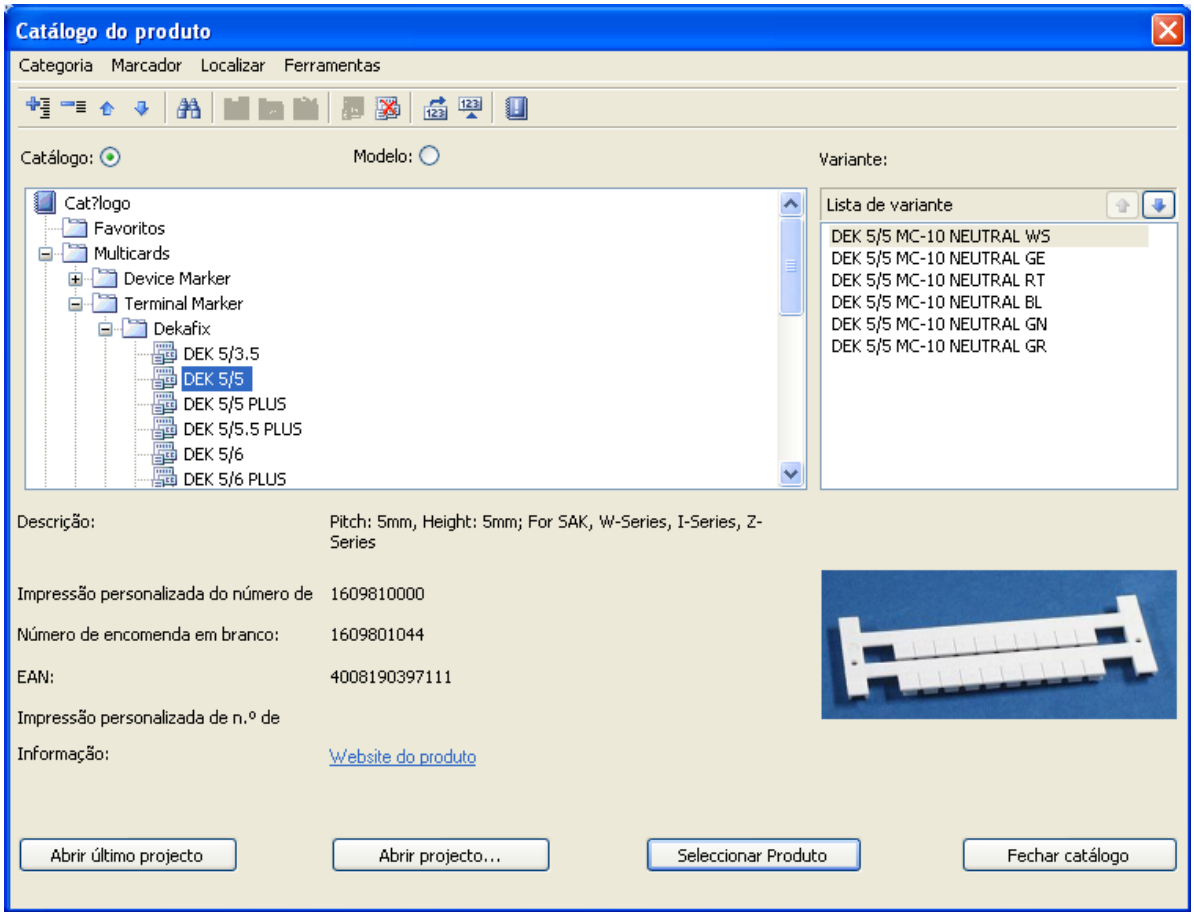
- seleccionar um tipo de marcador
- abrir o último projecto editado
- abrir um determinado projecto

A janela "Catálogo do produto" também serve para organizar os produtos.
Deste modo, pode guardar os produtos utilizados com mais frequência numa categoria de produtos determinada por si. Para tal, crie uma nova categoria e adicione os respectivos produtos.

Este capítulo descreve como editar o catálogo, como procurar um produto e também como apagar produtos e categorias.

## Abrir a janela "Catálogo do produto"

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras** > **Catálogo do produto**.



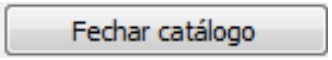

Caso já existam informações guardadas, a parte inferior da janela exibe uma descrição da variante seleccionada e o número do material. Em seguida, a parte inferior direita da janela exibe uma fotografia da variante seleccionada.

Clicando duas vezes na fotografia, o programa abre uma janela na qual é apresentado o produto em tamanho grande.

Se clicar em **Página Internet do produto**, a Internet exibe uma folha de dados técnicos relativa ao produto. Esta ligação é apresentada apenas quando a folha de dados técnicos está disponível.

Nesta janela tem ao dispor os seguintes botões de comutação:

| | |
|---|---|
| Abrir último projecto | Ao clicar neste botão de comutação, o programa abre o último projecto editado.<br>Este botão de comutação apenas está disponível após o arranque do programa. |
| Abrir projecto... | Abra um determinado projecto (consulte o capítulo "Edição de projectos").<br>Este botão de comutação apenas está disponível após o arranque do programa. |
| Seleccionar Produto | Com este botão de comutação pode seleccionar um determinado produto. |




Fecha o catálogo do produto.

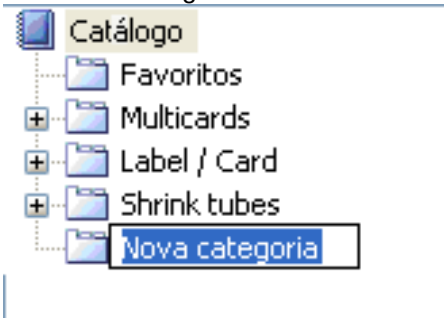
# Criar uma nova categoria de produtos

Pode criar a sua própria categoria de produtos, na qual pode guardar todos os marcadores que utiliza com mais frequência. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto (**Extras** > **Catálogo do produto**).
- Clique na camada superior ("Catálogo") para adicionar uma nova categoria.

  Para criar uma subcategoria, clique na respectiva categoria e a subcategoria é adicionada a essa categoria.
- Seleccione o item de menu **Categoria** > **Nova**.
- 

Uma nova categoria é criada.



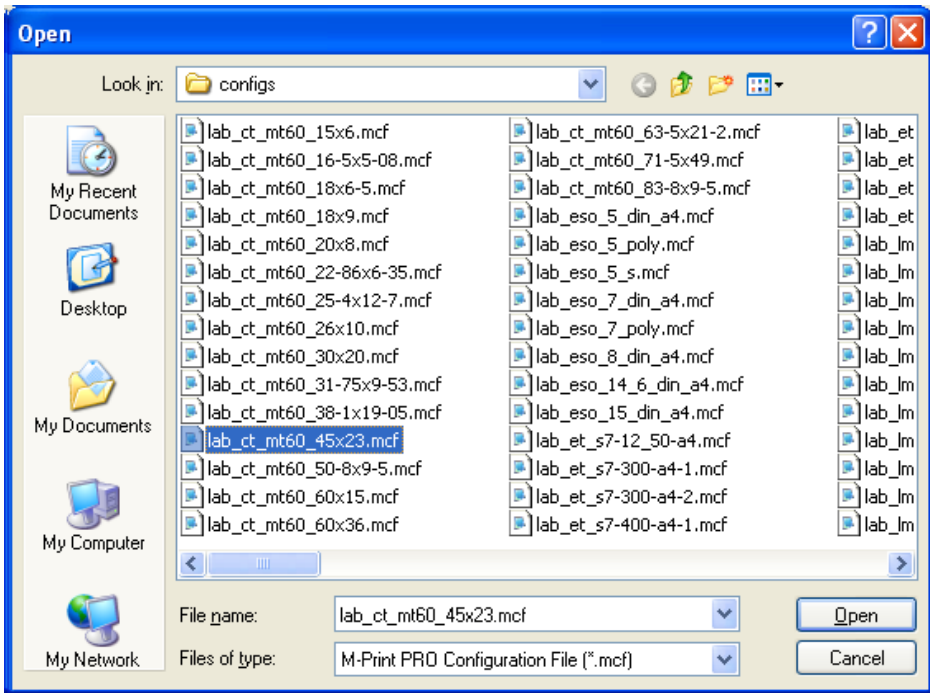

- Atribua o nome pretendido à categoria.

Agora, pode atribuir à categoria os produtos pretendidos (consulte o parágrafo "Adicionar produtos").

# Adicionar produto

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Clique na categoria, na qual pretende adicionar um produto.
- Seleccione o item de menu **Marcador** > **Adicionar**.

A seguinte janela é apresentada:




Aqui são apresentados todos os produtos que estão disponíveis na aplicação e que formam guardados na pasta prevista para o efeito.

- Clique no produto pretendido e prima o botão de comutação **Abrir**.
  O produto seleccionado é adicionado à categoria.
- Feche o catálogo do produto através do botão de comutação **Fechar catálogo.**

O catálogo é guardado automaticamente.

## Remover um produto

- Seleccione o produto que pretende remover, fazendo clique sobre o mesmo.
- Na barra de menus, clique na janela "Catálogo do produto" no item de menu **Tipo de marcador** > **Eliminar**.
- Após uma pergunta de segurança, o produto é removido do catálogo.

O produto APENAS foi removido do catálogo.
Contudo, contínua disponível no directório da aplicação, podendo ser adicionado de novo a qualquer altura.

## Remover todos os produtos de uma categoria

- Clique na categoria, na qual pretende remover todos os produtos.
- Seleccione o item de menu **Categoria** > **Vazia**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é esvaziada.

Os produto APENAS foram removidos dessa categoria.
Contudo, continuam disponíveis no directório da aplicação, podendo ser adicionados de novo a qualquer altura.

## Remover uma categoria de produtos

- Clique na categoria e seleccione o item de menu **Categoria** > **Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.

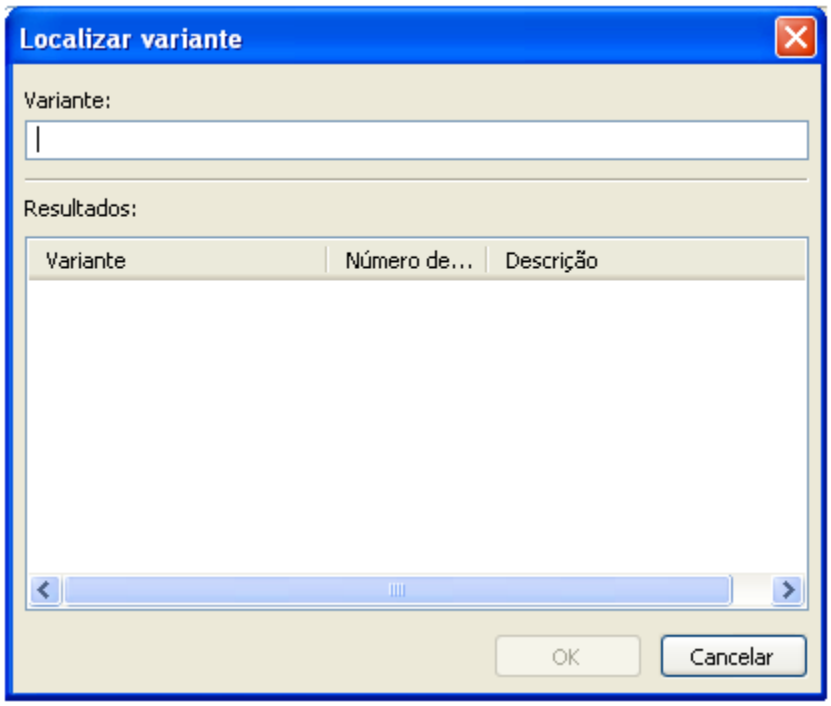
## Localizar um produto

Pode utilizar a aplicação da localização do produto, sempre que pretender seleccionar um novo tipo de marcador e desconhece o nome ou o número exacto do material.

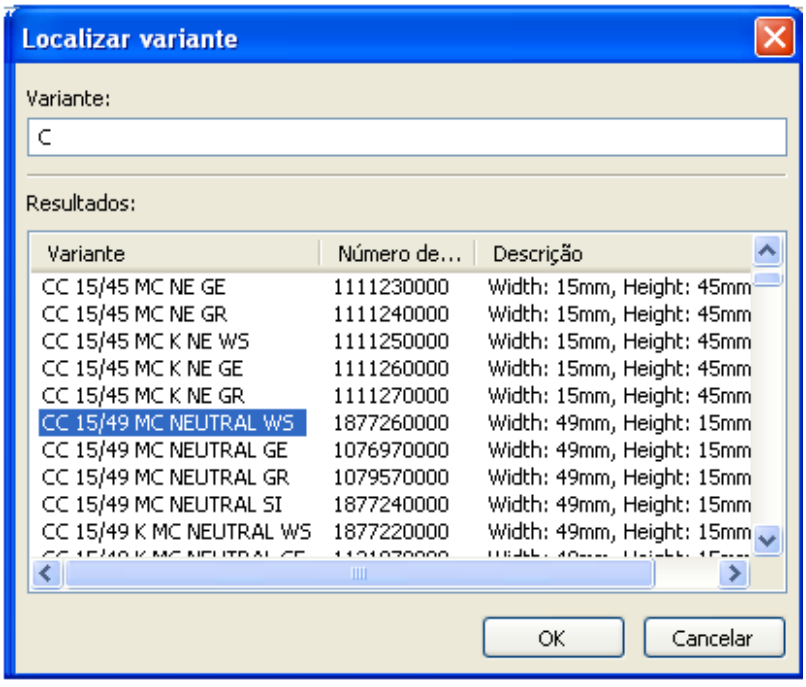
A localização não pode ser utilizada para adicionar um produto ao catálogo (para mais informações, consulte "Adicionar produto").

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Seleccione o item de menu **Localizar**

É apresentada a janela para localizar o produto:




- No campo "Variante", introduza o nome do produto.
  Após a introdução do primeiro carácter, são logo apresentados todos os produtos que começam por esse carácter.


Localizar variante
Variante:
C
Resultados:
Variante
Número de...
Descrição
CC 15/45 MC NE GE 1111230000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC NE GR 1111240000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC K NE WS 1111250000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC K NE GE 1111260000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC K NE GR 1111270000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/49 MC NEUTRAL WS 1877260000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 MC NEUTRAL GE 1076970000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 MC NEUTRAL GR 1079570000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 MC NEUTRAL SI 1877240000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 K MC NEUTRAL WS 1877220000 Width: 49mm, Height: 15mm
OK
Cancelar

- Marque o produto pretendido e confirme a selecção com **OK**

# Renomear o produto

Para atribuir outro nome aos produtos do catálogo (p.ex. interno da empresa), pode renomear o título e/ou o nome da variante de um produto.

Os nomes de variante renomeados são apresentados, por exemplo, nos seguintes locais:
- Nas propriedades (consulte o capítulo "Propriedades - Geral").
- Na caixa de diálogo da impressão (consulte o capítulo "Abrir menu de impressão").

Para renomear, proceda da seguinte maneira:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Seleccione o tipo de marcador.
- Marque o título ou o nome da variante e prima a tecla "F2".
- Atribua outro nome e aceite a entrada através da tecla Enter.
- Depois de uma pergunta de segurança, o nome é modificado.

# Modelos

Os modelos (Templates) correspondem a tipos de marcadores ajustados e guardados.
Os modelos permitem (tal como tipos de marcadores) ser guardados como modelos de projecto, podendo ser utilizados tal como estes em muitos âmbitos (p.ex. Importar).

A um tipo de marcador podem ser adicionados, por exemplo, outros elementos (p.ex. campos de texto, campos de imagem e código de barras) e a presente configuração pode ser guardada como ficheiro modelo *.mpt.

Tenha em conta as seguintes propriedades dos ficheiros modelo:

- Os modelos são compostos por apenas UM tipo de marcador
- Os modelos têm apenas UMA página
- 
- Guardar modelo
- Abra o tipo de marcador e realize os ajustes necessários.
- Abra o menu Ficheiro > Guardar como...
- Seleccione como tipo de ficheiro "M-Print PRO Template (*.mpt)".
- Guarde o ficheiro no directório predefinido dos modelos (consulte o capítulo "Opções do directório“) para que seja apresentado automaticamente no catálogo do produto.

Caso pretenda configurar outros elementos nos modelos, tenha em conta o seguinte:

- Utilize, se possível, campos ou documentos individuais (consulte o capítulo "Propriedades").
- Se ajustar propriedades particulares dos elementos (cor, fontes, etc.) deverá definir as mesmas como "predefinidas".

# A caixa de diálogo Opções

## Introdução

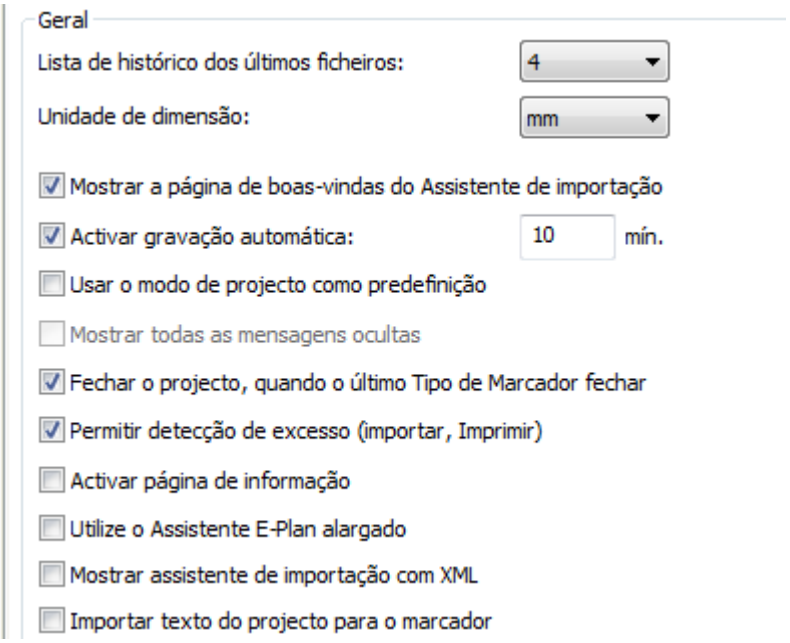
Este capítulo descreve as configurações básicas que podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Opções.

- Para aceder à caixa de diálogo Opções, abra o menu **Extras** > **Opções...** .

## Ambiente

As configurações do ambiente determinam o modo de visualização e as configurações gerais.

### Geral


Geral
Lista de histórico dos últimos ficheiros:
4
Unidade de dimensão:
mm
Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação
Activar gravação automática:
10
mín.
Usar o modo de projecto como predefinição
Mostrar todas as mensagens ocultas
Fechar o projecto, quando o último Tipo de Marcador fechar
Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)
Activar página de informação
Utilize o Assistente E-Plan alargado
Mostrar assistente de importação com XML
Importar texto do projecto para o marcador

**Lista de histórico dos últimos ficheiros**
A lista dos últimos ficheiros abertos do projecto é apresentada no menu **Ficheiro** na página de início.

**Unidade de dimensão**
Aqui é determinada a unidade de dimensão utilizada em todo o programa (polegadas, mm, cm, µm).

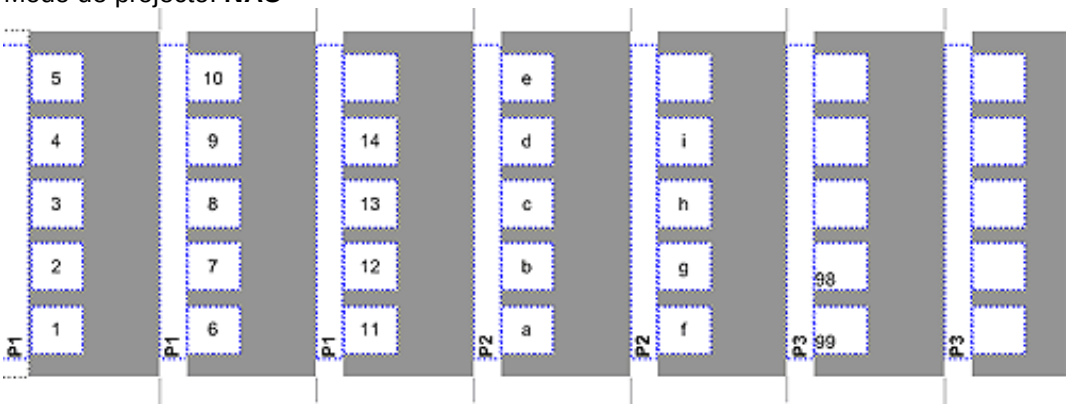
**Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação**

**Activar gravação automática**
No intervalo seleccionado é realizada uma gravação automática de dados.

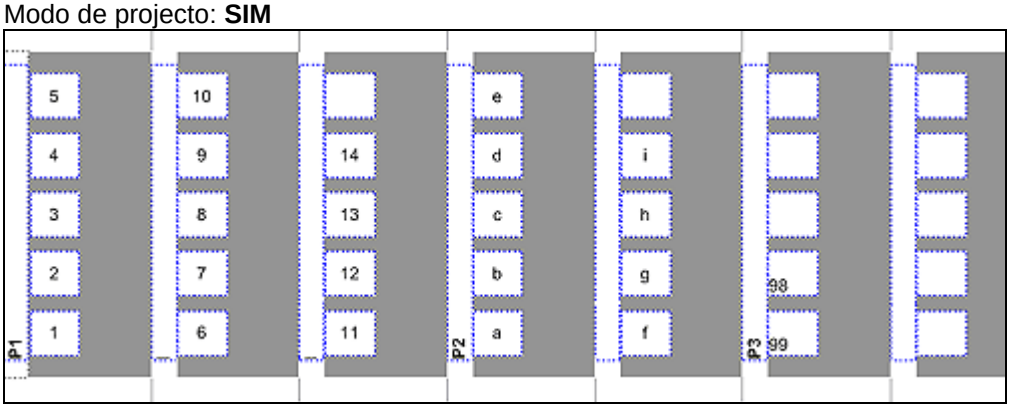
**Usar o modo de projecto como predefinição**
O modo de projecto apenas tem utilidade para tipos de marcador que dispõem de uma camada de projecto.

No modo de projecto, apenas são rotulados os primeiros marcadores de projecto em caso de marcadores de projecto rotulados de forma idêntica.

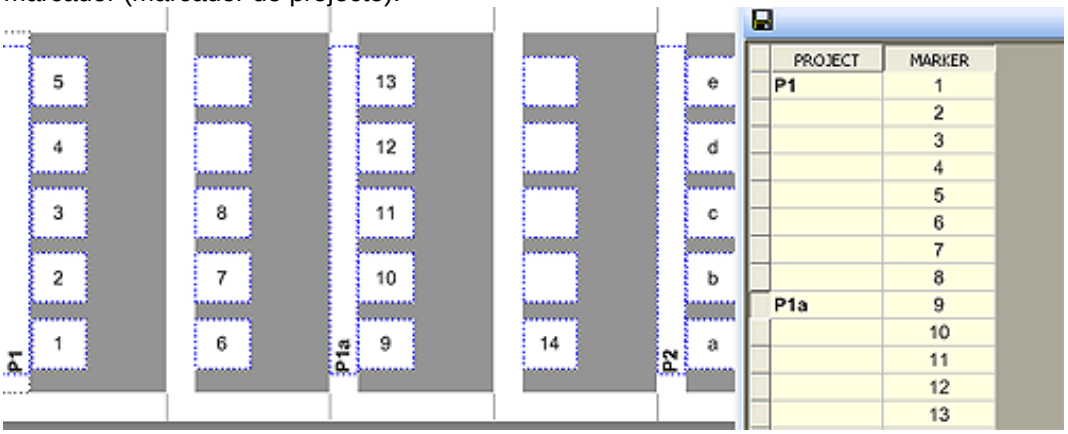
Modo de projecto: **NÃO**




Modo de projecto: **SIM**




Caso seja adicionado (p.ex. através da Grelha de dados) a um marcador um outro rótulo de identificação do projecto (p.ex. "P1a"), é criado um novo identificador de projecto a partir deste marcador (marcador de projecto).

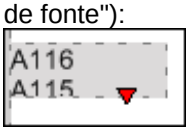



**Mostrar todas as mensagens ocultas**
Algumas caixas de diálogo podem ser ocultadas através da caixa de verificação "Não perguntar novamente".

- Coloque uma marca de verificação e clique em **Aceitar** para voltar a mostrar TODAS as caixas de diálogo.

**Fechar o projecto, quando o último Tipo de Marcador fechar**
Se a marca de verificação estiver colocada, o projecto fecha depois de fechar o último registo (consulte a "Interface do programa").
Através da estrutura de árvore do projecto, é possível voltar a abrir o separador.

**Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)**
Se a marca de verificação estiver colocada, depois da importação de dados e antes da impressão, é verificado automaticamente se todos os caracteres do campo são exibidos.
Caso contrário, todos os campos são exibidos como se segue (consulte também "Ajustar tamanho de fonte"):



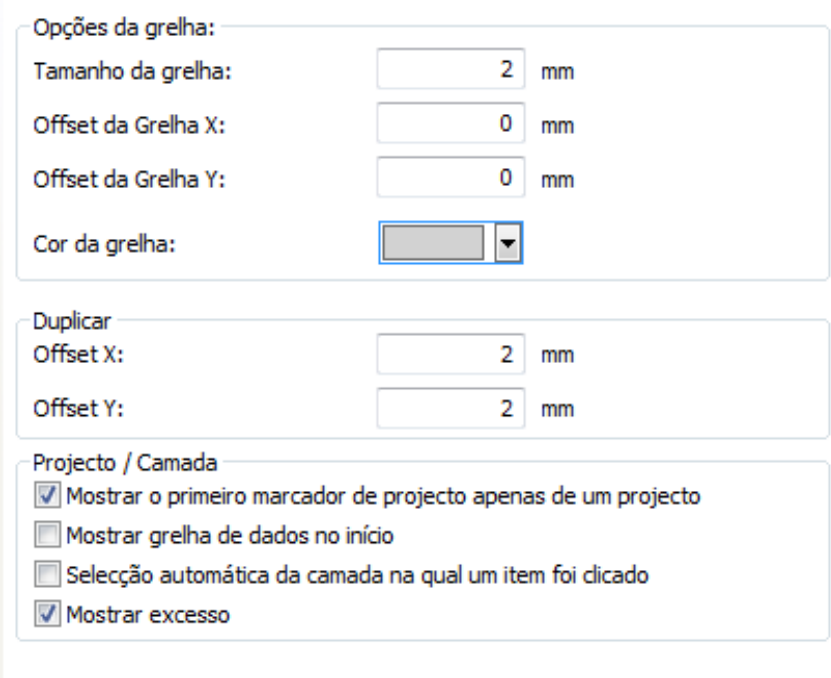

**Activar página de informação**
Ao lado dos números de página é apresentada adicionalmente uma página informativa sobre a disposição do tipo de marcador.

**Utilize o Assistente E-Plan alargado**
Se a marca de verificação estiver colocada, ao importar ficheiros WEx no assistente de importação, a página com os separadores também é exibida.
Por norma, os separadores nos ficheiros WEx são fixos, não devendo ser alterados.

**Mostrar assistente de importação com XML**
Os ficheiros XML podem ser importados ou abertos através da linha de comando (consulte o capítulo "Linha de comando").
Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir através da linha de comando é exibido o assistente de importação, caso contrário, a importação é controlada através da configuração predefinida ou mediante um ficheiro de guião (consulte o capítulo "Importação").

**Importar texto do projecto para o marcador**
Se a marca de verificação estiver colocada, os textos não são inseridos na camada de projecto, mas sim, nas zonas de marcador.

## Ver




**Opções da grelha**
As configurações disponíveis para a grelha (consulte o capítulo "Menu Ver").

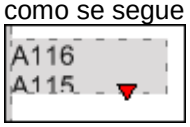
**Duplicar**
A medida de deslocamento (offset) do objecto duplicado (consulte o capítulo "Menu Editar").

**Mostrar o primeiro marcador de projecto apenas de um projecto**
Se o marcador de projecto possuir conteúdos iguais, exibe apenas o primeiro:

**Mostrar grelha de dados no início**
Ao abrir o programa, a grelha de dados é sempre exibida.

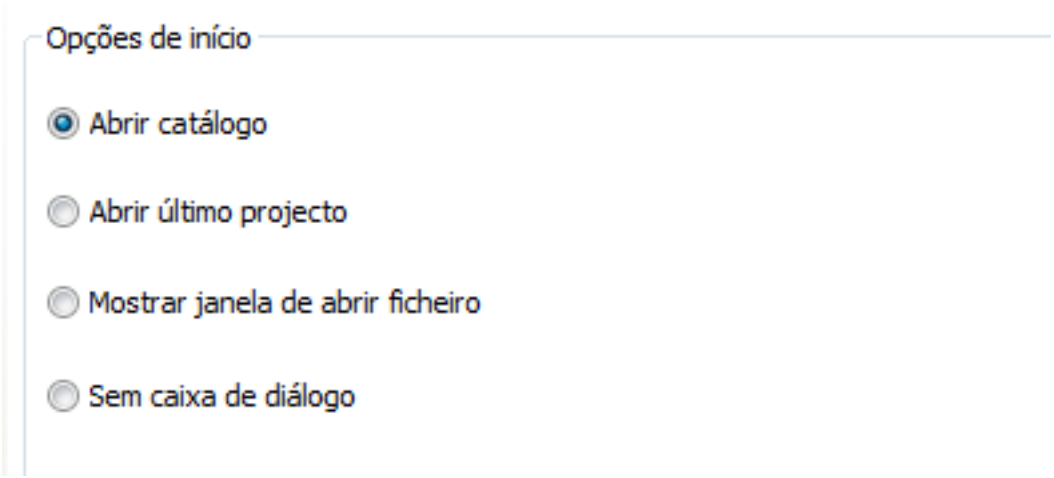
**Selecção automática da camada na qual um item foi clicado**
Se a marca de verificação estiver colocada, basta clicar no rato para comutar da camada de projecto para a camada de marcador.
Caso contrário, é necessário recorrer à barra de ferramentas predefinida (consulte o capítulo "As barras de ferramentas").

**Mostrar excesso**
Os campos cujo conteúdo não pode ser apresentado na totalidade, são identificados como se segue (consulte também "Ajustar tamanho de fonte"):




## Início do programa

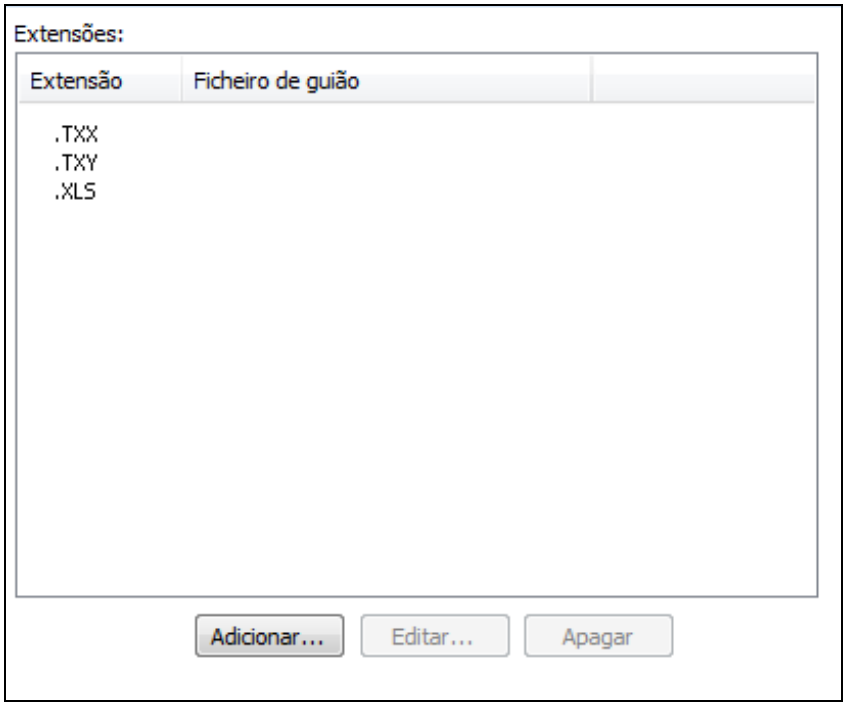
Após o início do programa, controle aqui o comportamento.



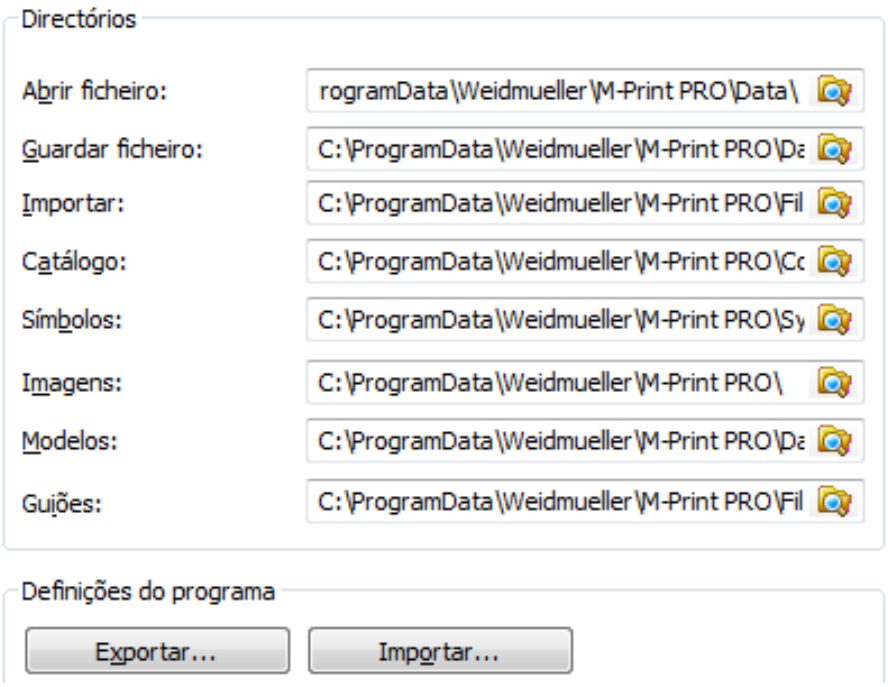

## Extensões dos ficheiros

Aqui pode associar diferentes extensões dos ficheiros a um ficheiro de guião.

Ao abrir um ficheiro através do programa (p.ex. através da linha de comando), o ficheiro de guião é automaticamente executado.



# Directório

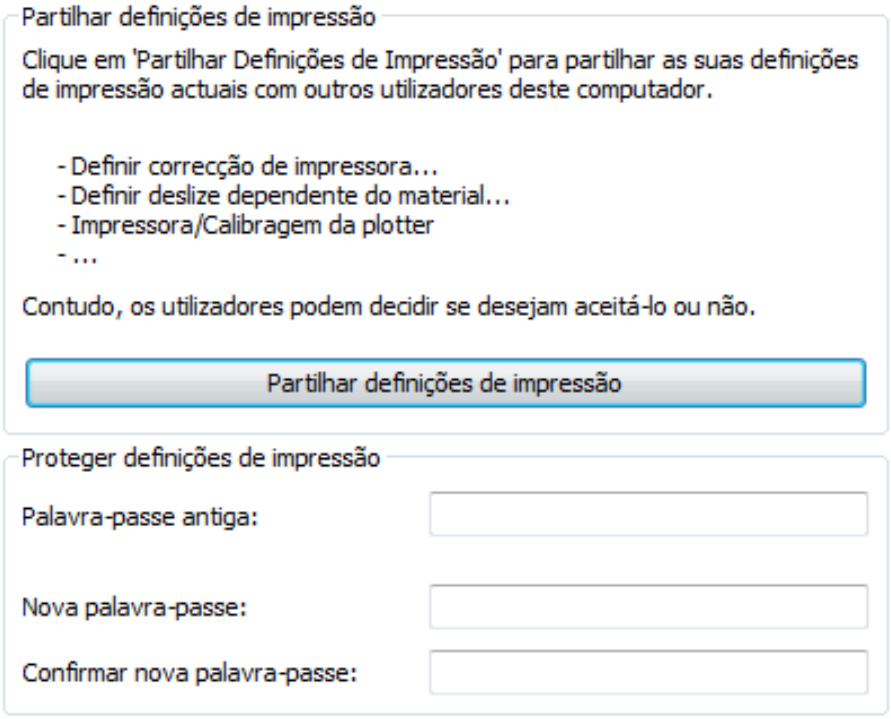



**Directórios**
As áreas apresentadas são procuradas por predefinição nos directórios indicados.

**Definições do programa**
As definições do programa que foram alteradas podem ser guardadas (exportadas) e/ou carregadas (importadas).
Assim, as definições internas da empresa podem, por exemplo, ser configuradas uma vez e transferidas para outros postos de trabalho.

As definições do programa que permitem ser guardadas são, por exemplo,
- Configurações de actualizações
- Deslocamento da grelha ao duplicar (consulte "Ver")
- Numeração consecutiva (últimos valores da caixa de diálogo)
- Extensões dos ficheiros
- Assistente de Importação (últimos valores da caixa de diálogo)
- Impressora atribuída a tipos de marcador (consulte "Atribuir impressora a um tipo de marcador")
- Valores predefinidos para os tipos de marcador
- Preferências de Configurações da impressora (p.ex. correcção da impressora, deslize dependente do material, configurações do tipo de marcador)

## Administração


Partilhar definições de impressão
Clique em 'Partilhar Definições de Impressão' para partilhar as suas definições de impressão actuais com outros utilizadores deste computador.
- Definir correcção de impressora...
- Definir deslize dependente do material...
- Impressora/Calibragem da plotter
- ...
Contudo, os utilizadores podem decidir se desejam aceitá-lo ou não.
Partilhar definições de impressão
Proteger definições de impressão
Palavra-passe antiga:
Nova palavra-passe:
Confirmar nova palavra-passe:

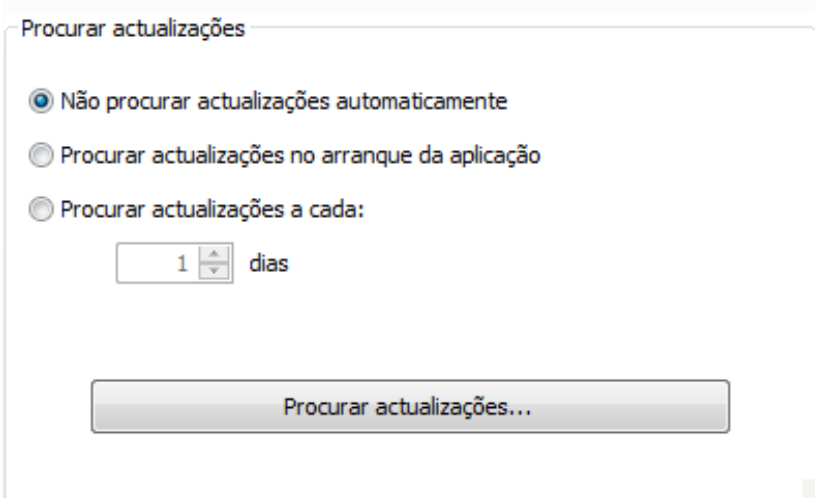
**Partilhar definições de impressão**
consulte o texto descritivo na caixa de diálogo.

**Proteger definições de impressão**
Para proteger as definições de impressão contra eventuais alterações, pode criar um palavra-passe.
Antes de qualquer alteração dos valores da impressora, é solicitada uma palavra-chave.

Depois da instalação NÃO existe palavra-passe.

## Actualizações

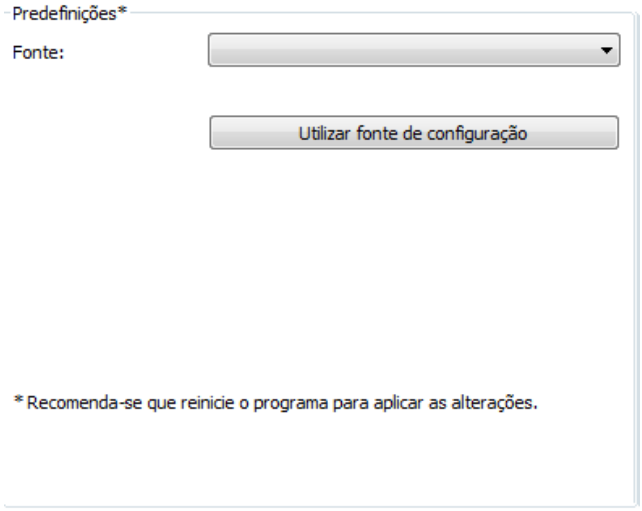
Determinar as configurações das actualizações.




## Código de cores

Determinar o código de cores para os números de 0 a 9 (consulte também "Código de cores").

## Predefinições




**Fonte:**
Seleccione aqui a fonte que deverá ser utilizada como fonte predefinida ao adicionar novos tipos de marcador a um projecto. Deste modo, as fontes guardadas nos ficheiros de configuração não são utilizadas.
Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.
**Utilizar fonte de configuração**
Restaura a fonte seleccionada através de "Fonte".
Depois, são utilizadas as respectivas fontes dos tipos de marcador adicionados.
Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

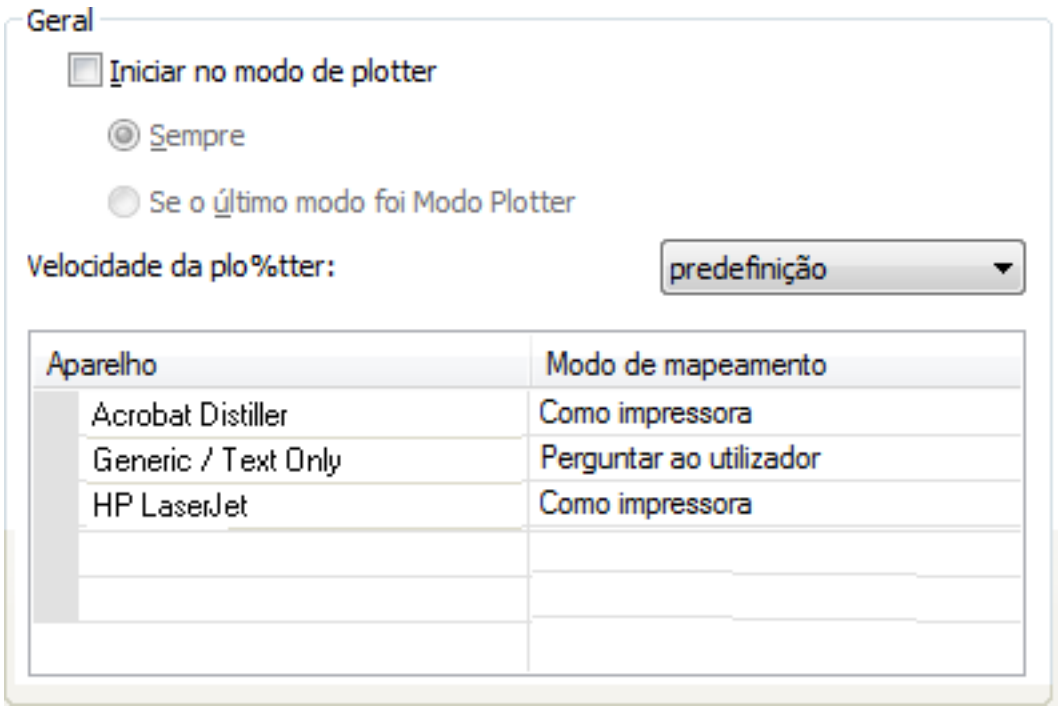
# Plotter

Configurações das plotter conectadas.

## Geral

Configurações gerais para o modo de plotter e para a velocidade da plotter.

A lista apresentada exibe uma atribuição entre as impressoras conectadas e o tipo com o qual a impressora é utilizada:
- como impressora
- como plotter
- perguntar ao utilizador




**Perguntar ao utilizador**

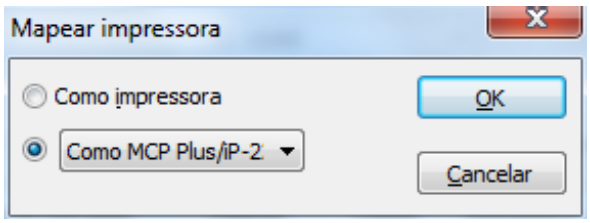
Se pretender modificar a atribuição realizada no quadro de diálogo de impressão (como impressora/como plotter), proceda da seguinte maneira:

- Altere o modo de mapeamento para a impressora directamente aqui

ou

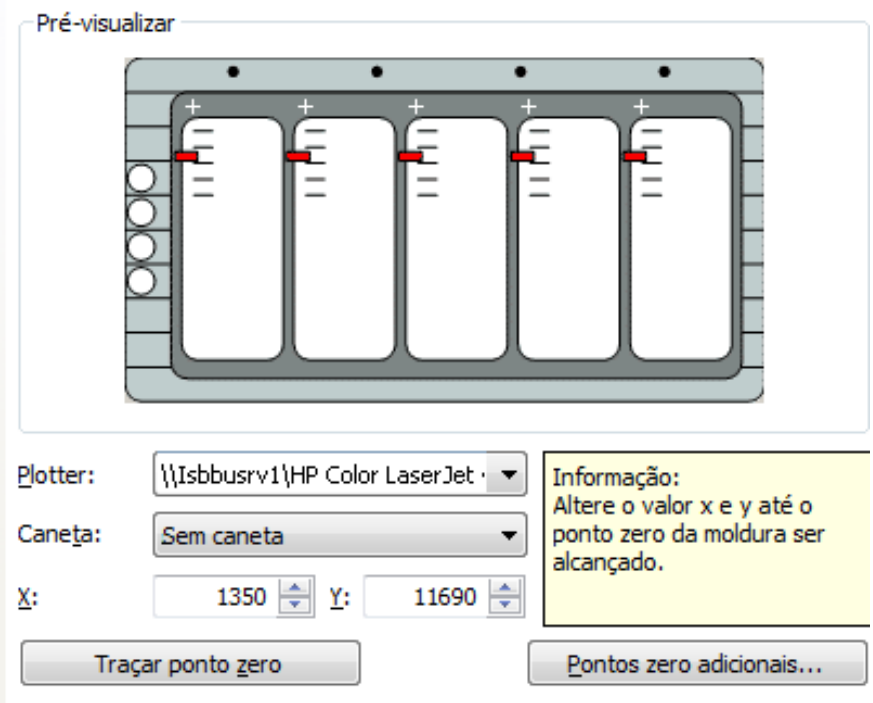
- Altere o modo de mapeamento para a impressora para "Perguntar ao utilizador".
- Abra o tipo de marcador que pretende imprimir.
- Seleccione o item de menu **Ficheiro > Imprimir...**
- Seleccione na caixa de diálogo **Mapear**.

Uma caixa de diálogo é aberta que permite realizar o mapeamento:



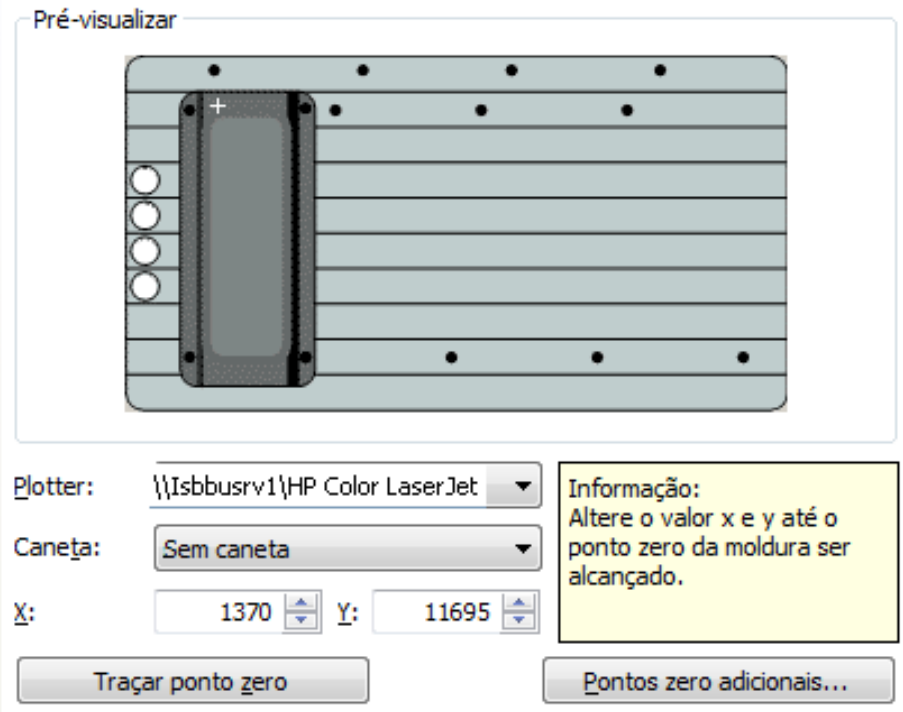

## Fixação do MultiCard

Configurações da plotter para MultiCards.



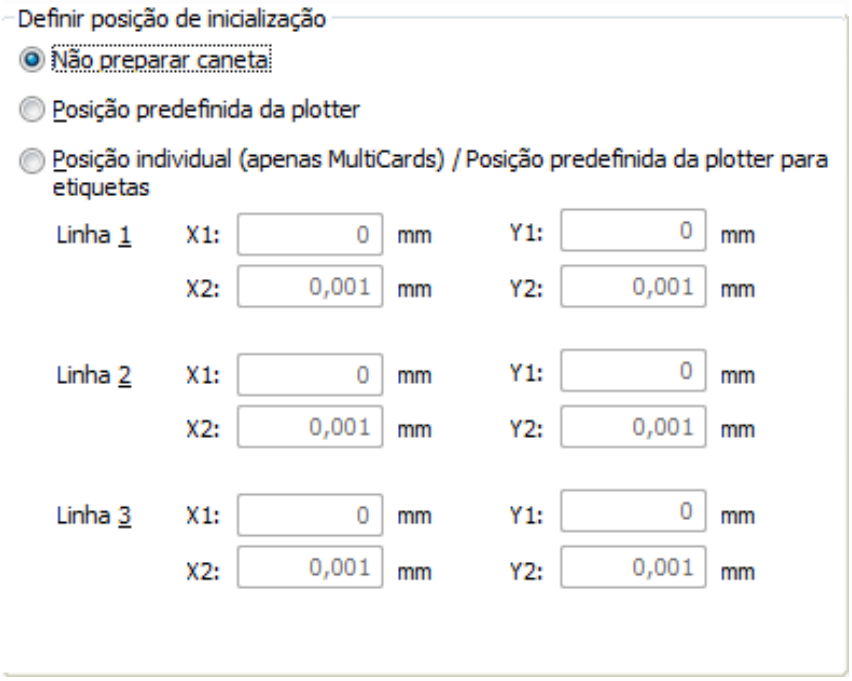

## Fixação SF 4-6

Configurações da plotter para tiragens SlimFix para aceitar os tamanhos 4-6.




## Preparar caneta

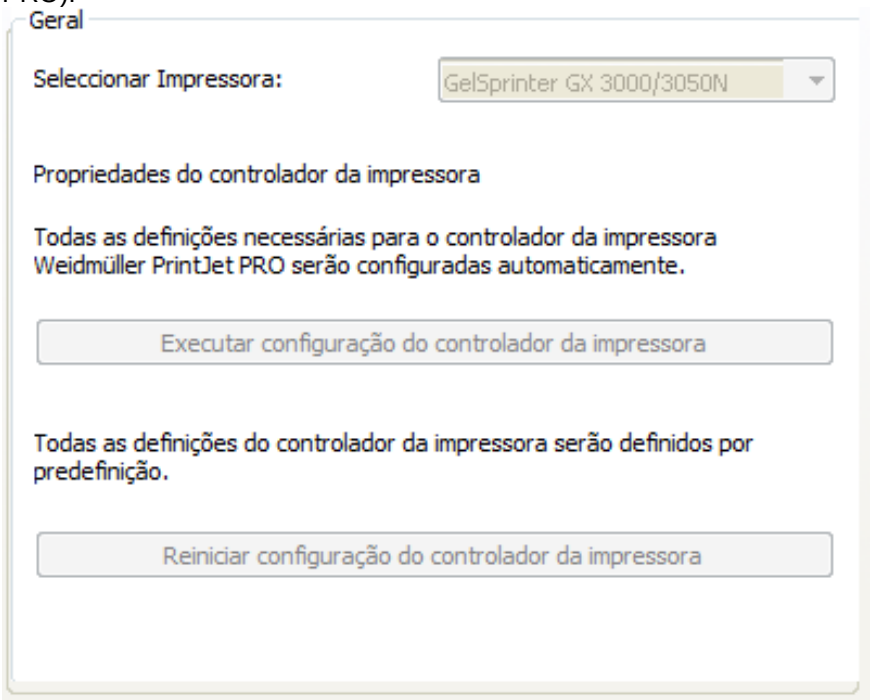
Opções de inicialização para a caneta da plotter.




# PrintJet PRO

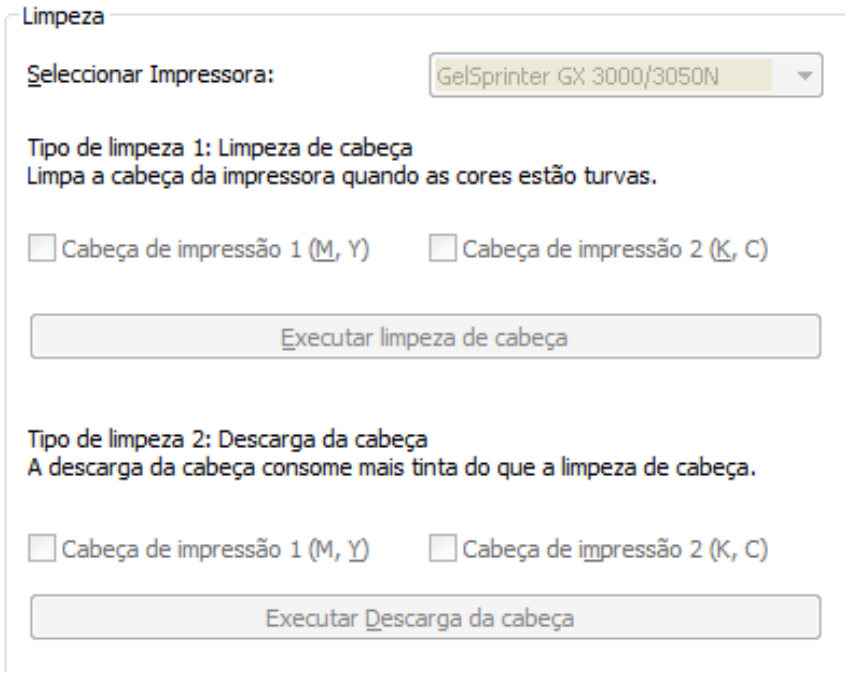
## Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet PRO (consulte também o manual PrintJet PRO).


Geral
Seleccionar Impressora:
GelSprinter GX 3000/3050N
Propriedades do controlador da impressora
Todas as definições necessárias para o controlador da impressora Weidmüller PrintJet PRO serão configuradas automaticamente.
Executar configuração do controlador da impressora
Todas as definições do controlador da impressora serão definidos por predefinição.
Reiniciar configuração do controlador da impressora

## Limpeza

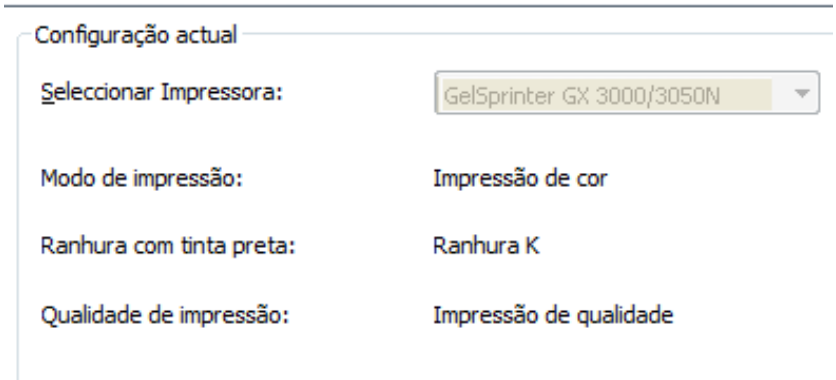
Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet PRO.


Limpeza
Seleccionar Impressora:
GelSprinter GX 3000/3050N
Tipo de limpeza 1: Limpeza de cabeça
Limpa a cabeça da impressora quando as cores estão turvas.
Cabeça de impressão 1 (M, Y)
Cabeça de impressão 2 (K, C)
Executar limpeza de cabeça
Tipo de limpeza 2: Descarga da cabeça
A descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.
Cabeça de impressão 1 (M, Y)
Cabeça de impressão 2 (K, C)
Executar Descarga da cabeça

Tenha em conta que a descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.

## Configuração actual

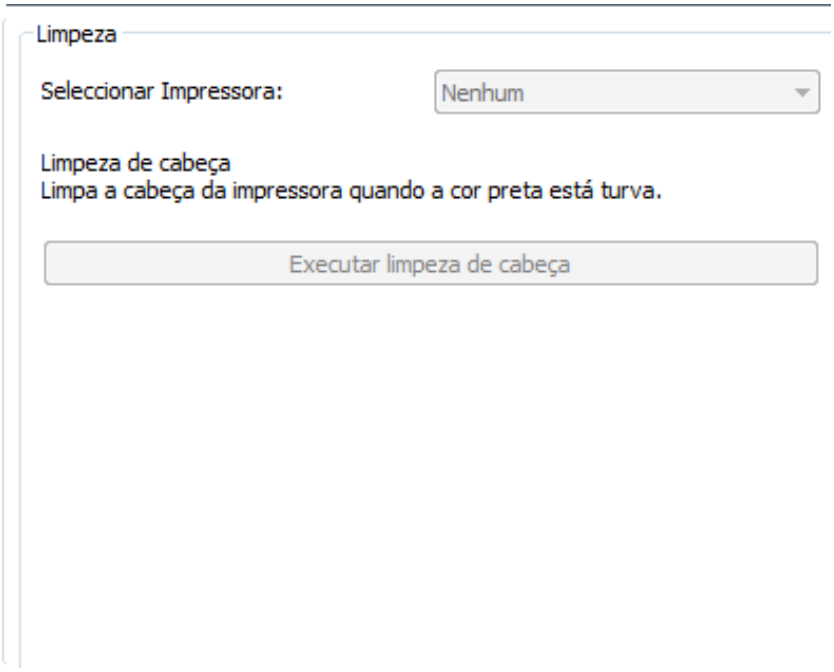
Visualização da configuração actual da impressora.



# PrintJet II

## Limpeza

Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet II.



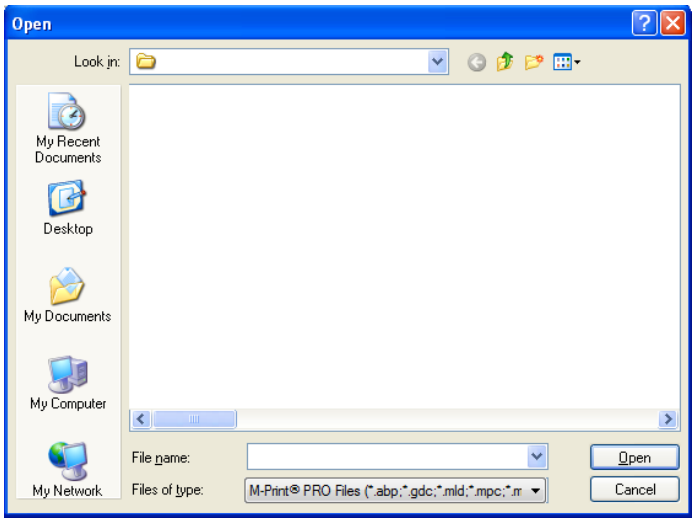
# Abrir outro tipo de ficheiros

## Abrir outro tipo de ficheiros

Neste capítulo é descrito como abrir um ficheiro que foi criado sem utilizar o programa (outro tipo de ficheiros).

- Seleccione o item de menu **Ficheiro** > **Abrir**.

O programa exibe a janela "Abrir", na qual figuram todos os ficheiros existentes:



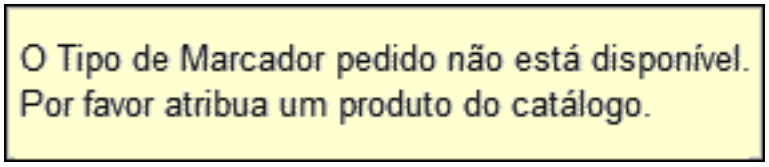

Seleccione um dos seguintes tipos de ficheiro:

| | |
|---|---|
| *.gdc | Documento M-Print |
| *.mld | Documento M-Label |
| *.mpc | Ficheiro de projecto (Content File) |
| *.mpo | Ficheiro de encomenda (Order File) |
| *.mpt | Ficheiro modelo (Template) |
| *.rde | Ficheiro de exportação Raildesigner |
| *.tmf | Documento M-Comm |
| *.txx | |
| *.txy | |
| *.xls | Folha de cálculo Microsoft Excel |

São enumerados todos os ficheiros existentes que pertencem ao tipo de ficheiro seleccionado.

- Seleccione o ficheiro que pretende abrir e prima o botão de comutação **Abrir**.

Se o tipo de marcador não for localizado no catálogo, o ecrã exibe uma mensagem:




- Seleccione o tipo de marcador e confirme a selecção com **OK**.

Os dados são inseridos no marcador.

# Inicialização através da linha de comando

## Introdução

O programa pode ser aberto através da linha de comando (solicitação de introduções).

Os parâmetros para a inicialização são obtidos através da introdução do caminho do ficheiro do programa seguido do parâmetro „/?“.

## Parâmetros de inicialização exe

### Abrir ou imprimir um ficheiro

MPrintPRO.exe [-p] "datei (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy)"

### Importar ou imprimir um ficheiro:

MPrintPRO.exe "nomeficheiro" [-p] [-filtroimportação:"nomeficheiroscript (*.mis)"]
[-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]

MPrintPRO.exe "nomeficheiro" [-p] [-filtroimportação:CSV | WTXT | WE | VK | XML]
[-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]

# Conversor dos parâmetros de inicialização

A conversão da importação pode ser controlada através da linha de comando (consulte o capítulo "Conversor de importação").

## Parâmetros do conversor QLS

**-input:"<Path to file>\<Inputfile>"**
Este atributo é obrigatório

**-output:"<Path to file>\<Outputfile>"**
Facultativo.
Se o ficheiro de saída = ficheiro de entrada, então é adicionado ao ficheiro de saída a extensão ".convert".
Caso não seja efectuada qualquer indicação, é assumido o nome do ficheiro de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

**-separator:<separator>**
Facultativo, mas apenas 1 carácter
predefinido é o ponto e vírgula,
sem whitespaces (espaços em branco)
excepto TAB

**-start:<start>**
Facultativo
Primeira linha de importação; predefinido é 1

**-end:<ende>**
Facultativo
Última linha de importação;
predefinido é 0 (significa até ao final)

**-concate:<concate>**
Facultativo
predefinido é 2
Não pode ficar menor do que 2

**-ignore**
Facultativo
quando indicado, as linhas em branco são ignoradas

**-?**
!Atenção!! Se este parâmetro for indicado, todos os outros parâmetros são ignorados e apenas se utiliza "Usage".

**Exemplo:**

1. "C:\ qlsconverter.exe" -? -> Enumera todos os parâmetros

2. "C:\ qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

   Cria o ficheiro "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

## Parâmetros do conversor TNV

**-input:"<Path to file>\<Inputfile>"**
Este atributo é obrigatório

**-output:"<Path to file>\<Outputfile>"**
Facultativo.
Se o ficheiro de saída = ficheiro de entrada, então é adicionado ao ficheiro de saída a extensão ".convert".
Caso não seja efectuada qualquer indicação, é assumido o nome do ficheiro de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

**-separator:<separator>**
Facultativo, mas apenas 1 carácter
predefinido é o ponto e vírgula,
sem whitespaces (espaços em branco)

**-start:<startlineno>**
Facultativo
Primeira linha de importação; predefinido é 1

**-end:<endlineno>**
Facultativo
Última linha de importação;
predefinido é 0 (significa até ao final)

**-pair1:<colno1><delimiter><colno2>**
Facultativo
Primeiro par de colunas ligadas
Predefinido: coluna 0 e coluna 1 são ligadas com dois pontos
Se o delimitador for = '|', então as colunas ligam SEM carácter delimitador.

**-pair2:<colno1><delimiter><colno2>**
Facultativo
Segundo par de colunas ligadas
Predefinido: coluna 3 e coluna 4 são ligadas com dois pontos
O carácter delimitador é extraído do parâmetro "pair1", se o pair1 não estiver disponível, então são colocados dois pontos como carácter delimitador.

Para obter uma lista de todos os parâmetros, clique duas vezes no ficheiro "TNVConverter.exe".

**Exemplo:**

1. "C:\ tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:“,“ -pair1:"2:5" –pair2:"3:4"

A importação é realizada com os seguintes parâmetros:

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4
- Cria o ficheiro de saída "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

# Importar ficheiros

## Introdução

Este capítulo descreve a importação de ficheiros com formatos diferentes (p.ex. Microsoft Excel) e como inserir o seu conteúdo nos tipos de marcadores.
Pode realizar a importação nos tipos de marcadores do catálogo ou nos próprios ficheiros modelo (*.mpt) criados (consulte o capítulo "Modelos").

Existem vários modos de realizar a importação:

1. Importação manual (com a possibilidade de criar um ficheiro de guião da importação) (consulte o capítulo "Importação manual")

2. Importação automática através de um ficheiro de guião, consulte o capítulo "Importação automática".

3. Importação automática com um ou vários ficheiros de guião (importação por lotes), consulte o capítulo "Importação por lotes".

4. Importação controlada à distância com ajuda de uma linha de comando (solicitação de introduções) (consulte o capítulo " Inicialização através da linha de comando").

De momento, podem ser importados os seguintes formatos de ficheiro:

*.asc
*.csv
*.mpx
*.txt
*.wbe
*.we?
*.xml
*.xls

## Importação manual

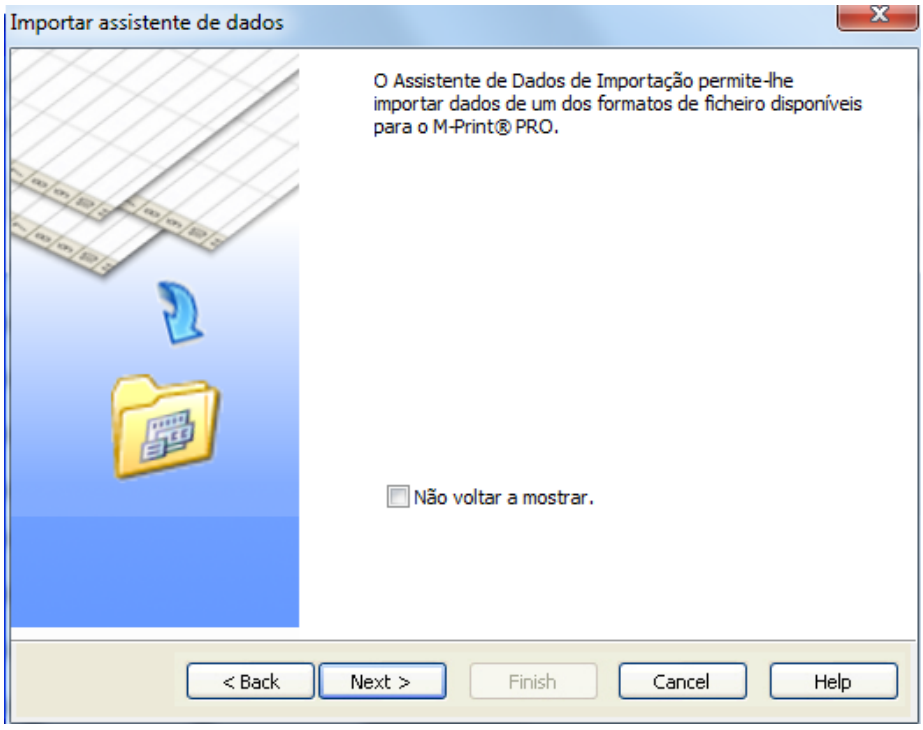
Na importação manual, o assistente de importação ajuda-o na selecção dos parâmetros de importação.

Ao terminar o assistente de importação, pode guardar estas especificações para depois executar as mesmas como importações automatizadas utilizando estas configurações (consulte o capítulo "Importação automática").

### Iniciar importação

Inicie a importação através dos itens de menu **Ficheiro** > **Importar...**
Siga os vários passos do assistente de importação.

## Passo 1: Página Inicial

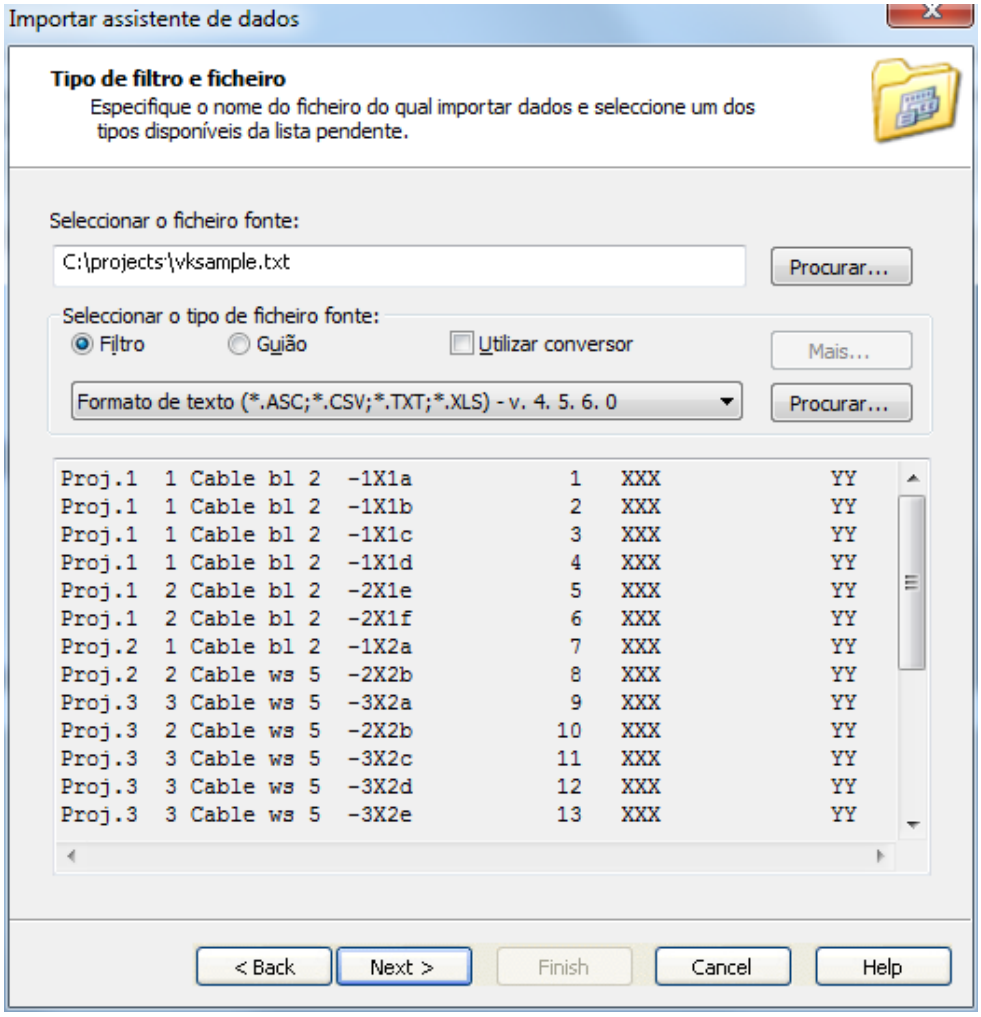

Importar assistente de dados
O Assistente de Dados de Importação permite-lhe importar dados de um dos formatos de ficheiro disponíveis para o M-Print® PRO.
Não voltar a mostrar.
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

A pagina inicial do assistente de importação pode ser ocultada.
Seleccione "Não voltar a mostrar" para da próxima vez que abrir o assistente de importação começar directamente com o passo 2.

Através da caixa de diálogo Opções, pode voltar a exibir a página inicial (consulte o capítulo "Opções").

## Passo 2: Filtro e tipo de importação

No passo 2, seleccione o ficheiro fonte que pretende importar.
Além disso, pode seleccionar o tipo de filtro, a rotina de importação guardada ou um conversor.


Importar assistente de dados
Tipo de filtro e ficheiro
Especifique o nome do ficheiro do qual importar dados e seleccione um dos tipos disponíveis da lista pendente.
Seleccionar o ficheiro fonte:
C:\projects\vksample.txt
Procurar...
Seleccionar o tipo de ficheiro fonte:
Filtro
Guião
Utilizar conversor
Mais...
Formato de texto (*.ASC;*.CSV;*.TXT;*.XLS) - v. 4. 5. 6. 0
Procurar...
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1a 1 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1b 2 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1c 3 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1d 4 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1e 5 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1f 6 XXX YY
Proj.2 1 Cable bl 2 -1X2a 7 XXX YY
Proj.2 2 Cable ws 5 -2X2b 8 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2a 9 XXX YY
Proj.3 2 Cable ws 5 -2X2b 10 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2c 11 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2d 12 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2e 13 XXX YY
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

**Seleccionar o ficheiro fonte**

- Prima o botão de comutação **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode seleccionar os ficheiros que pretende importar.
- Seleccione o ficheiro que pretende importar e prima o botão de comutação **Abrir**.

No campo "Seleccionar o tipo de ficheiro fonte:" são agora apresentados o caminho e o ficheiro que pretende importar.

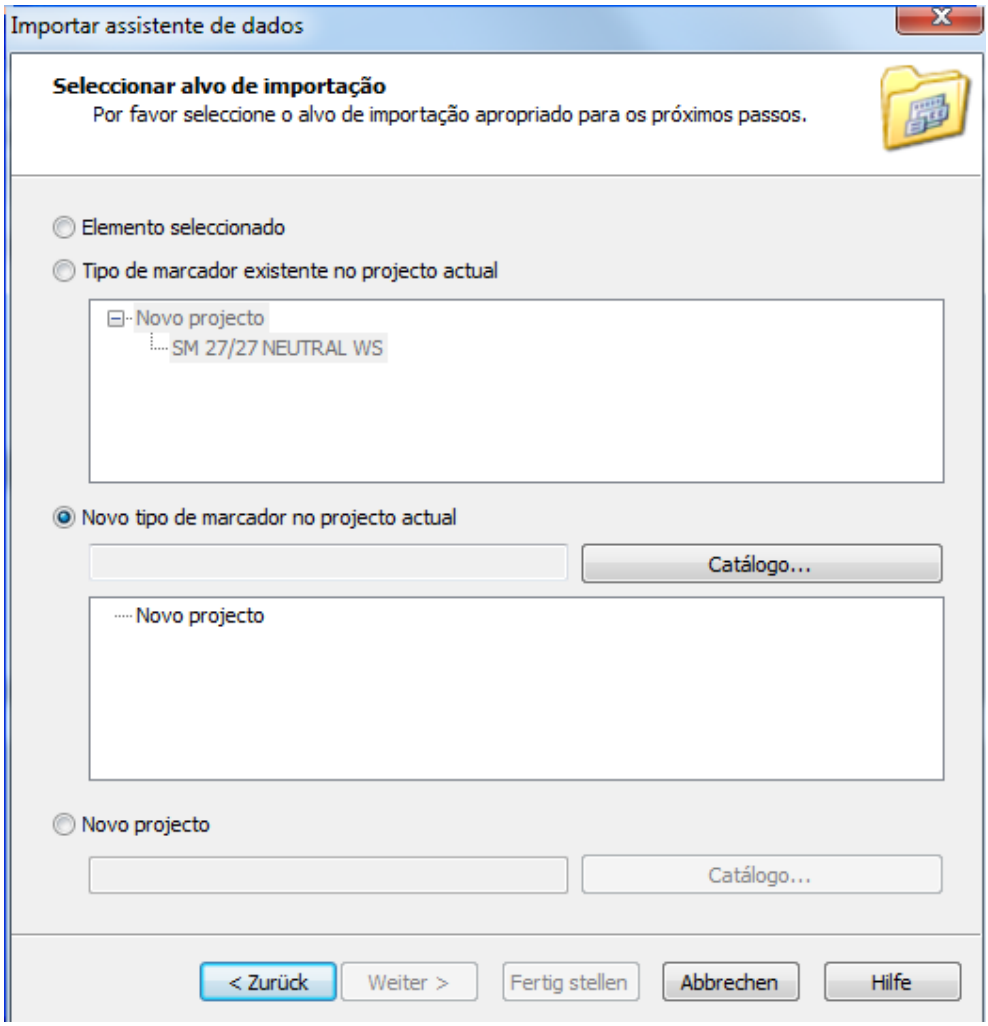
**Tipo de ficheiro fonte**
Em seguida, seleccione o tipo de importação:

- Filtro: a importação realiza-se de modo manual através de um ficheiro filtro.
  Seleccione no campo suspenso o tipo de filtro (p.ex. *.txt, *.WEI).
  Por norma, o programa exibe automaticamente o filtro adequado para o ficheiro fonte.
- Guião: a importação é executada de modo automático através de um guião guardado (consulte o capítulo "Importação automática")
- Utilizar conversor: para pré-filtrar o ficheiro fonte (consulte o capítulo "Conversor").

## Passo 3: Seleccionar projecto e variante

Neste passo, seleccione o projecto ou o tipo de marcador com o qual a importação deve ser efectuada.
Dependendo da situação de partida, é possível optar entre várias opções:

- Elemento seleccionado
- Tipo de marcador existente no projecto actual
- Novo tipo de marcador no projecto actual
- Novo projecto




**Elemento seleccionado**
Para esta opção, é necessário abrir um tipo de marcador e seleccionar um marcador.
A importação é inserida a partir do marcador seleccionado!
Se não existir um marcador seleccionado, os dados são inseridos a partir do primeiro marcador.

**Tipo de marcador existente no projecto actual**
Para esta opção, é necessário abrir um marcador.
A importação é realizada a partir do primeiro marcador do tipo de marcador seleccionado.

**Novo tipo de marcador no projecto actual**

- Clique em "Catálogo..." para seleccionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos guardados (*.mpt).

Ao importar, é adicionado ao projecto actual um novo tipo de marcador.

**Novo projecto**

- Clique em "Catálogo..." para seleccionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos guardados (*.mpt).

A importação é realizada num novo projecto com o tipo de marcador seleccionado.

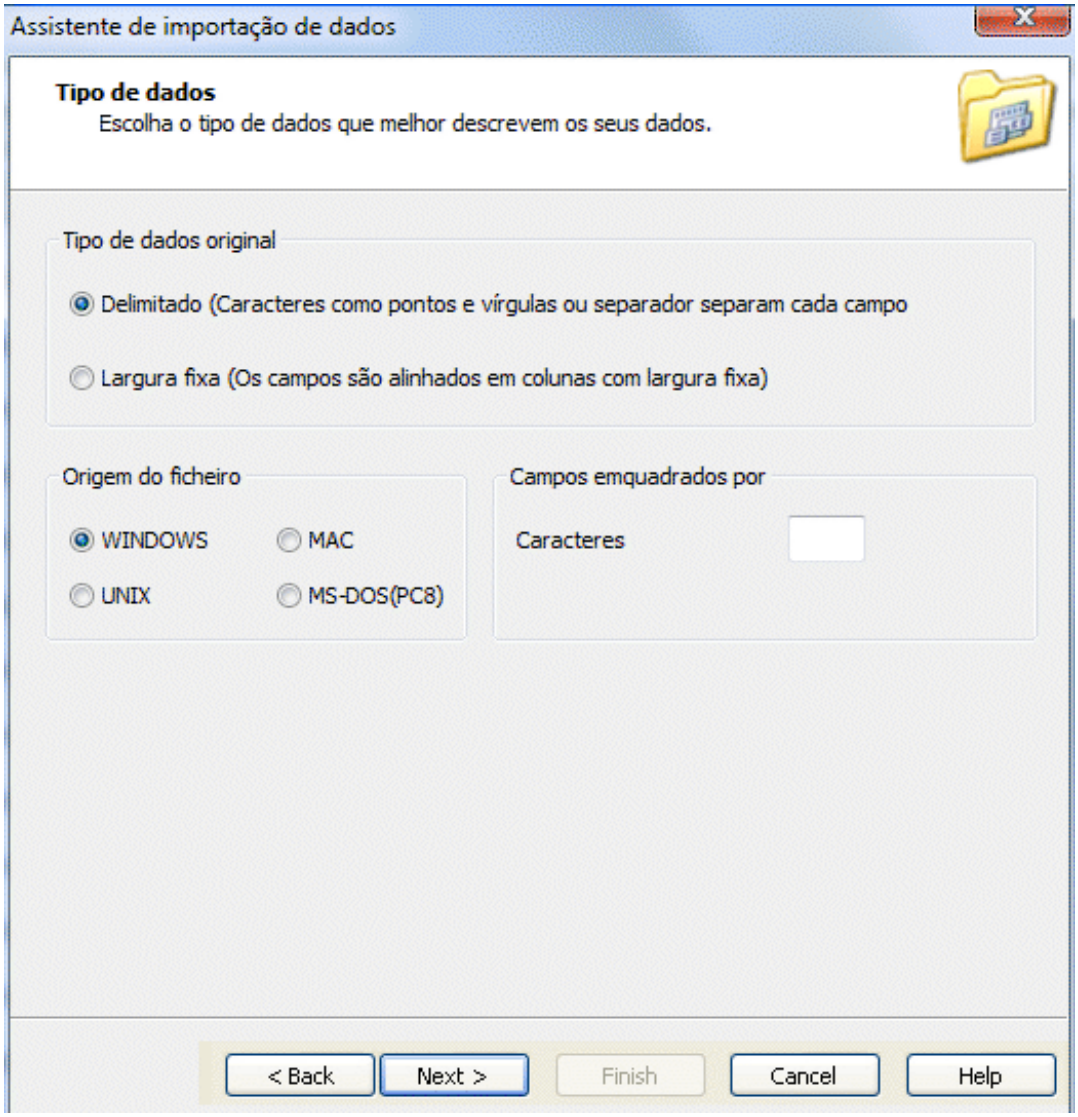
No caso de estar aberto outro projecto/tipo de marcador sem estar guardado, é apresentada uma pergunta de segurança antes de proceder à importação.

## Passo 4/5: Seleccionar formato de ficheiro e separador de campo

Seleccione se, no ficheiro fonte, as colunas estão definidas através de caracteres delimitadores (como, p.ex., ponto e vírgula, separador) ou com largura de coluna fixa (consulte o parágrafo "Ficheiro de importação com caracteres delimitadores", ou "Ficheiro de importação com colunas de largura fixa").

Além disso, pode seleccionar:

- Origem do ficheiro
  Indique o sistema operativo com o qual o ficheiro foi criado.
- Campos emquadrados por
  Os caracteres de texto que se encontram entre os campos emquadrados são interpretados como texto. Os caracteres delimitadores são ignorados (invalidados).

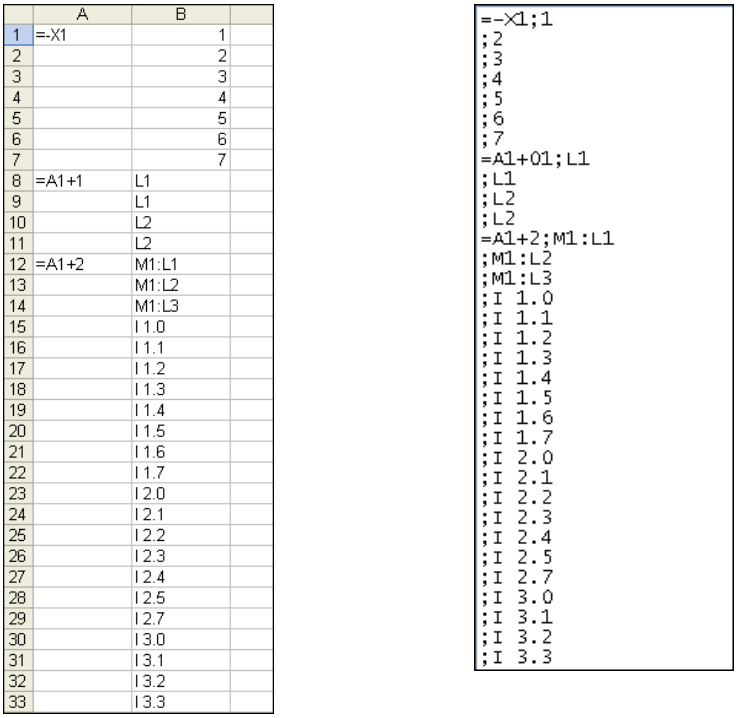



## Ficheiro de importação com caracteres delimitadores

- Seleccione a opção "Delimitado" se o ficheiro fonte for um ficheiro com colunas definidas por caracteres delimitadores como, p.ex., por ponto e vírgula, separador.

Exemplo de ficheiro com caracteres delimitadores

Aberto com Microsoft Excel: Aberto com editor de texto:



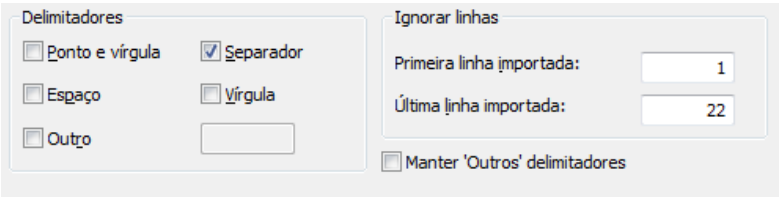
| | A | B |
|---|---|---|
| 1 | =-X1 | 1 |
| 2 | | 2 |
| 3 | | 3 |
| 4 | | 4 |
| 5 | | 5 |
| 6 | | 6 |
| 7 | | 7 |
| 8 | =A1+1 | L1 |
| 9 | | L1 |
| 10 | | L2 |
| 11 | | L2 |
| 12 | =A1+2 | M1:L1 |
| 13 | | M1:L2 |
| 14 | | M1:L3 |
| 15 | | I 1.0 |
| 16 | | I 1.1 |
| 17 | | I 1.2 |
| 18 | | I 1.3 |
| 19 | | I 1.4 |
| 20 | | I 1.5 |
| 21 | | I 1.6 |
| 22 | | I 1.7 |
| 23 | | I 2.0 |
| 24 | | I 2.1 |
| 25 | | I 2.2 |
| 26 | | I 2.3 |
| 27 | | I 2.4 |
| 28 | | I 2.5 |
| 29 | | I 2.7 |
| 30 | | I 3.0 |
| 31 | | I 3.1 |
| 32 | | I 3.2 |
| 33 | | I 3.3 |

```
=-X1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

As ilustrações em cima mostram um ficheiro Excel de duas colunas. Na parte direita, as colunas estão definidas por um ponto e vírgula como carácter delimitador. Como, p.ex., na segunda linha não existe nenhum carácter à frente do ponto e vírgula, a coluna permanece vazia.

O ficheiro direito foi guardado em Excel com o formato CSV (separado por delimitador).

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.




- O programa sugere o carácter para separar as colunas. Caso pretenda utilizar outro delimitador, pode seleccioná-lo clicando no correspondente botão de opção.
- Se clicar no botão de opção **Outro** pode seleccionar outro carácter delimitador no campo ao lado.
- Para utilizar vários caracteres delimitadores de forma aditiva, introduza os mesmos no campo **Outro** e active a opção "**Manter "Outros" delimitadores**".
  Esta opção apenas pode ser seleccionada se, no passo 2, tiver seleccionado o filtro csv.
- Nos locais nos quais existe um delimitador, é iniciada uma nova coluna.
- Determine a primeira e a última linha de importação.

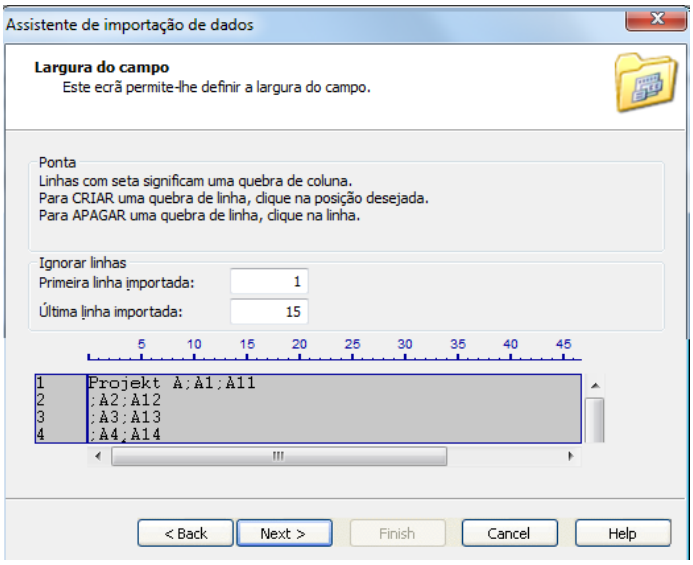
## Ficheiro de importação com largura de coluna fixa

- Seleccione a opção "Largura fixa ..." se as colunas do ficheiro fonte possuem uma largura fixa p.ex. coluna 1 = 10 caracteres, coluna 2 = 2 caracteres.

Exemplo de ficheiro com largura de coluna fixa aberto com editor de texto:

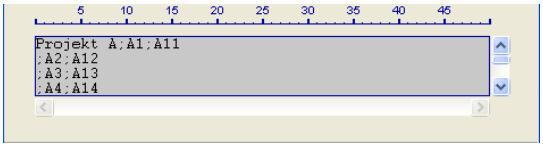
```
Projekt A  A1 A11
Projekt A     A12
Projekt A  A3 A13
Projekt A  A4 A14
Projekt A  A5 A15
Projekt A  A6 A16
Projekt A  A7 A16
Projekt A  A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.




Determine a largura da coluna.

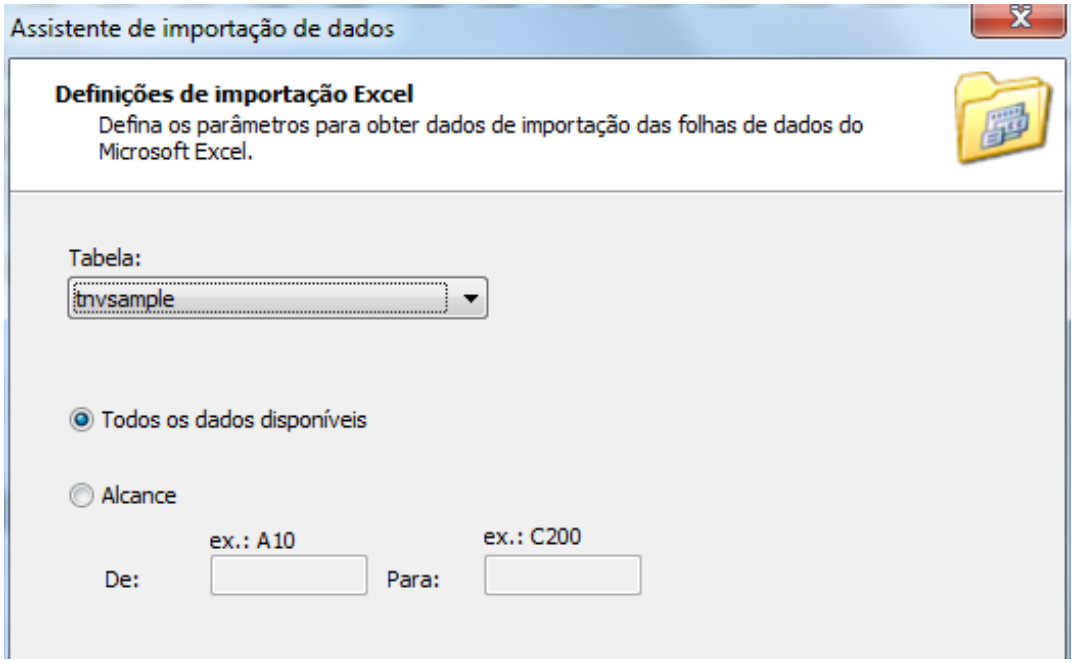
- Para tal, clique na régua as posições nas quais deve começar uma nova coluna. As colunas são separadas por uma seta.




- Ao clicar de novo na seta, a quebra da coluna é anulada.

## Importação Excel

Quando se importa um ficheiro Excel (*.xls), é possível neste passo seleccionar a folha de cálculo e a zona de importação.

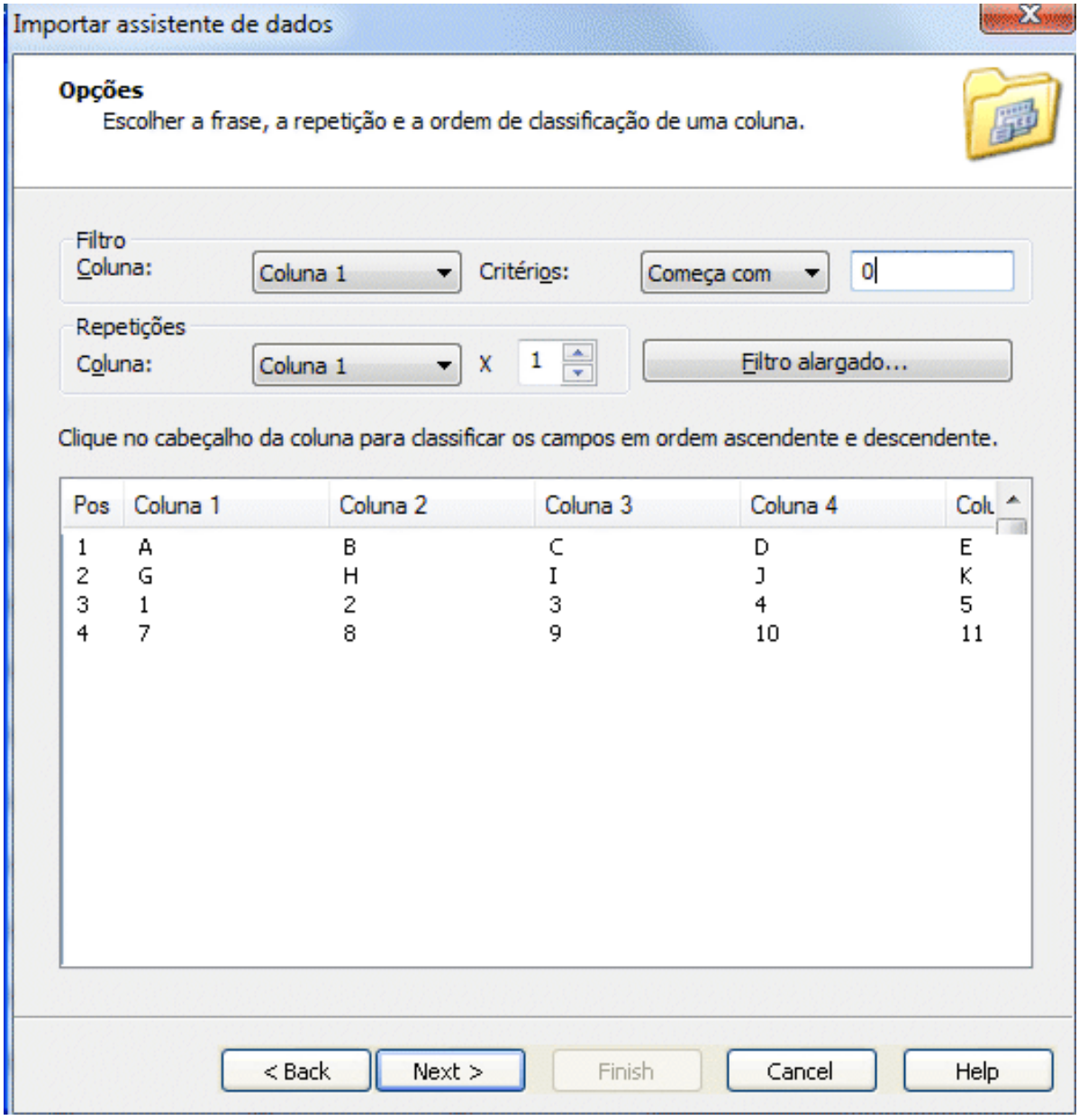



A importação efectua-se apenas a partir de uma folha de cálculo.
São importados apenas conteúdos, não formatos.

## Passo 6: Opções

**Ajuste outras opções de imploração:**

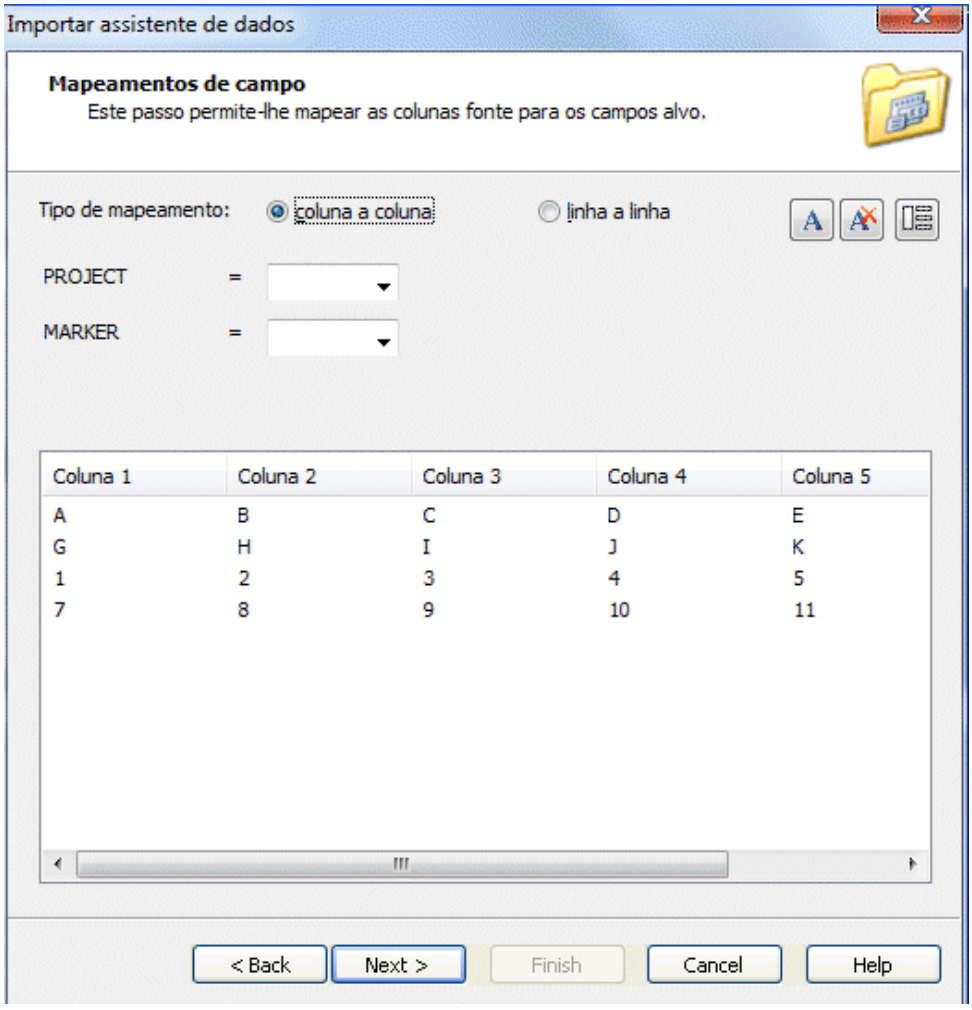
- Filtro: regra de filtro simples
  A coluna seleccionada é importada de forma filtrada com a característica seleccionada
- Repetições: o conteúdo da coluna seleccionada é repetido várias vezes.
- Filtro alargado
  Outras regras de filtro que podem ser aplicadas em várias colunas.


Importar assistente de dados
Opções
Escolher a frase, a repetição e a ordem de classificação de uma coluna.
Filtro
Coluna:
Coluna 1
Critérios:
Começa com
0
Repetições
Coluna:
Coluna 1
X
1
Filtro alargado...
Clique no cabeçalho da coluna para classificar os campos em ordem ascendente e descendente.
Pos
Coluna 1
Coluna 2
Coluna 3
Coluna 4
Colu
1 A B C D E
2 G H I J K
3 1 2 3 4 5
4 7 8 9 10 11
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

# Passo 7: Mapeamentos de campo

Neste passo, determine os mapeamentos de campo.

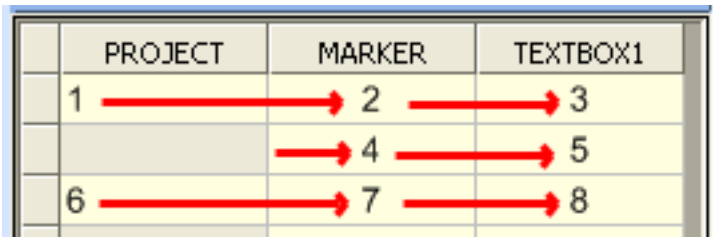
- Tipo de mapeamento
- Mapeamento de campo
- Formatação do campo




## Tipo de mapeamento

**Coluna a coluna**
Coluna a coluna refere-se às colunas da grelha de dados.
Seleccione **coluna a coluna**, se pretender atribuir colunas especiais (marcadores/elementos) ao conteúdo.

**Linha a linha**
Linha a linha refere-se às linhas da grelha de dados.

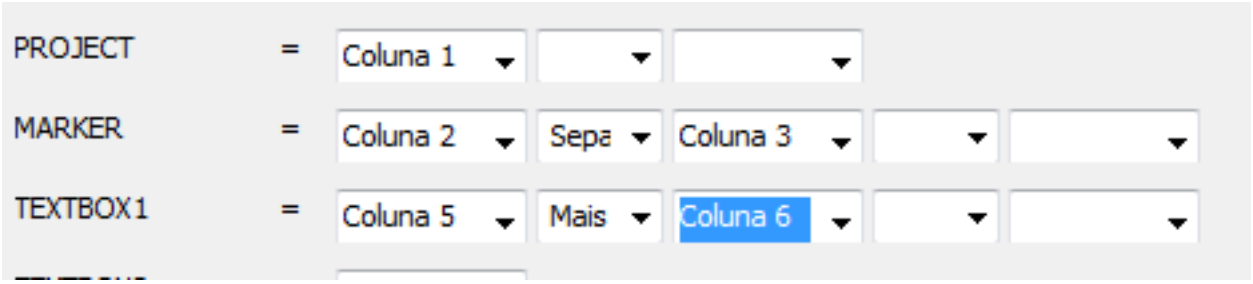



Seleccione **linha a linha**, se pretender inserir linha a linha os conteúdos importados (como exemplificado na grelha de dados).

## Mapeamentos de campo

Através dos mapeamentos de campo pode importar dados para elementos existentes (no tipo de marcador). Os nomes de campo como, p.ex., PROJEKT, MARKER ou TEXTBOX1 são determinados através das propriedades dos elementos (consulte o capítulo "Personalizar nome dos elementos")

As colunas a importar podem ser ligadas umas às outras livremente.




As possibilidades de ligação seriam, por exemplo:

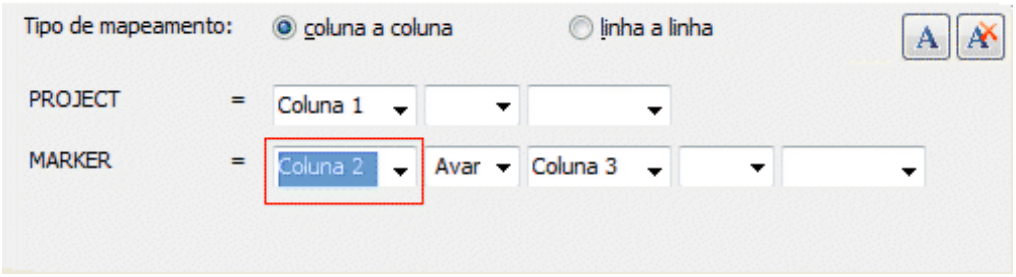
- Quebra de linha
- Espaço em branco
- Tabulador
- Sem delimitador (mais)
- Textos

## Formatação do campo

O conteúdo das colunas que pretende importar pode ser formatado com a ajuda do assistente de importação (fonte, cor, tamanho).

- Seleccione um campo suspenso com uma coluna seleccionada.
- Clique no ícone para abrir a caixa de diálogo de formatação.
- Seleccione a formatação dos dados.

Os dados formatados são apresentados com fundo a cor:




- Para apagar TODAS as formatações, clique em

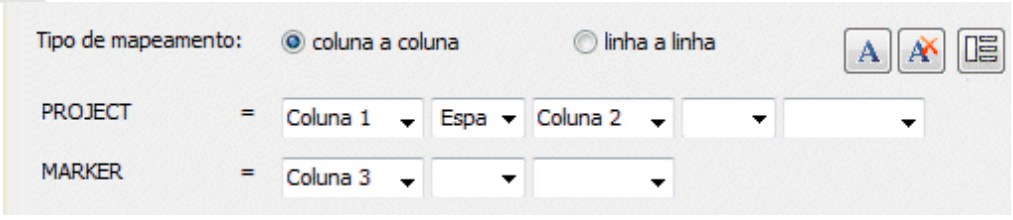
## Importar texto do projecto para o marcador

Durante a importação, os textos da camada de projecto (marcador de projecto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

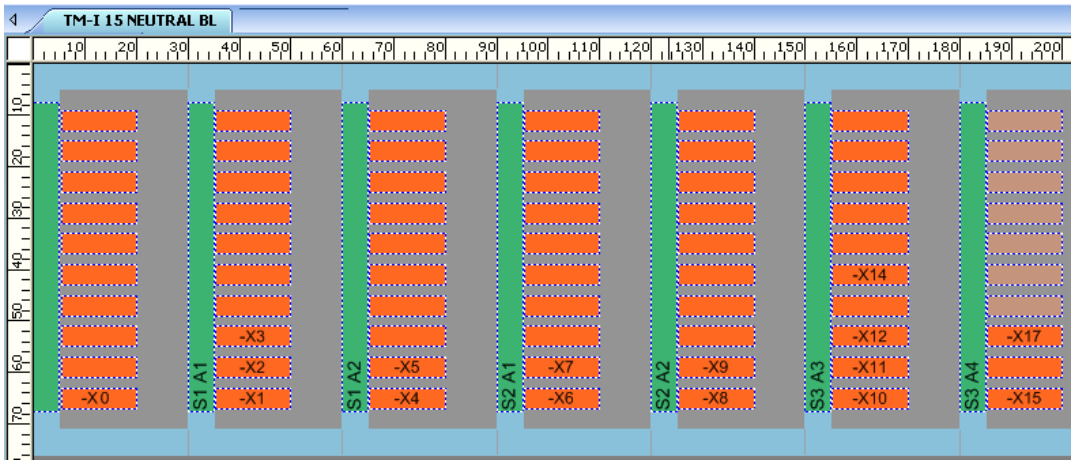
- Clique no botão para importar os textos do projecto nos marcadores.
- O botão de comutação muda para .

**Exemplo:**
O seguinte ficheiro de texto deve ser importado com os mapeamentos de campo exibidos:

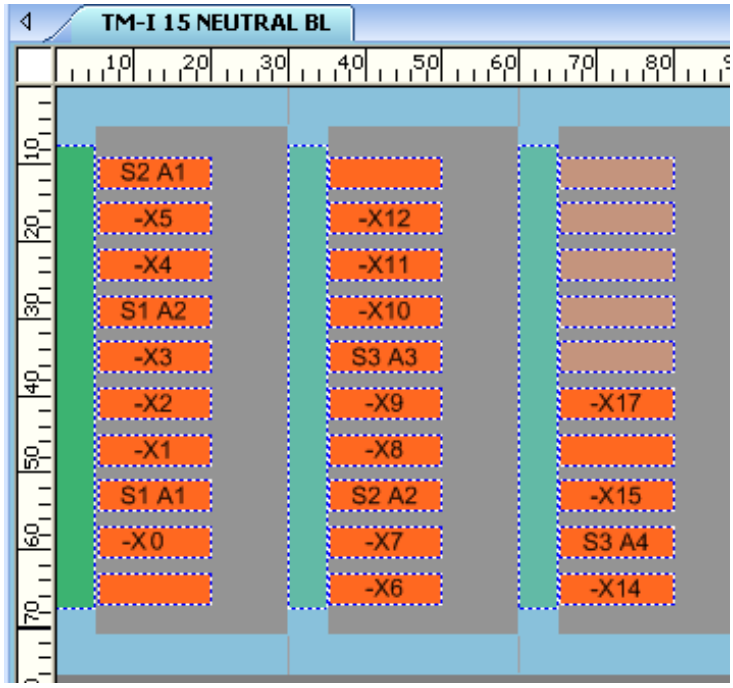
```
1   ⟶ ⟶-X0
2   S1 ⟶A1 ⟶-X1
3   S1 ⟶A1 ⟶-X2
4   S1 ⟶A1 ⟶-X3
5   S1 ⟶A2 ⟶-X4
6   S1 ⟶A2 ⟶-X5
7   S2 ⟶A1 ⟶-X6
8   S2 ⟶A1 ⟶-X7
9   S2 ⟶A2 ⟶-X8
10  S2 ⟶A2 ⟶-X9
11  S3 ⟶A3 ⟶-X10
12   ⟶ ⟶-X11
13  S3 ⟶A3 ⟶-X12
14   ⟶ ⟶
15  S3 ⟶A3 ⟶-X14
16  S3 ⟶A4 ⟶-X15
17  S3 ⟶A4 ⟶
18  S3 ⟶A4 ⟶-X17
19
20
```



A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:



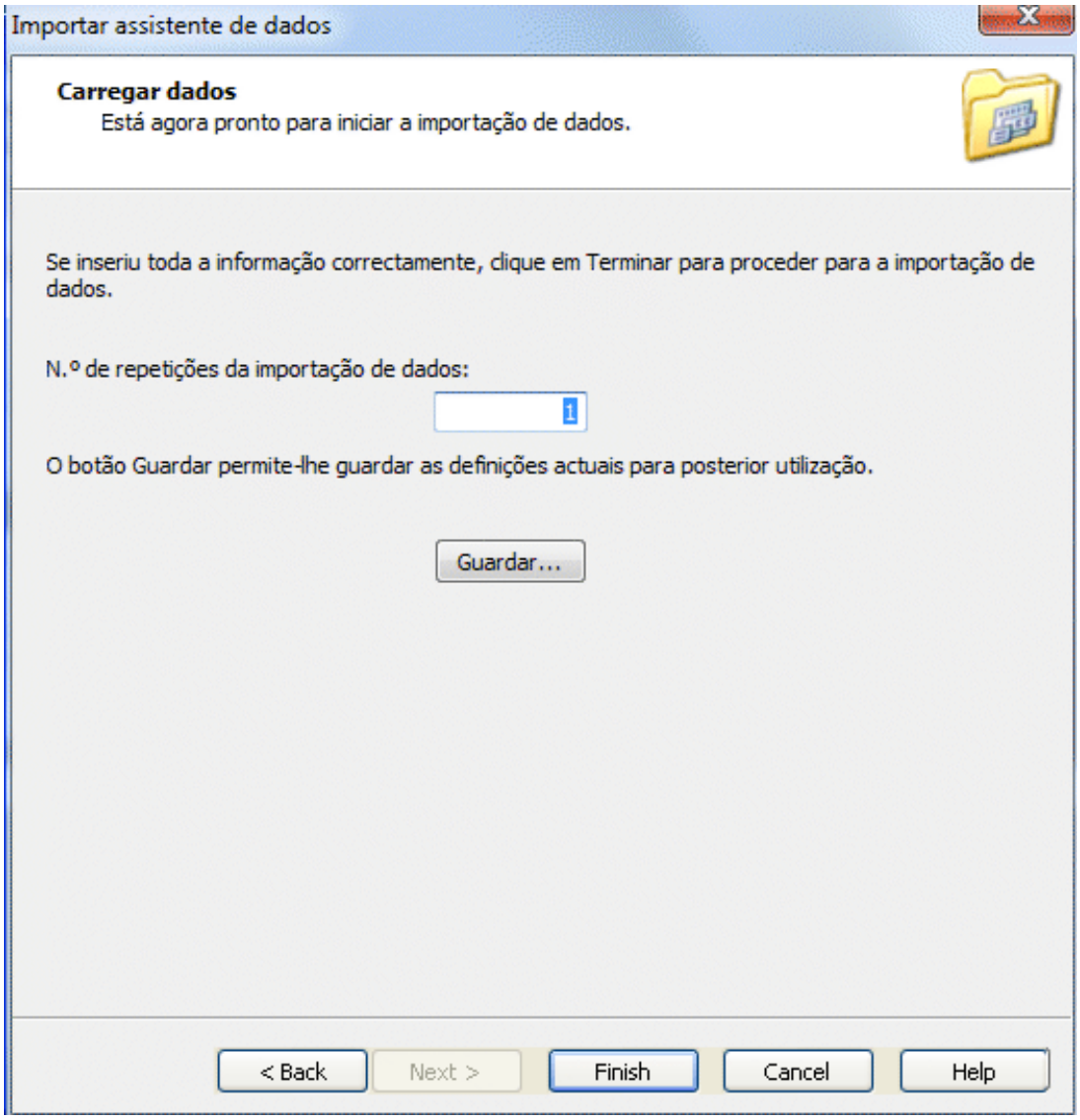

A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:



## Passo 8: Guardar e terminar

A importação termina com o último passo. Para tal, tem ao seu dispor as seguintes opções:

- Determinar o número de repetições da importação
- Guardar
  Os passos de importação definidos são guardados como ficheiro de guião (consulte o capítulo "Importação automática" ou "Importação por lotes").
- Finish
  Importa o ficheiro fonte já com a configuração efectuada.


Importar assistente de dados
Carregar dados
Está agora pronto para iniciar a importação de dados.
Se inseriu toda a informação correctamente, clique em Terminar para proceder para a importação de dados.
N.º de repetições da importação de dados:
1
O botão Guardar permite-lhe guardar as definições actuais para posterior utilização.
Guardar...
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Se os dados foram importados correctamente, o programa exibe uma mensagem na qual se indica os conjuntos de dados importados:

Se, após a importação, aparecer um triângulo vermelho, tal significa que o texto não cabe no campo.

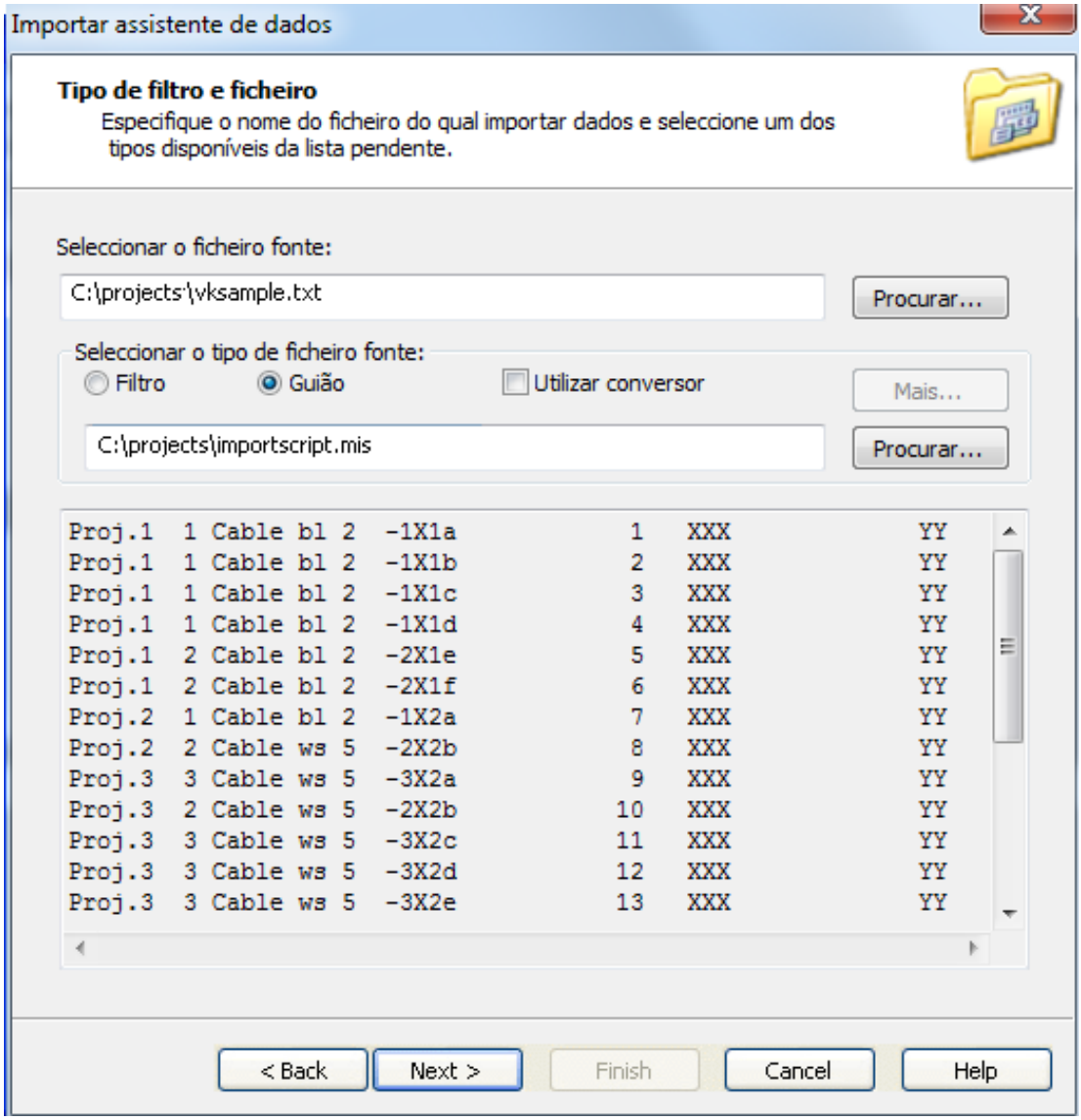
Consequentemente, o texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade.

Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da letra! (consulte também o capítulo "Ajustar tamanho de fonte")

# Importação automática

Se já realizou uma importação de dados e guardou a rotina de importação (consulte o parágrafo "Passo 8: Guardar e terminar") pode voltar a utilizar a mesma rotina.

- Inicie a importação tal como descrito no capítulo "Iniciar importação".


Importar assistente de dados
Tipo de filtro e ficheiro
Especifique o nome do ficheiro do qual importar dados e seleccione um dos tipos disponíveis da lista pendente.
Seleccionar o ficheiro fonte:
C:\projects\vksample.txt
Procurar...
Seleccionar o tipo de ficheiro fonte:
Filtro
Guião
Utilizar conversor
Mais...
C:\projects\importscript.mis
Procurar...
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1a 1 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1b 2 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1c 3 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1d 4 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1e 5 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1f 6 XXX YY
Proj.2 1 Cable bl 2 -1X2a 7 XXX YY
Proj.2 2 Cable ws 5 -2X2b 8 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2a 9 XXX YY
Proj.3 2 Cable ws 5 -2X2b 10 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2c 11 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2d 12 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2e 13 XXX YY
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

**Seleccionar o ficheiro fonte**

- Prima o botão de comutação **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode seleccionar os ficheiros que pretende importar.
- Seleccione o ficheiro que pretende importar e prima o botão de comutação **Abrir**.

No campo "Seleccionar o tipo de ficheiro fonte:" são agora apresentados o caminho e o ficheiro que pretende importar.

**Seleccionar guião de importação**

- Seleccione o tipo de ficheiro fonte **Guião** e clique em **Procurar…**.
- **Abrir** o ficheiro de guião (*.mis).
- Prima o botão de comutação **Finish** ou,
  caso pretende efectuar ainda uma correcção, clique no botão **Next >**.

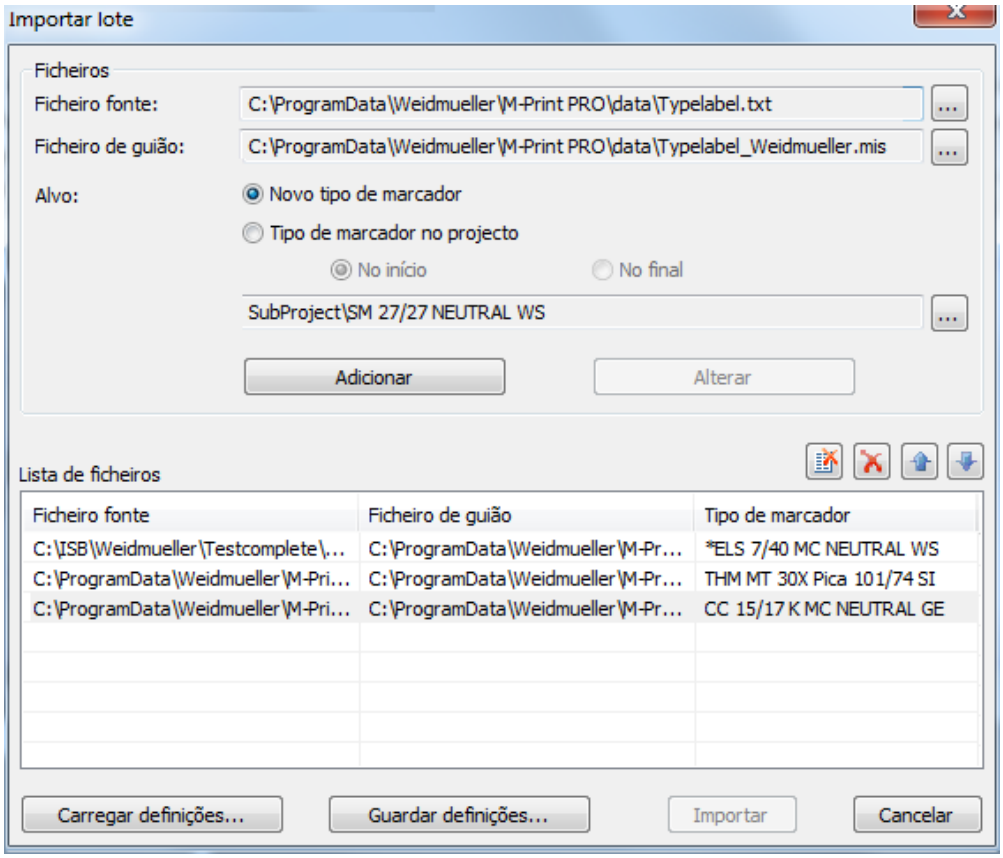
É iniciada a rotina de importação e os dados são inseridos no tipo de marcador.

# Importação por lotes

A importação por lotes corresponde a uma importação automática.
Estão ao dispor as seguintes opções:

- Importar um ou vários ficheiros fonte diferentes.
- Cada ficheiro fonte pode ser importado com um guião de importação próprio (consulte "Guardar guião de importação").
- Pode importar tipos de marcador a partir do catálogo ou dos modelos (*.mpt).
- Pode importar para os tipos de marcador do projecto aberto.
- O lote que foi elaborado pode ser guardado e carregado de novo sempre que pretender.

Inicie a importação por lotes através dos itens de menu **Ficheiro** > **Importar lote…**.




O asterisco nas entradas da lista da coluna "Tipo de marcador" indica que o destino da importação corresponde a um modelo (*.mpt) (consulte o capítulo "Modelos").

## Criar/adicionar um lote

- Para adicionar um novo processo de importação ao lote, é necessário preencher os campos "Ficheiro fonte", "Ficheiro de guião" e "Alvo".

  Para tal, seleccione o respectivo botão de comutação [...].
- No alvo também pode seleccionar se a importação deve ser realizada num novo tipo de marcador ou num tipo de marcador do projecto agora aberto. No segundo caso, pode determinar adicionalmente se os dados devem ser inseridos no início do respectivo tipo de marcador ou no fim.
- Para adicionar a combinação de importação seleccionada ao lote, clique no botão de comutação **Adicionar**.

## Alterar o lote

### Alterar a combinação de importação

- Na lista, clique sobre a correspondente entrada do lote que pretende alterar.
- Altere a combinação de importação através do botão de comutação [...] ou através da opção de selecção **Alvo**.
- Altere a entrada do lote através de **Alterar**.

- Mover a entrada do lote
- Utilize as setas para alterar a ordem do processamento do lote.
- Apagar a entrada do lote

Apaga da lista a entrada marcada.

Apaga TODAS as entradas da lista.

A eliminação é executada sem pergunta de segurança!

# Conversor

O conversor permite pré-filtrar o ficheiro fonte. O conversor pode ser aberto através do assistente de importação (consulte "Configurações no assistente de importação") ou através da linha de comando (consulte o capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização").

## Conversor QLS

Com o conversor QLS, um determinado número de linhas são reunidas numa única linha.
Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "Importação manual"), seleccionar o conversor "QLSConverter.exe", o ficheiro de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação QLS).

As configurações predefinidas do ficheiro „QLSConverter.exe“ são:

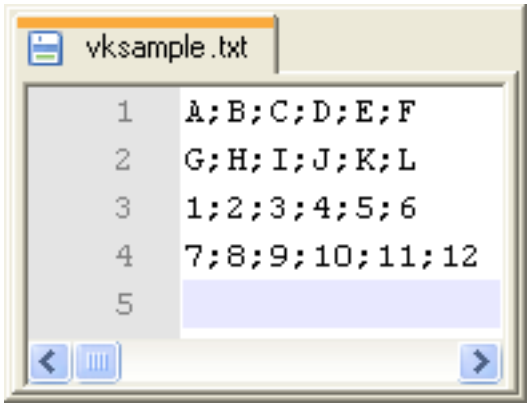
Carácter Delimitador: ponto e vírgula
Número de linhas ligadas: 2

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização".

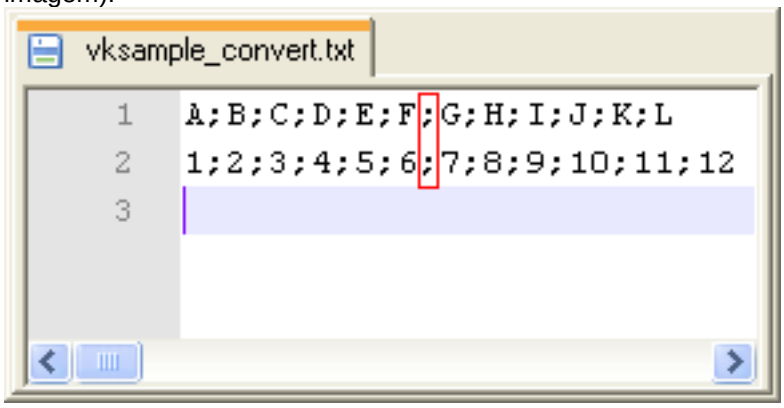
### Exemplo da importação QLS:

O cliente pretende importar para o programa, respectivamente 2 linhas como 1 linha nos dados do ficheiro fonte.

**Ficheiro fonte:**
Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.




**Ficheiro de saída:**
Este ficheiro é importado.
Por norma, as linhas que estão ligadas são separadas por um ponto e vírgula (consulte a imagem).




## Conversor TNV

No conversor TNV, dois pares de colunas de uma linha são divididas em duas linhas, sendo separadas entre si com um novo carácter delimitador.

Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "Importação manual"), seleccionar o conversor "TNVConverter.exe", o ficheiro de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação TNV).

As configurações predefinidas do ficheiro "TNVConverter.exe" são:

Carácter delimitador do ficheiro fonte: ponto e vírgula
Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização".

Os caracteres delimitadores para o ficheiro de saída são extraídos automaticamente do parâmetro "pair1".

Se para o ficheiro de saída for utilizado o carácter delimitador pipe "|", então as colunas são ligadas SEM carácter delimitador. O carácter pipe corresponde a "nenhum carácter delimitador".

As colunas apenas podem ser descritas de modo numérico, a primeira coluna do ficheiro fonte é a coluna 0.

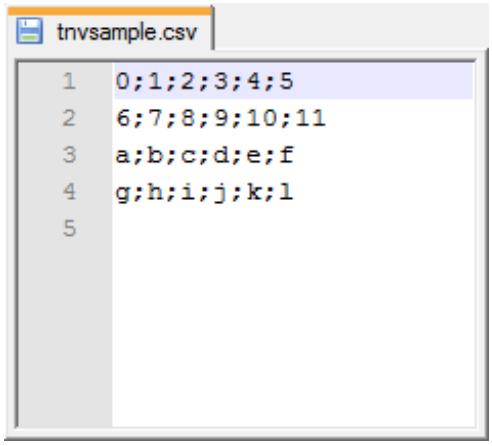
Os espaços em branco, assim como as colunas em pares não são importados.

## Exemplo da importação TNV 1:

A partir de cada linha de um ficheiro fonte, o cliente pretende importar para o programa, respectivamente duas colunas ligadas como uma linha nova.

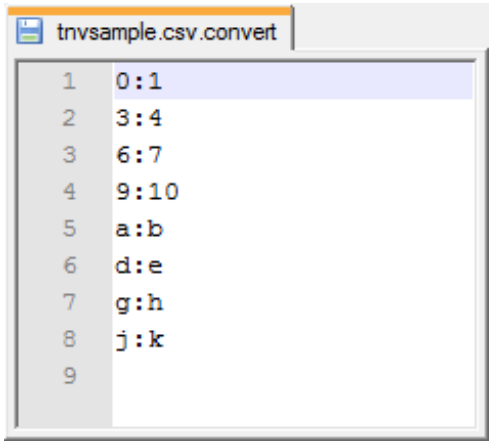
Não foi seleccionado nenhum parâmetro adicional.

**Ficheiro fonte:**
Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.




**Ficheiro de saída:**
Este ficheiro foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado. (consulte a imagem).
A importação foi realizada através dos parâmetros predefinidos:

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: ponto e vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

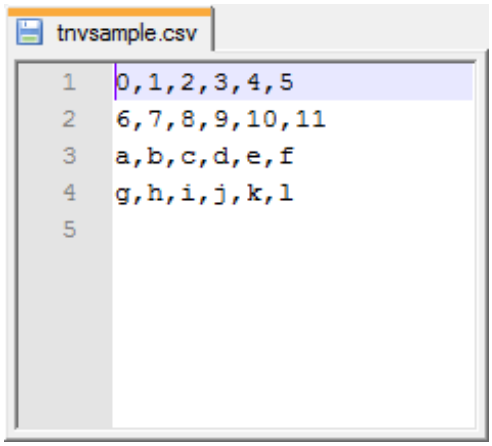


### Exemplo da importação TNV 2:

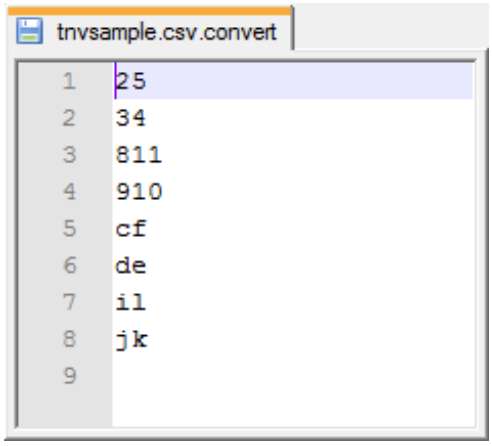
A importação foi realizada através dos seguintes parâmetros: -separator:"," -pair1:"2|5" –pair2:"3|4"

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: nenhum carácter delimitador
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4

**Ficheiro fonte:**
Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.

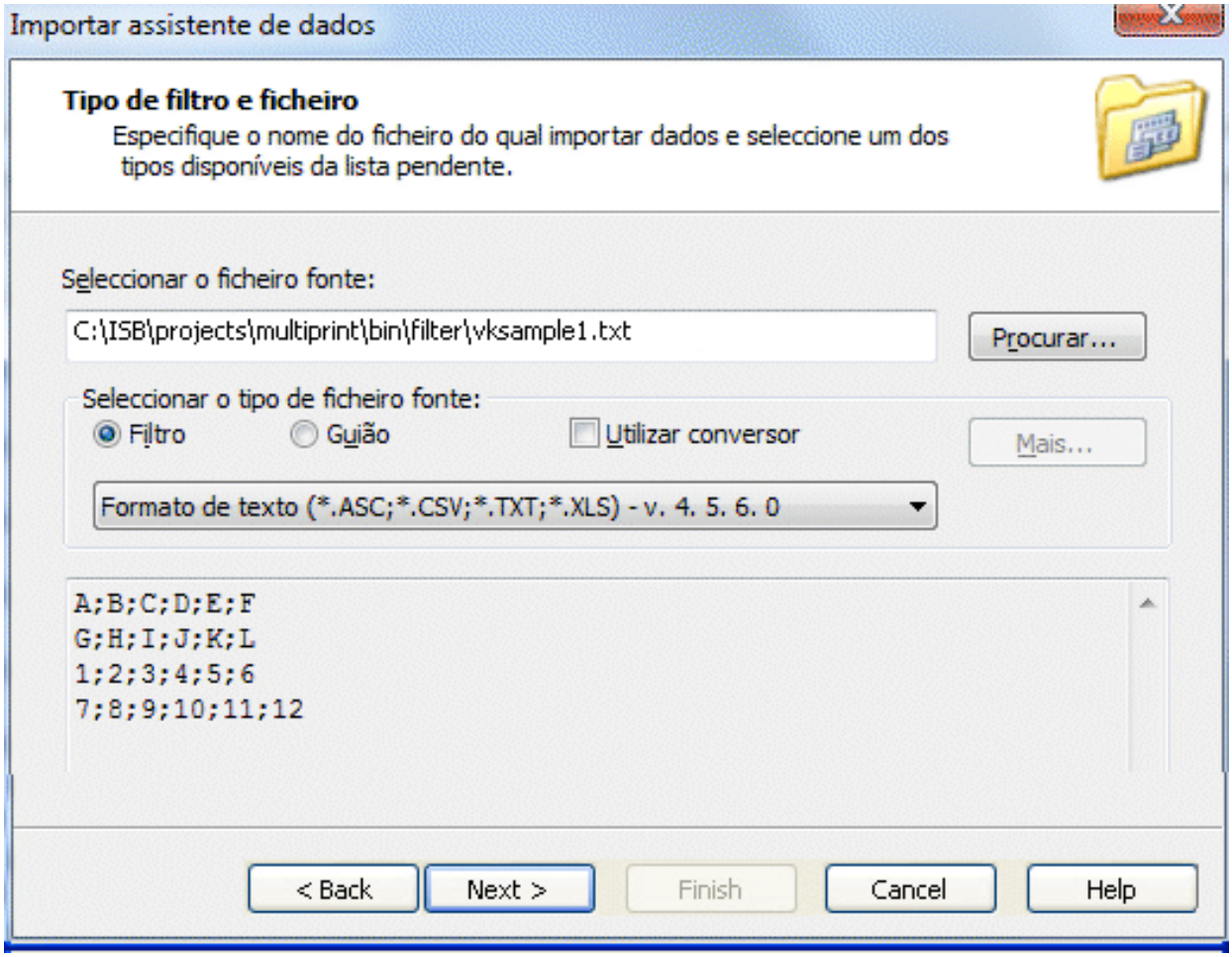



**Ficheiro de saída:**
Este ficheiro foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado. (consulte a imagem).

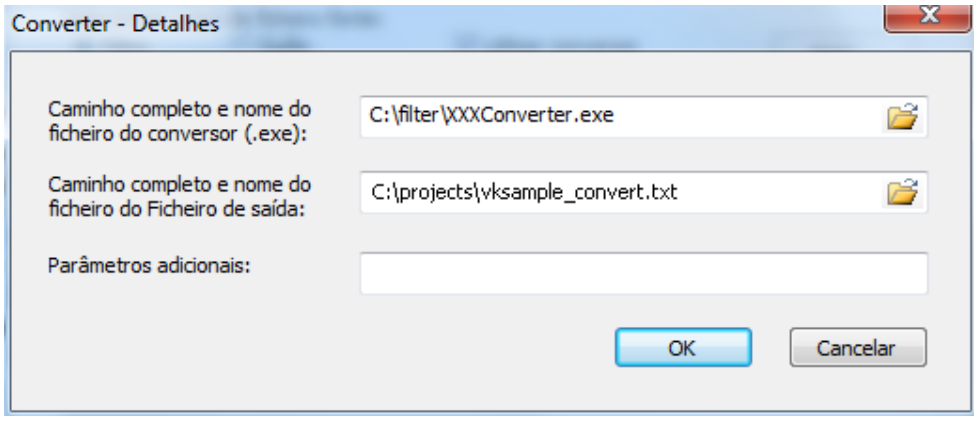



## Configurações no assistente de importação

- Seleccione o ficheiro fonte "vksample.txt".
- Coloque uma marca de verificação em "Utilizar conversor" e clique em "Mais..."




A caixa de diálogo para configurar os detalhes do conversor é aberta




- Clique no botão de selecção para seleccionar o ficheiro do conversor "XXXConverter.exe" e o ficheiro de saída.
- Se o campo do ficheiro de saída estiver vazio, o programa assume o caminho do ficheiro de entrada, sendo adicionada a extensão "convert" ao nome do ficheiro de entrada.
- No campo "Parâmetros adicionais" podem ser determinados os caracteres delimitadores e os pares de colunas.

- Seleccione "OK" para regressar ao assistente de importação.

Os restantes procedimentos da importação são realizados com o ficheiro de saída.

Para executar o ficheiro de conversão "XXXConverter.exe" com outros parâmetros, tem de utilizar a linha de comando (consulte o capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização").

# Imprimir

## Introdução

Este capítulo descreve a instalação, calibração e mapeamento da impressora para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as duas possibilidades existentes para efectuar a impressão:

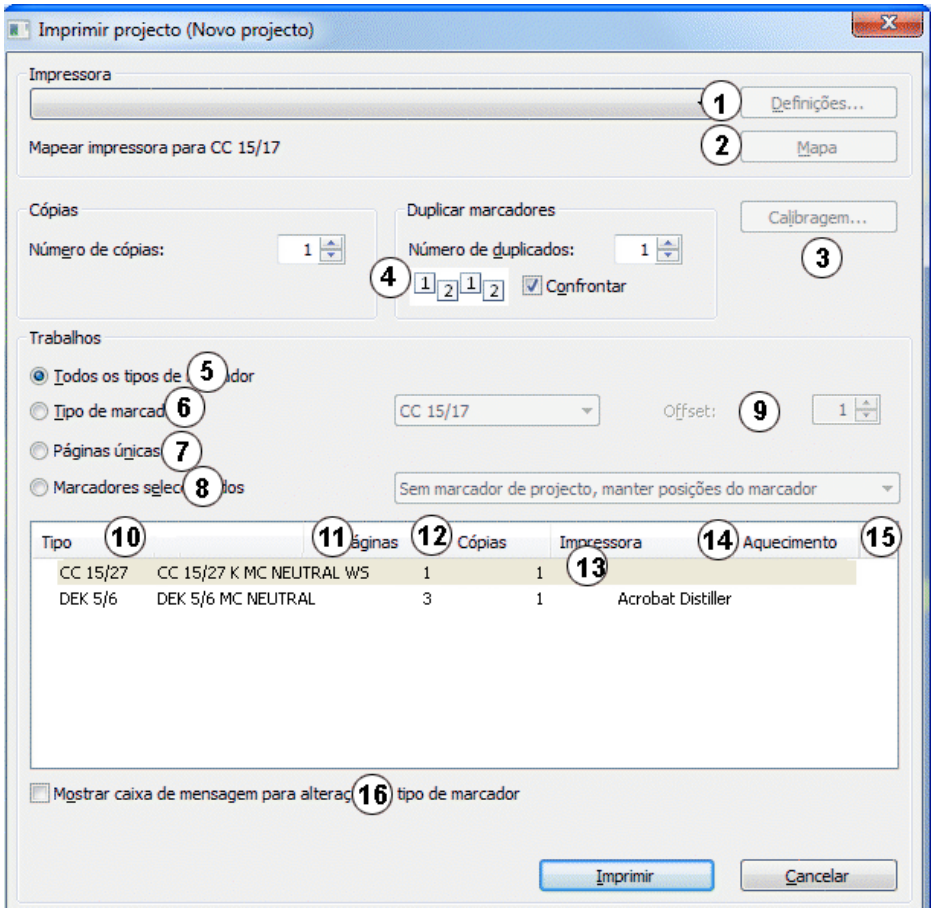
5. Através da caixa de diálogo da impressão predefinida (consulte o parágrafo "Abrir menu de impressão").

6. Através da impressão rápida (consulte o parágrafo "Impressão rápida").

## Abrir menu de impressão

- Seleccione o item de menu **Ficheiro** > **Imprimir…**.

O programa abre uma caixa de diálogo através da qual pode imprimir e configurar a impressão.



1 **Definições**

Mostra a caixa de diálogo para configurar a impressora, se existente.

A PrintJet PRO apenas pode ser configurada através do menu Opções (consulte o capítulo "Opções PrintJet PRO").

2 **Mapa**

Mapea uma impressora para o tipo de marcador seleccionado. O mapeamento seleccionado é guardado. Para alterar, consulte o capítulo "Atribuir impressora a um tipo de marcador".

3 **Calibragem**

Ajusta a impressora ao tipo de marcador seleccionado (consulte o capítulo "Ajustar impressão offset").

4 **Número de cópias**

Quantas vezes deve ser executada a tarefa de impressão.

A impressão também pode ser executada de modo separado, de acordo com o marcador (duplicado), (consulte o capítulo "Configurar tarefas de impressão").

5 **Todos os tipos de marcador**

Todos os tipos de marcador que constam da lista são impressos.

6 **Tipo de marcador**

Apenas o tipo de marcador seleccionado é impresso.

7 **Páginas únicas**

Selecção para imprimir determinadas páginas especiais de diferentes tipos de marcador.

8 **Marcadores seleccionados**

Seleccione se também pretende imprimir os identificadores do projecto e se os marcadores devem manter a sua posição ou agrupar-se.

9 **Offset**

Na caixa de diálogo da impressão é exibido um campo "Offset", caso apenas esteja seleccionado um tipo de marcador para impressão.

O offset desloca o ponto inicial da impressão para um outro ponto que não o primeiro marcador.
Seleccione, por exemplo, um offset de 8, para começar a imprimir a partir do marcador 8 (os 7 primeiros marcadores ficam vazios). Por predefinição este campo tem o valor 1.

10 **Tipo**

Todos os tipos de marcador que podem ser impressos no projecto actual.

11 **Título do tipo de marcador / nome da variante**

O título do tipo de marcador. Clicando sobre o título da coluna, o modo de visualização comuta para o nome da variante (consulte o capítulo "Renomear o produto").

12 **Páginas**

Número de páginas do tipo de marcador que podem ser impressas

13 **Cópias**

Quantas vezes deve o tipo de marcador na lista ser impresso.

Clique no campo e insira o número de cópias.

Tenha em conta que as **Cópias** são multiplicadas pelo **Número de cópias**.

14 **Impressora**

A impressora atribuída ao tipo de marcador. Para alterar, consulte o capítulo "Atribuir impressora a um tipo de marcador".

15 **Aquecimento**
O nível de aquecimento prescrito para o tipo de marcador (depende da impressora seleccionada).

16 **Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador**
Se para o processo de impressão existirem vários tipos de marcadores disponíveis, antes de mudar para outro tipo de marcador é apresentada uma caixa de diálogo através da qual se pode alterar, por exemplo, o cartucho de impressão/fixação da plotter.

# Atribuir impressora a um tipo de marcador

Por predefinição, não existe nenhum tipo de marcador mapeado à impressora.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir…**.
- No campo de selecção inferior, marque o tipo de marcador que pretende mapear a uma impressora.
- Na área "Impressora" seleccione uma impressora e prima o botão **Mapa**.
- No seguinte diálogo de selecção, determine se a impressora seleccionada é uma impressora ou uma plotter.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora seleccionada.

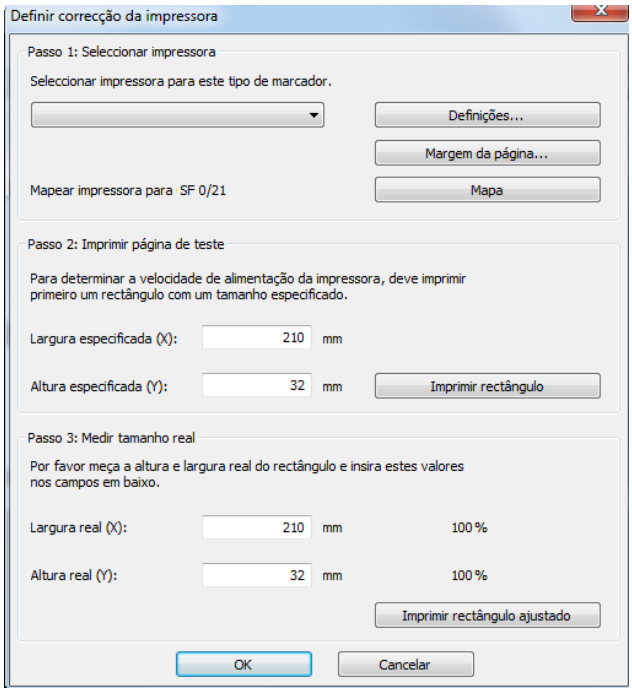
Para obter outro mapeamento do tipo de marcador, seleccione a respectiva impressora a partir das impressoras instaladas ou active a caixa de diálogo do mapeamento (consulte "Caixa de diálogo Opções").

# Correcção da impressora

Devido ao fabrico ou ao meio ambiente, podem surgir anomalias na calibragem predefinida da impressora, tanto na direcção horizontal como na vertical.

- Para executar a correcção da impressora, seleccione o menu **Ficheiro** > **Definir correcção da Impressora…**.

O programa abre então a seguinte janela:


Definir correcção da impressora
Passo 1: Seleccionar impressora
Seleccionar impressora para este tipo de marcador.
Definições...
Margem da página...
Mapear impressora para SF 0/21
Mapa
Passo 2: Imprimir página de teste
Para determinar a velocidade de alimentação da impressora, deve imprimir primeiro um rectângulo com um tamanho especificado.
Largura especificada (X): 210 mm
Altura especificada (Y): 32 mm
Imprimir rectângulo
Passo 3: Medir tamanho real
Por favor meça a altura e largura real do rectângulo e insira estes valores nos campos em baixo.
Largura real (X): 210 mm 100 %
Altura real (Y): 32 mm 100 %
Imprimir rectângulo ajustado
OK
Cancelar

Imprima uma página de teste com um rectângulo cujo tamanho deve especificar.

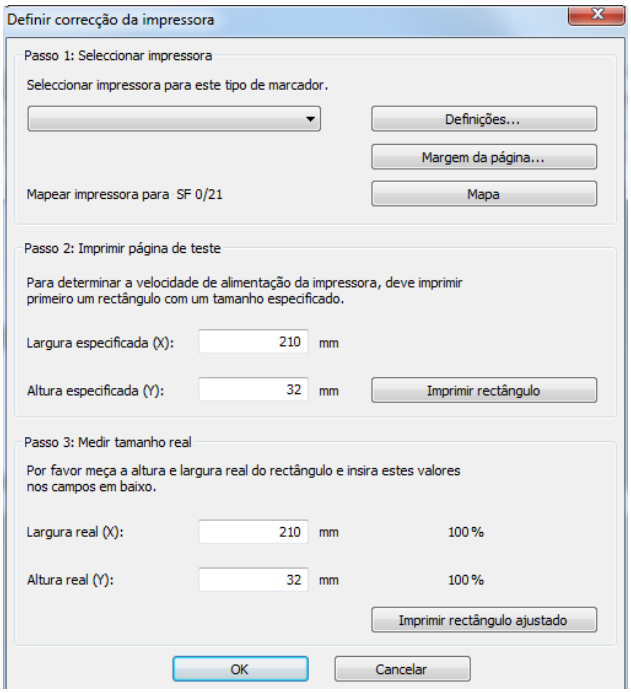
- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do rectângulo e prima o botão de comutação **Imprimir rectângulo**. .
- Meça a altura e a largura do rectângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (X)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.

A correcção da impressora não é permitida para plotter!
Todas as impressoras definidas como plotter (consulte "Opções Plotter") não são exibidas no campo para selecção da impressora.

A correcção da impressora apenas tem de ser executada uma vez por impressora. A impressora não depende do marcador.

# Definir deslize dependente do material

Para ajustar a margem das páginas do MultiCard e o avanço do MultiCard, abra o item de menu **Ficheiro** > **Definir deslize dependente do material...** .




Imprima uma página de teste com um rectângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do rectângulo e prima o botão de comutação **Imprimir rectângulo**. .
- Meça a altura e a largura do rectângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (X)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.

# Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora

Se a impressão no meio de impressão (MultiCard, etiqueta, etc.) for efectuada numa posição incorrecta, tem a possibilidade de adaptar a impressora ao respectivo meio de impressão.
O ajuste é executado, por um lado, através da impressora, seleccionando o meio de impressão (consulte o parágrafo "Ajustar impressora ao meio de impressão") ou, por outro, através do programa, ajustando as margens, o avanço, etc.(consulte o parágrafo "Ajustar impressão offset").

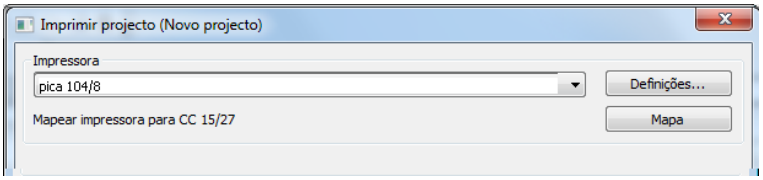
## Ajustar a impressora ao meio de impressão

Para imprimir etiquetas, é necessário configurar a impressora ao meio de impressão correcto.

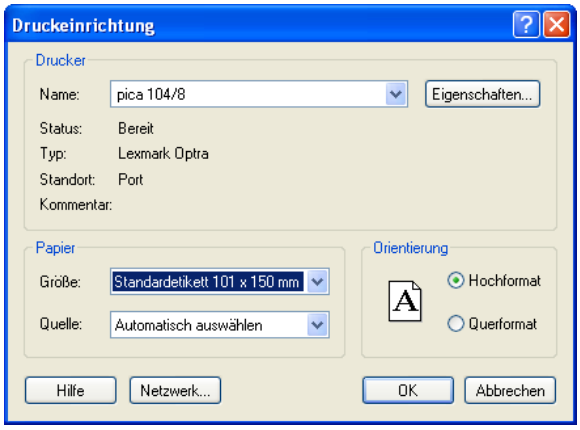
- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir…**.

O programa abre a caixa de diálogo da impressão

- Seleccione a impressora que pretende configurar e clique no botão **Definições…**.




A janela para a configuração da impressora é aberta.




- Na área para o papel, seleccione o meio de impressão correspondente e clique em OK.

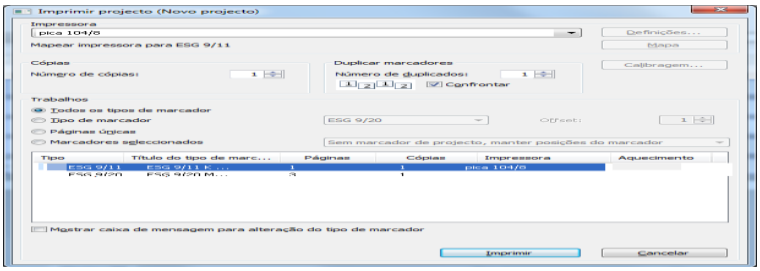
Caso não esteja disponível o papel apropriado, pode realizar a correspondente configuração através do botão de comutação **Propriedades…** da impressora.

Para que as definições continuem disponíveis quando abrir de novo o programa, deverá ajustar as propriedades de impressão directamente no controlador da impressora (consulte também o Manual/Instruções de consulta rápida da impressora).

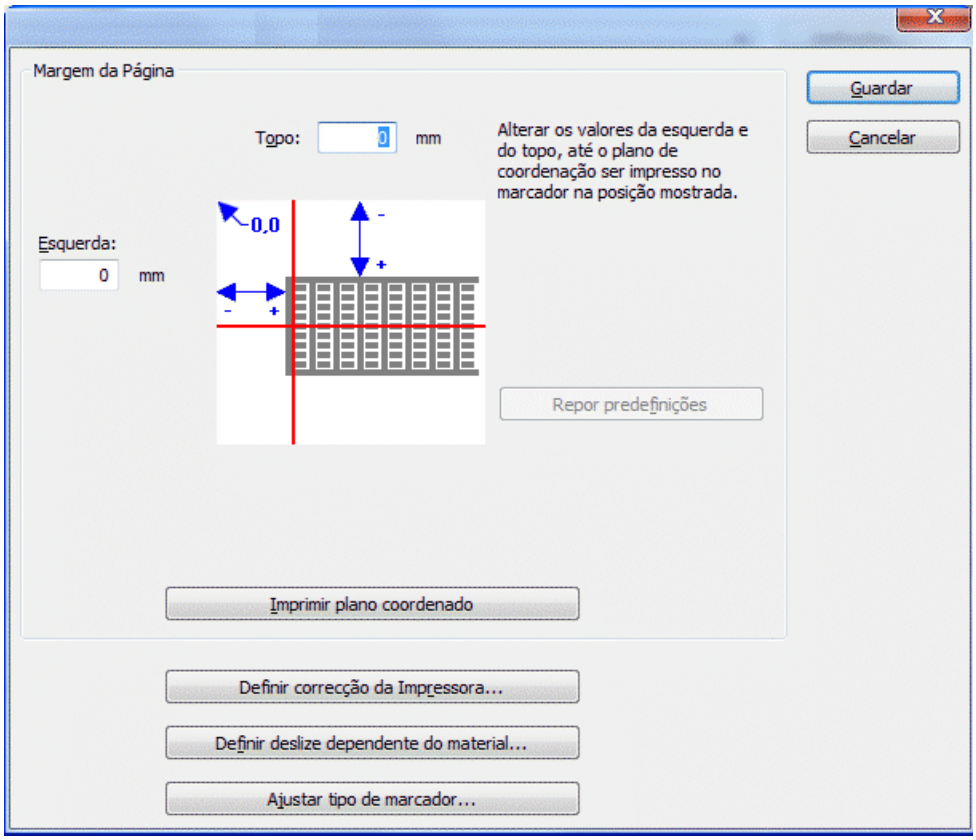
- Clique no botão do Windows **Iniciar** e seleccione depois **Painel de Controlo** > **Impressora**.
- Com o botão direito do rato, clique na respectiva impressora e seleccione no menu de atalho o item **Propriedades**.
- Seleccione o papel correcto.

## Ajustar impressão offset

- Para calibrar uma impressora mapeada, na caixa de diálogo da impressão, clique no botão de comutação **Calibragem…**.



O programa apresenta a seguinte janela.
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)

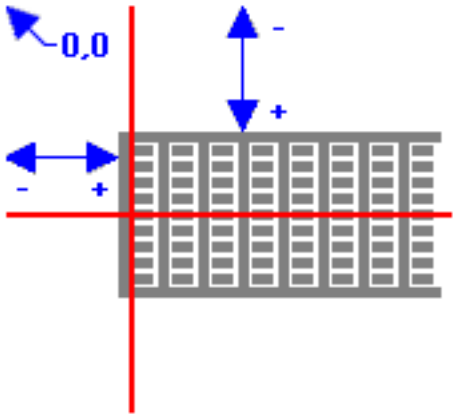


## Definir a margem esquerda e do topo

### Definições para marcadores

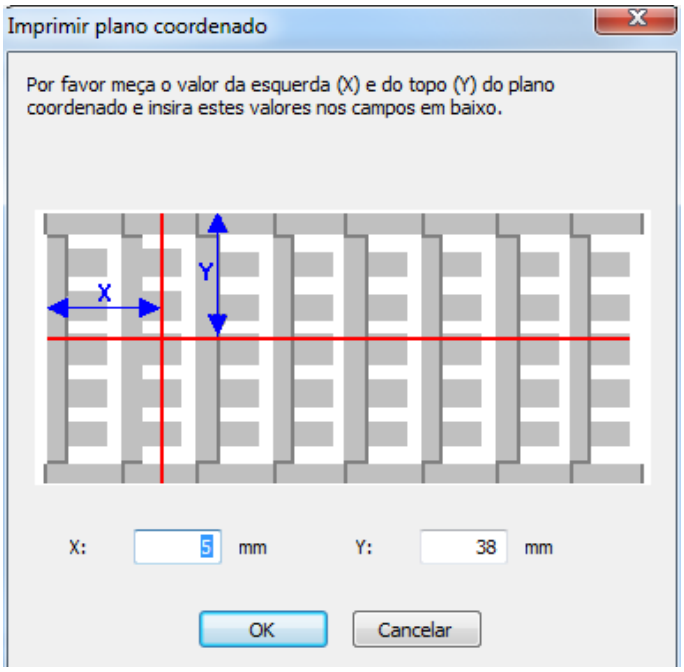
Para definir a margem esquerda e do topo de um MultiCard, deverá imprimir o plano de coordenação numa etiqueta MultiCard e medir a sua posição.

O plano de coordenação deverá apresentar a seguinte posição:




- Para imprimir um ponto de coordenação de teste, clique no botão **Imprimir plano coordenado …**.

Ao mesmo tempo da impressão, o programa abre a janela "Imprimir ponto coordenado".



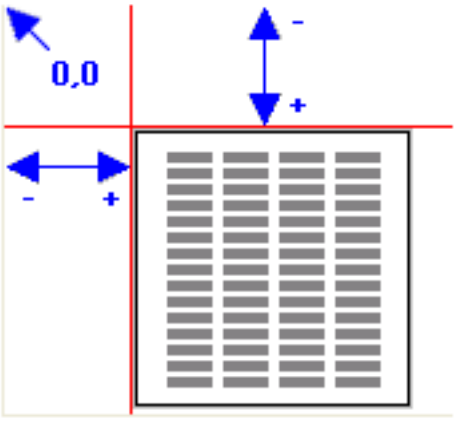

- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo do plano de coordenação impresso, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **OK**.

Se necessário, volte a efectuar estes passos para comprovar a posição no ponto coordenado.

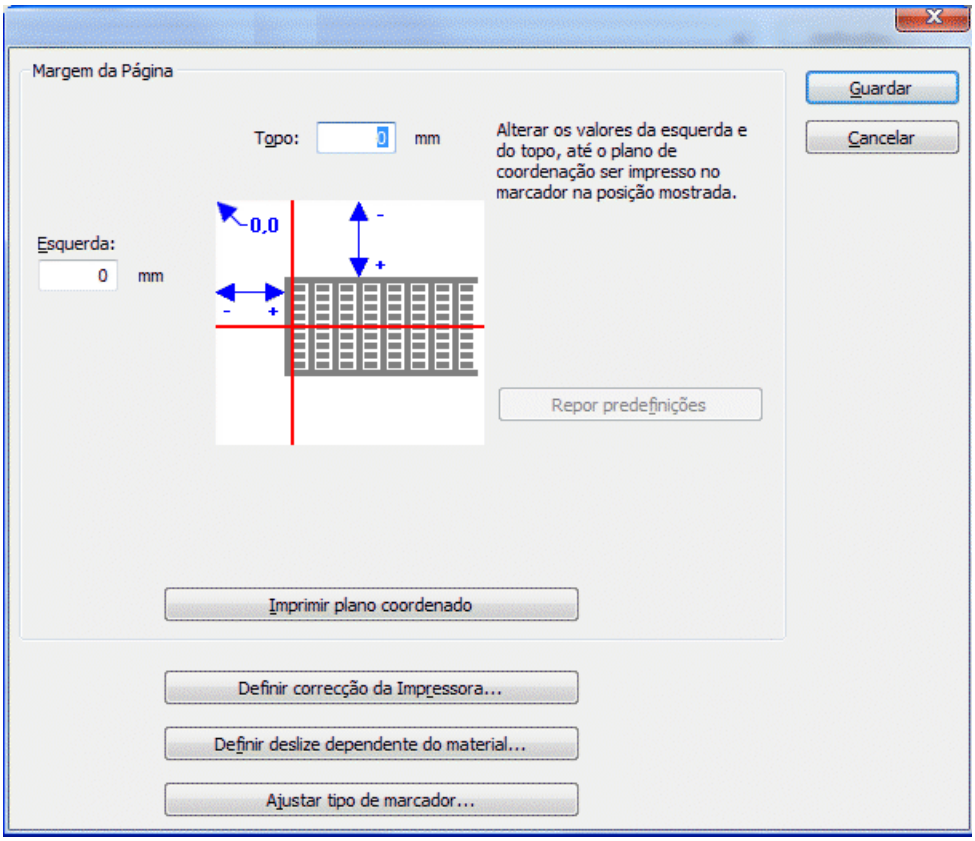
**Definições para etiquetas**

Para definir a margem esquerda e do topo de uma etiqueta, deverá imprimir uma etiqueta (recomendamos um rectângulo preenchido com o tamanho da etiqueta) e medir a posição. Aqui é importante ter o papel correcto seleccionado na impressora (consulte o parágrafo "Ajustar a impressora ao meio de impressão").

A etiqueta deverá apresentar a seguinte posição:




- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo da etiqueta, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **Guardar**.




Se necessário, volte a efectuar estes passos para comprovar a posição na etiqueta.

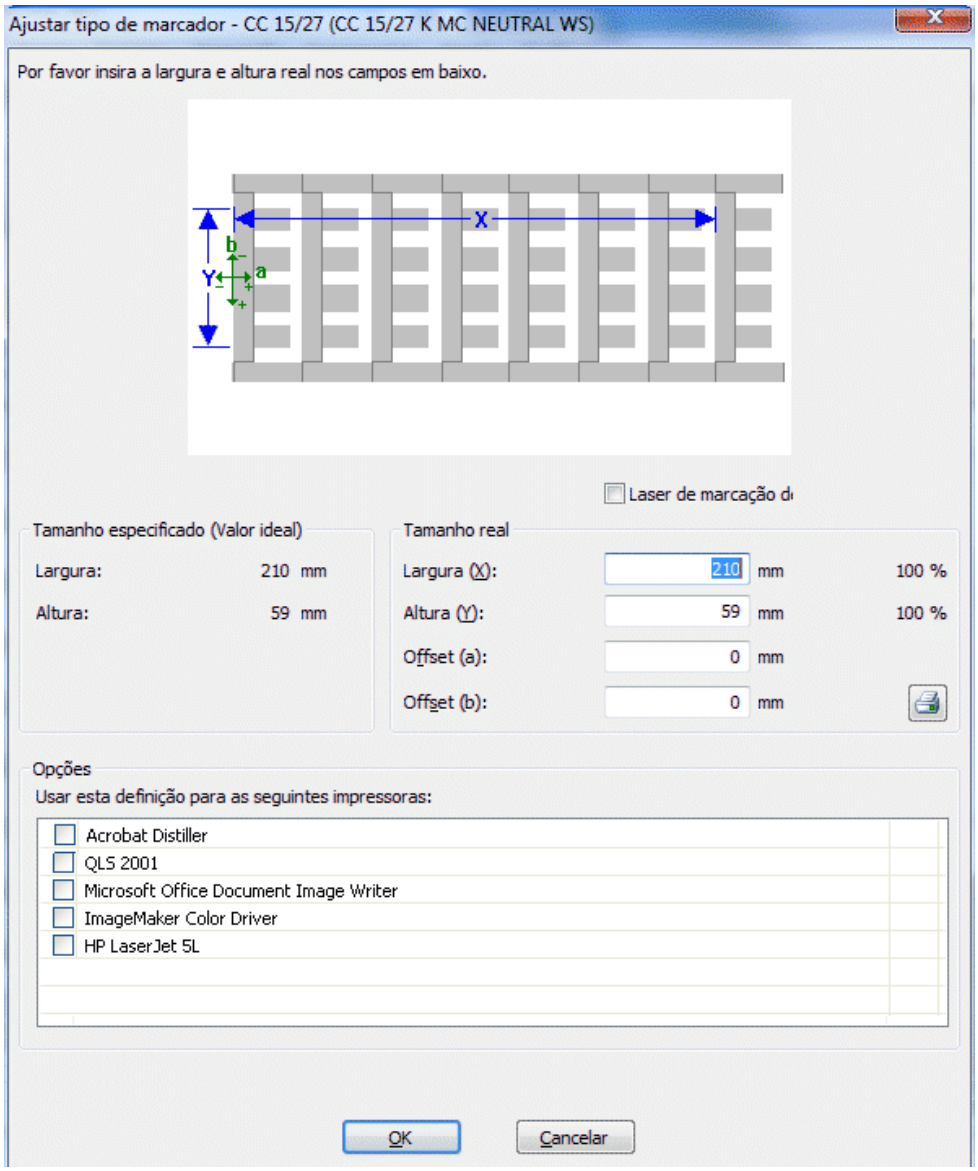
A configuração da margem da página apenas tem de ser executada uma vez por impressora. Os offset de impressão não dependem do marcador.

## Configuração do tamanho do tipo de marcador

Os tipos de marcador podem não corresponder ao seu tamanho predefinido devido, p.ex., à temperatura ambiente.

- Clique no botão de comutação **Calibrar tipo de marcador…** ou no menu **Ficheiro**, seleccione o item **Calibrar tipo de marcador…**.

O programa abre então a seguinte janela.




- Na área Opções, seleccione as impressoras para as quais estas definições devem ser guardadas.
- Meça a largura e a altura do tipo de marcador disponível, tal como apresentado na imagem e introduza os correspondentes valores nos campos **Largura (X)** e **Altura (Y)**.
- Feche a janela clicando no botão de comutação **OK**.

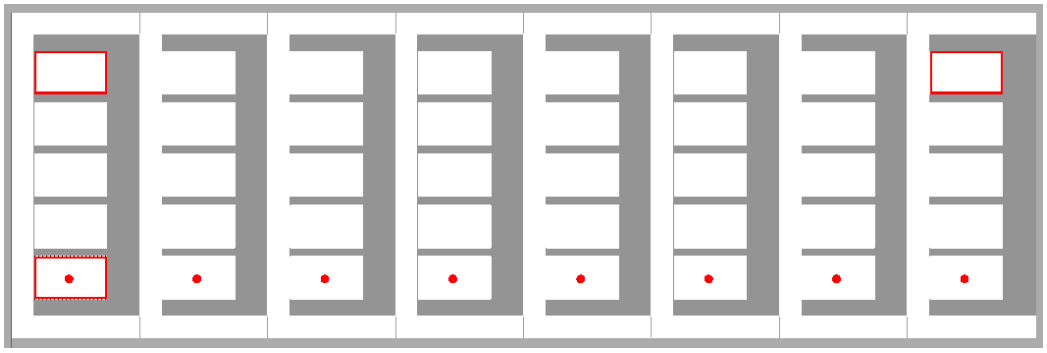
**Ajuda para o ajuste**

É possível criar uma impressão de teste com ajuda para o ajuste.
Através da ajuda para o ajuste são impressos rectângulos no tamanho do mercador e pontos centrados.

- Na área Opções, seleccione as impressoras nas quais pretende imprimir a ajuda de ajuste.
- Clique no botão de comutação

- A ajuda de ajuste é impressa pela impressora.

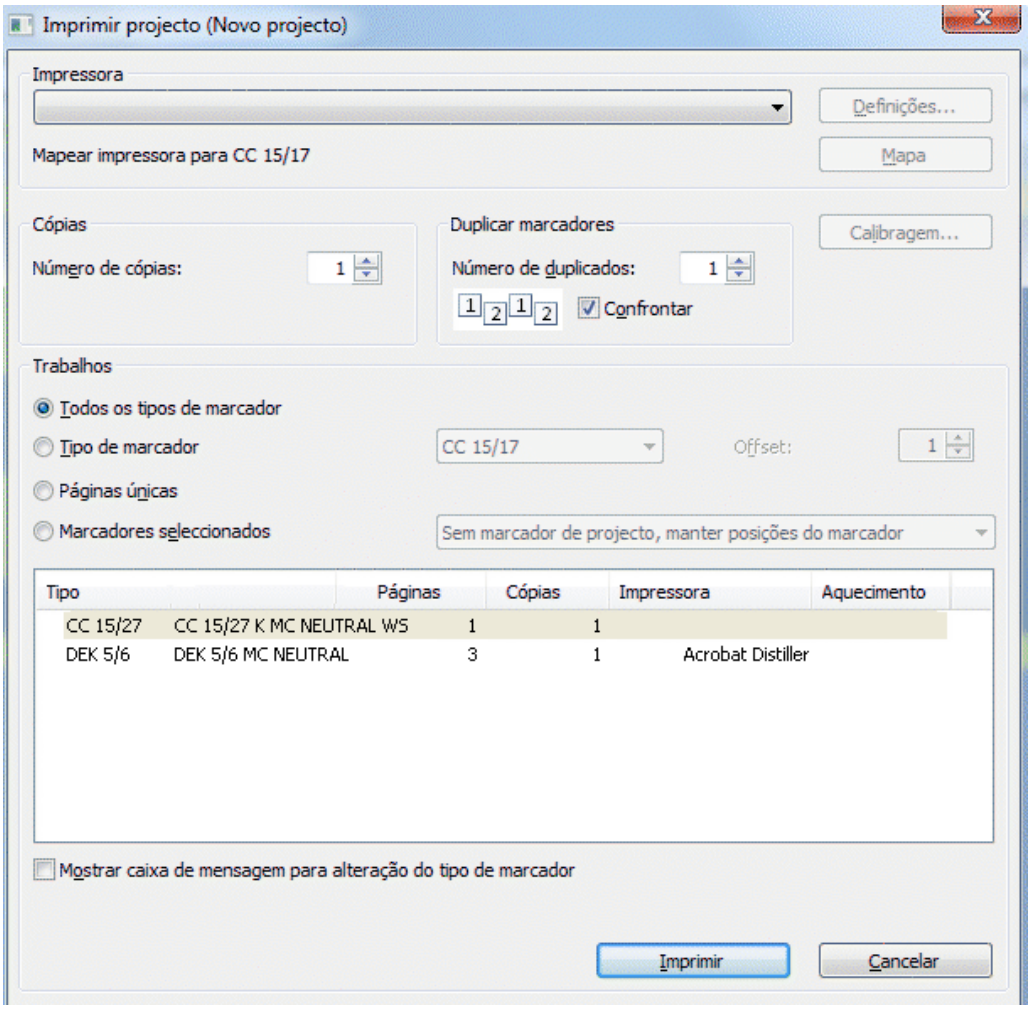
Exemplo:



# Configurar as tarefa de impressão

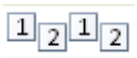
- Na barra de menu, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir...**.

O programa abre uma caixa de diálogo na qual as tarefas podem ser seleccionadas.

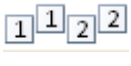



Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

Durante a impressão, é possível duplicar os vários marcadores o número de vezes desejado. Seleccione as configurações como exemplificado a seguir:



A impressão processa-se pela ordem dos marcadores, tal como estes se encontram ordenados no tipo de marcador.

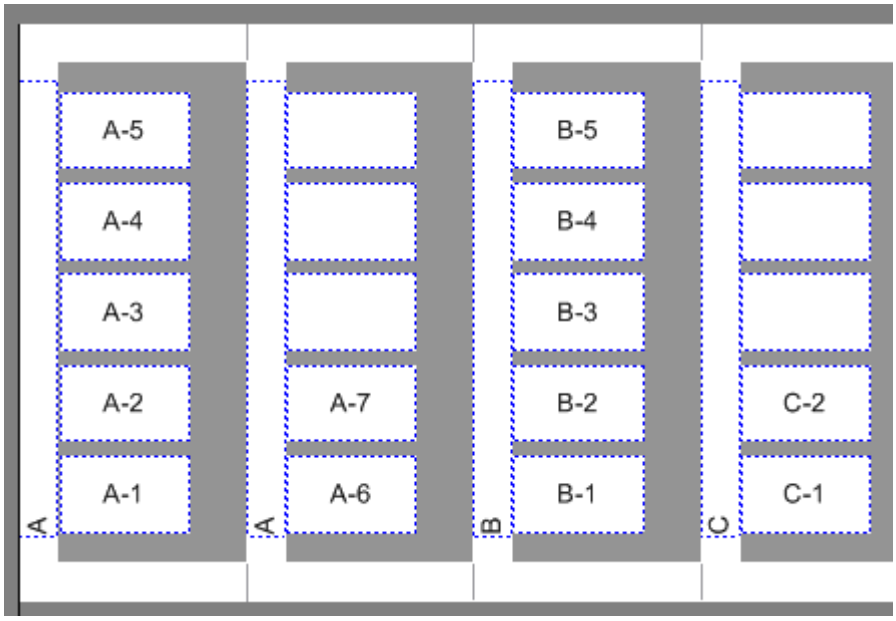


A impressão processa-se em separado de acordo com cada um dos marcadores e na quantidade de duplicados que foi configurada.

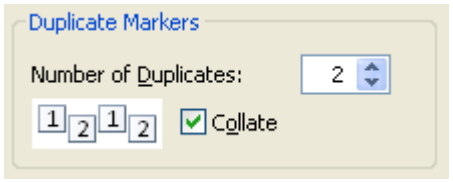
Os projectos disponíveis são conservados ao duplicar.

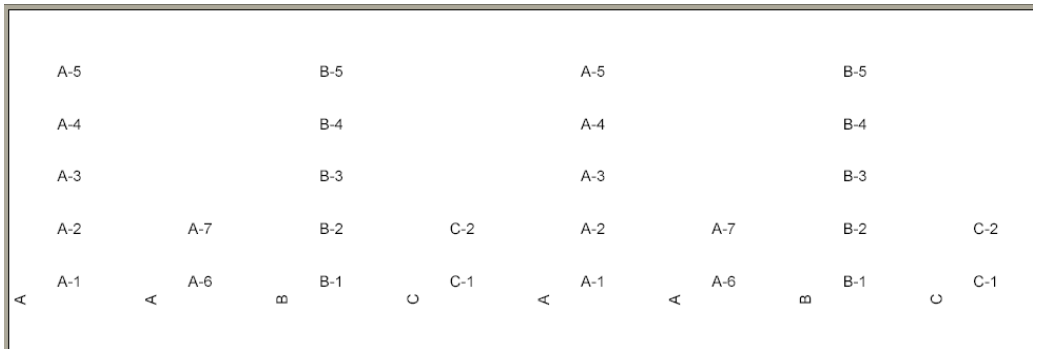
## Exemplo:

Tipo de marcador preenchido:

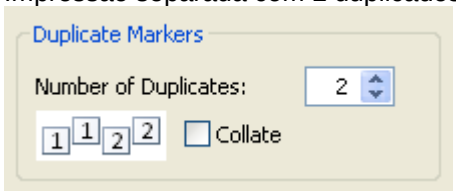


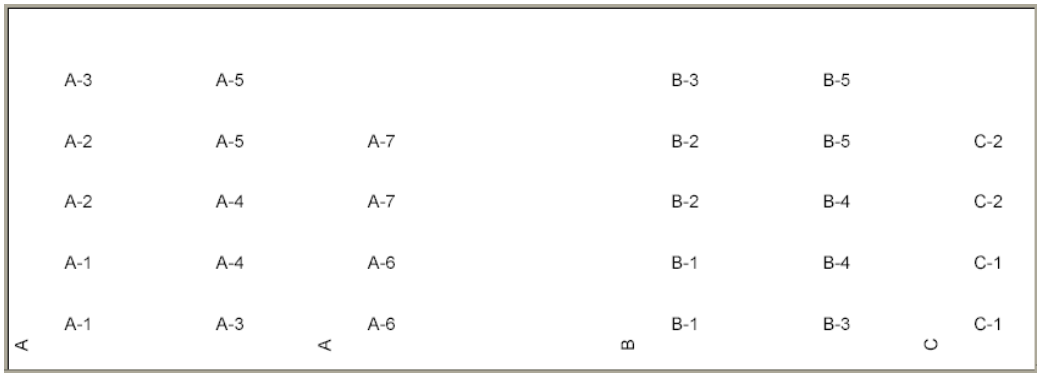

Impressão ordenada com 2 duplicados:




Impressão separada com 2 duplicados:

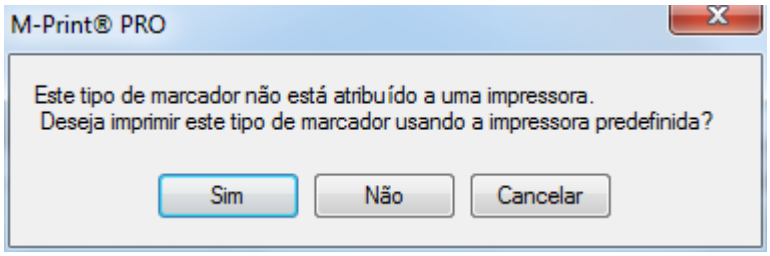





# Impressão rápida

- Para imprimir apenas a página actual, clique no seguinte item localizado na barra de ferramentas.

Se o tipo de marcador que deve ser impresso não estiver mapeado a nenhuma impressora, o programa exibe uma mensagem de aviso.


M-Print® PRO
Este tipo de marcador não está atribuído a uma impressora.
Deseja imprimir este tipo de marcador usando a impressora predefinida?
Sim
Não
Cancelar

Em caso de **Sim**, a página é impressa na impressora predefinida, em caso de **Não**, o menu de impressão é aberto para mapear uma impressora (consulte o parágrafo "Atribuir impressora a um tipo de marcador").

# Impressão directa

Todos os formatos de ficheiro suportados pelo programa podem ser impressos através da linha de comando.

Sintaxe: "c:\program\MPrintPRO.exe" –p "myprint.rde"

# Controlo da plotter

## Introdução

Este capítulo descreve a instalação, controlo e mapeamento da plotter para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as possibilidades de plotagem.

A plotter pode ser controlada através da interface Centronics ou USB.

As funções gerais da impressora estão disponíveis no capítulo "Imprimir".

## Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do utilizador disponíveis para a plotter.

Os seguintes elementos são permitidos no modo de plotagem:

7. Imagens, desde que sejam símbolos da plotter (*.mps)

8. Campos de texto com caracteres da fonte plotter

9. Linhas

Todos os elementos são apresentados a preto e branco.

Ao comutar para o modo de plotagem todas as camadas são verificadas quanto à existência de elementos que não permitem a plotagem. Caso sejam encontrados elementos que não permitem a plotagem, o programa exibe uma mensagem com o respectivo aviso.
Esses elementos (p.ex. código de barras) não são mais apresentados, permanecendo, no entanto, disponíveis a nível interno. Ao sair do modo de plotagem, todos os elementos são de novo apresentados.

- Para comutar para o modo de plotagem, seleccione o item de menu **Ficheiro** > **Alternar modo plotter** ou clique no ícone:

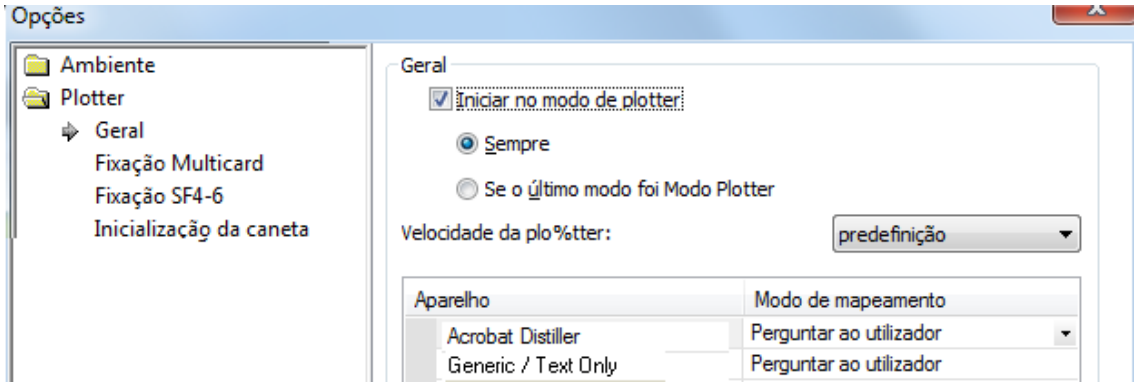
- 

O modo de plotagem é exibido ao lado do número da versão com a denominação de "Modo plotter" ou na barra de ferramentas através de um ícone pressionado:

Ao comutar para o modo de plotagem, todos os elementos da camada bloqueada permanecem visíveis, por forma a que os intervalos que possivelmente poderiam danificar a caneta da plotter permaneçam visíveis.
Contudo, a camada bloqueada não é avaliada no modo de plotagem!

## Opções de início no modo de plotagem

As visualizações no modo de plotter podem ser configuradas através das opções (Menu **Extras** > **Opções**).



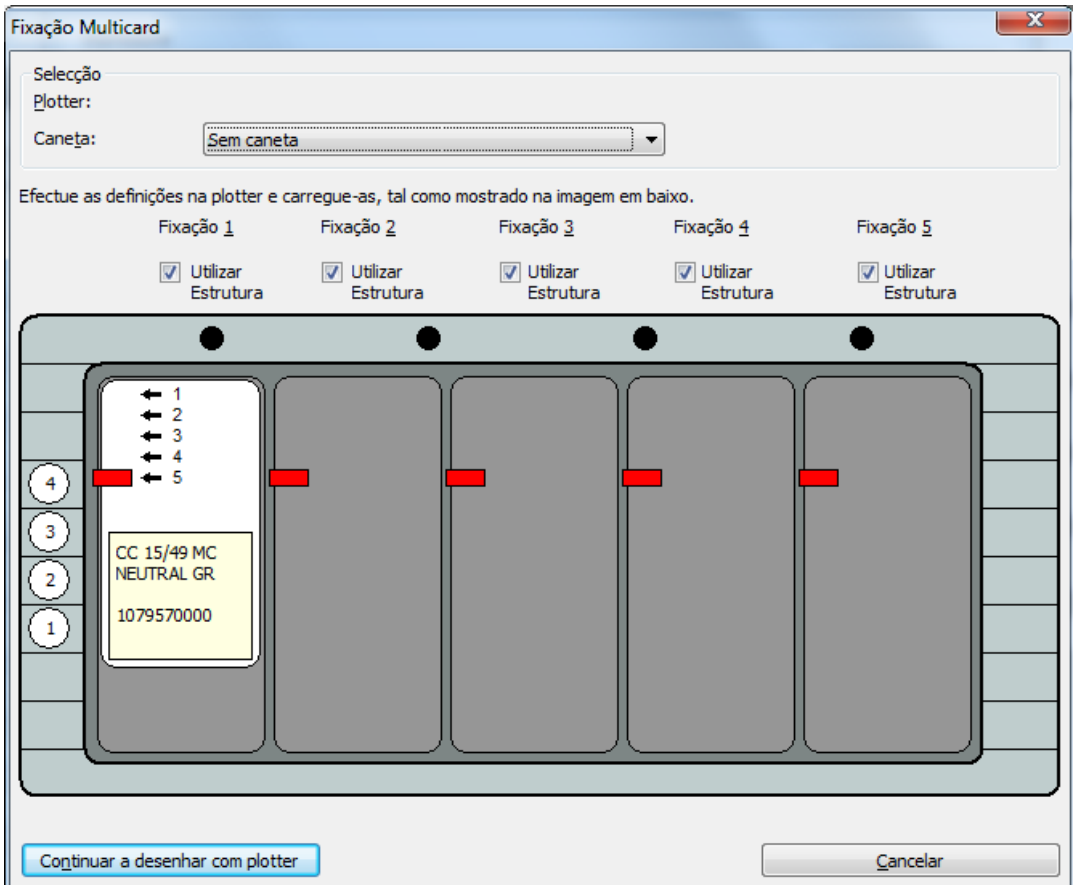

Sempre que pretender iniciar a M-Print Pro no modo de plotagem, seja no caso de reinício, ao abrir um ficheiro M-Print Pro guardado ou ao criar um projecto, coloque a marca de verificação em "Iniciar no modo de plotter".

# Imprimir/plotar

A plotagem processa-se da mesma forma que a impressão (consulte "Imprimir").
Ao tipo de marcador tem de ser atribuída primeiro uma plotter (consulte "Atribuir plotter a um tipo de marcador").
Depois, o tipo de marcador pode ser ajustado (consulte "Ajustar tipo de marcador à impressora") e a plotter calibrada (consulte "Ajustar tipo de marcador à plotter").

## Seleccionar caneta e inlay

Antes de iniciar a plotagem é apresentada uma caixa de diálogo com as configurações do tipo de marcador seleccionado.




**Seleccionar a caneta**

Seleccione a caneta que a plotter deve utilizar. O ajuste predefinido realiza-se na caixa de diálogo Calibrar (consulte "Caixa de diálogo Calibrar").

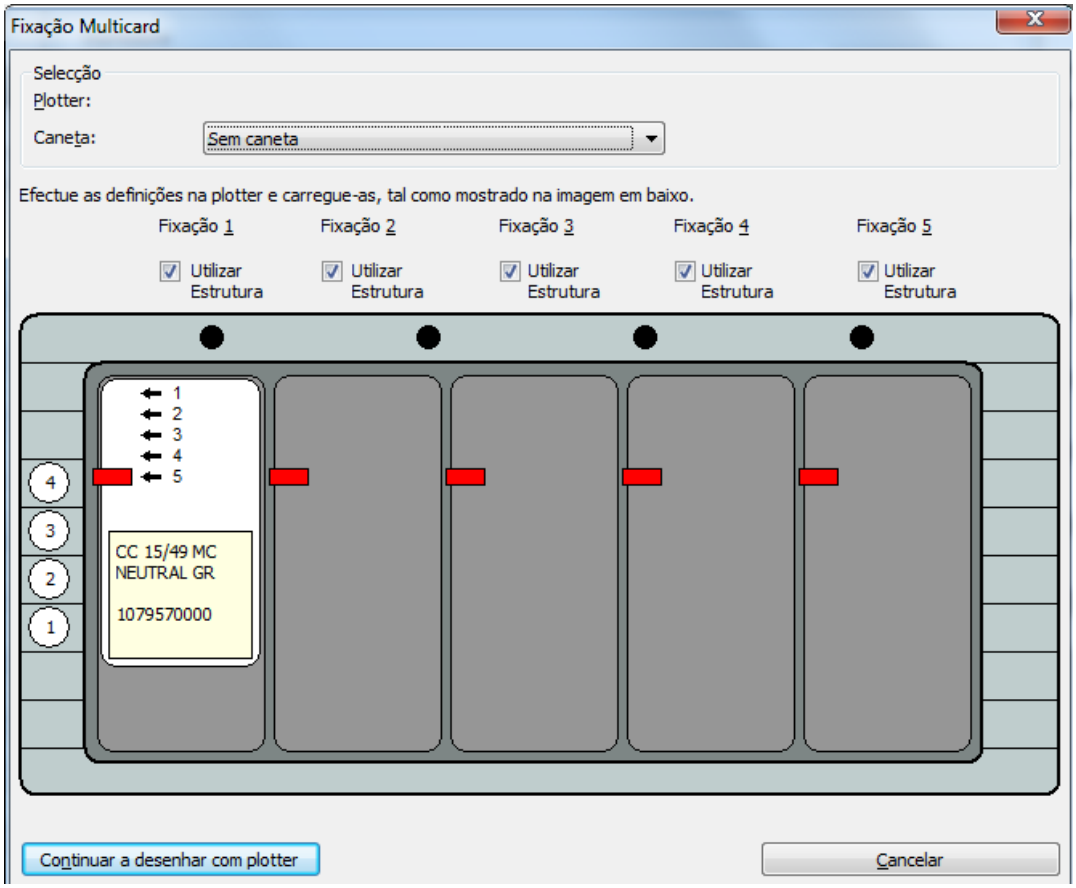
Quando se encontra seleccionado "Sem caneta", pode ser utilizada uma caneta externa que não é devolvida ao suporte da caneta.

**Fixações inlay**

Ao imprimir um MultiCard são exibidas as fixações para o inlay.
Coloque o inlay na camada apresentada (1 a 5). Tenha em conta que alguns MultiCard não requerem inlay.

## Mudar os tipos de marcador

Ao imprimir várias páginas ou tipos de marcador num projecto, uma caixa de diálogo indica que fixação com que tipo de marcador será impressa a seguir.

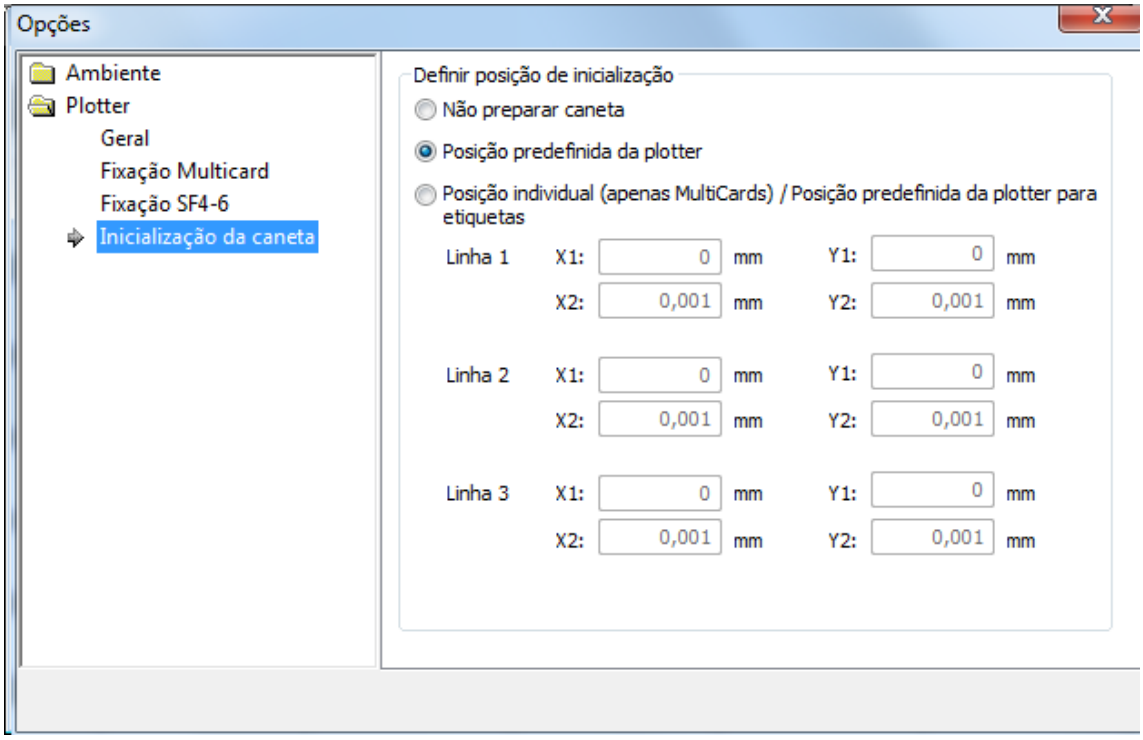



- O botão de comutação "Continuar a desenhar com plotter" envia a configuração exibida para a plotter.
  Se existirem várias páginas ou tipos de marcador, o programa apresenta a configuração seguinte.
  Depois de executar a plotagem, a plotter aguarda até que volte a premir o botão de comutação.
- Para não imprimir a configuração apresentada, seleccione "Saltar".
  Caso o projecto disponha de mais páginas ou tipos de marcador, o programa exibe a configuração seguinte, caso contrário, o processo de impressão é dado por terminado.
- "Cancelar" interrompe todo o processo de impressão.

# Ajustar posição de inicialização da caneta

A posição de inicialização da plotter está definida, normalmente, em 2 blocos junto à bandeja de canetas que, como é normal, se sujam com rapidez.
Para ajustar a posição de inicialização, seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Inicialização da caneta" pode ajustar o ponto de inicialização da plotter.


Opções
Ambiente
Plotter
Geral
Fixação Multicard
Fixação SF4-6
Inicialização da caneta
Definir posição de inicialização
Não preparar caneta
Posição predefinida da plotter
Posição individual (apenas MultiCards) / Posição predefinida da plotter para etiquetas
Linha 1 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm
Linha 2 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm
Linha 3 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm

A posição ajustada apenas é válida para MultiCards. Mesmo assim, no caso de etiquetas é utilizada a posição predefinida da plotter.

A posição de inicialização adaptada utiliza os parâmetros offset X e offset Y da correcção de tiras.

Tenha atenção que uma posição de inicialização da caneta mal seleccionada pode danificar a caneta. Teste sempre primeiro as configurações realizadas antes de inserir uma caneta!

# Atribuir plotter a um tipo de marcador

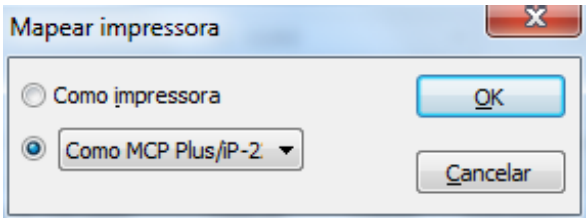
Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** e, depois, **Imprimir…**.
- No campo de selecção inferior, marque o tipo de marcador que pretende atribuir a uma impressora, na área "Impressora", seleccione uma impressora e prima o botão **Mapa**.

  Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é atribuído automaticamente à impressora seleccionada.

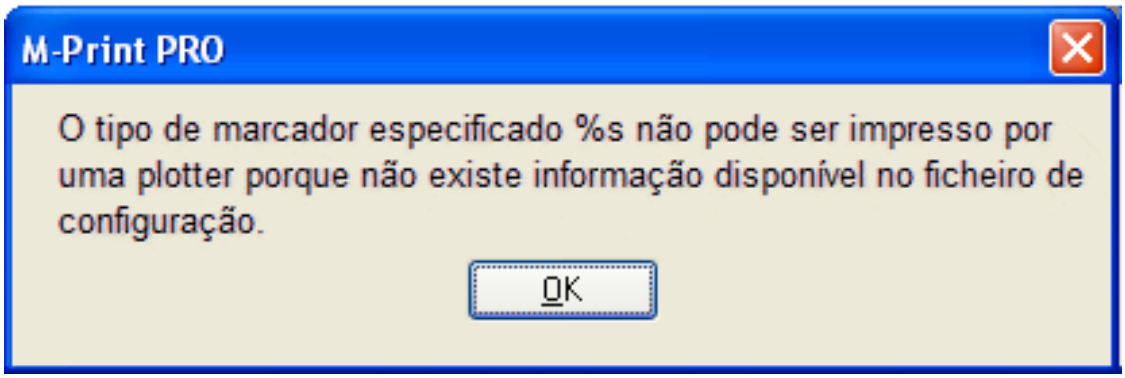
- Na caixa de diálogo que aparece a seguir, seleccione se pretende atribuir a impressora/plotter como impressora ou como plotter.



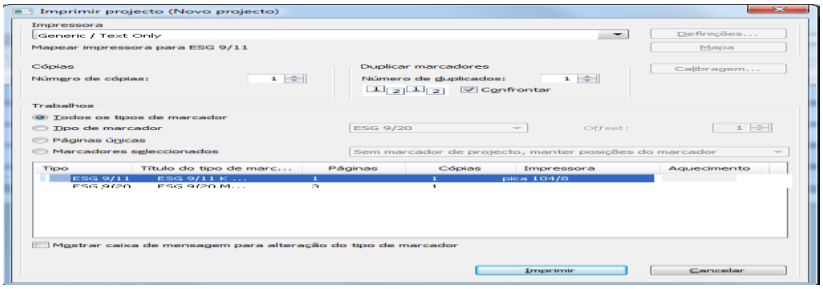

  Se seleccionar a opção plotter, a impressão fica sujeita às limitações do modo de plotter.

  Pode anular estas definições a qualquer altura através da caixa de diálogo Opções (consulte "Ajustar impressora atribuída").

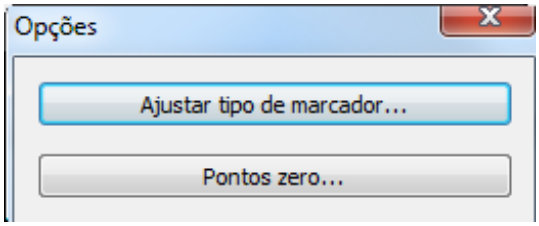
Se seleccionar um tipo de marcador ao qual não pode ser atribuída nenhuma plotter (p.ex. etiquetas em rolo), é exibida uma mensagem de aviso.


M-Print PRO
O tipo de marcador especificado %s não pode ser impresso por uma plotter porque não existe informação disponível no ficheiro de configuração.
OK

# Ajustar tipo de marcador à plotter

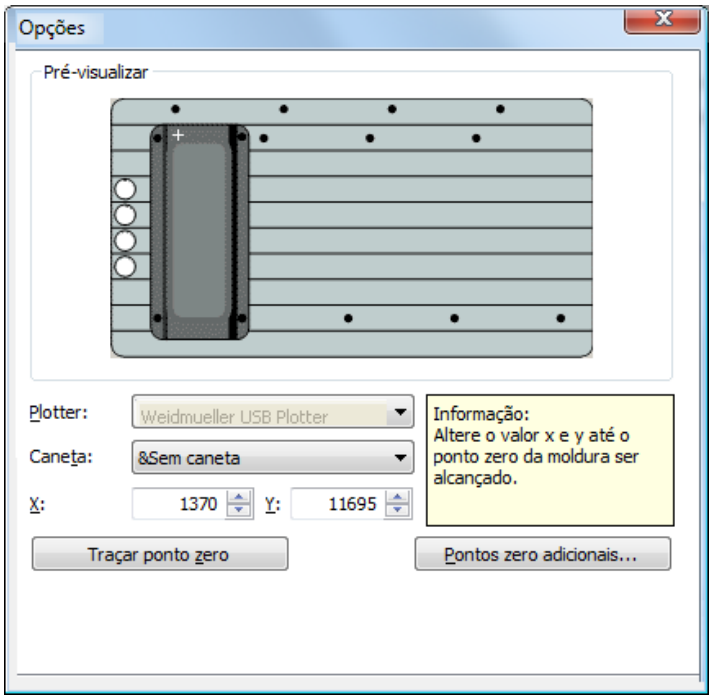
- Para ajustar um tipo de marcador a uma plotter atribuída, clique no botão de comutação **Calibragem**
- 


Na janela exibida a seguir, pode decidir se pretende ajustar o tipo de marcador (consulte "Ajustar tipo de marcador à impressora") ou se pretende calibrar os pontos zero da plotter.



**Traçar pontos zero**

O programa apresenta a seguinte janela.
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)



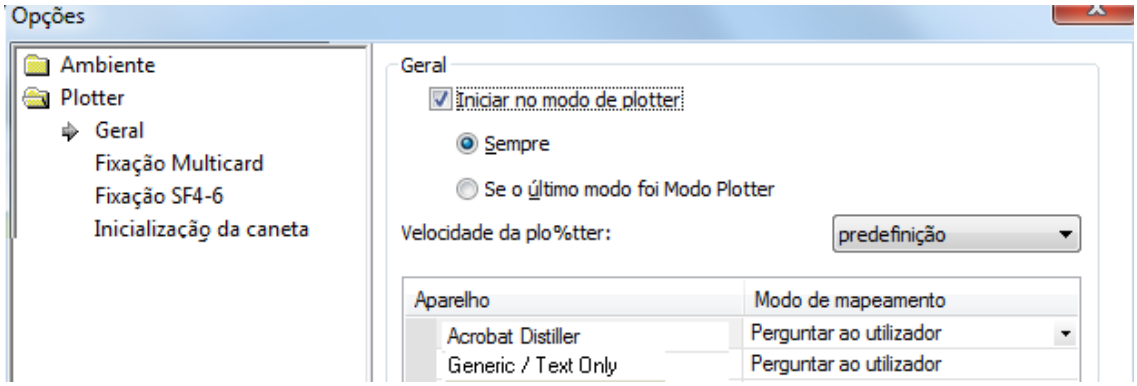

- Seleccione a caneta que pretende utilizar para a plotagem (consulte "Seleccionar caneta e inlay").
- Para calibrar o ponto zero, insira as coordenadas no campo X ou Y e clique em "Imprimir ponto zero".
- Para um ajuste de precisão, clique com o cursor no campo X ou Y e aproxime o ponto zero com a ajuda das teclas do teclado e (para as coordenadas X) ou com as teclas e (para as coordenadas Y).
- Seleccione o botão de comutação "Pontos zero adicionais..." para traçar mais pontos zero disponíveis.

Também pode pré-configurar estes ajustes na caixa de diálogo Opções (consulte "Caixa de diálogo Calibrar").

## Ajustar impressora atribuída

Seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Geral" da plotter encontrará os mapeamentos actuais da impressora.




Podem ser seleccionados três mapeamentos:

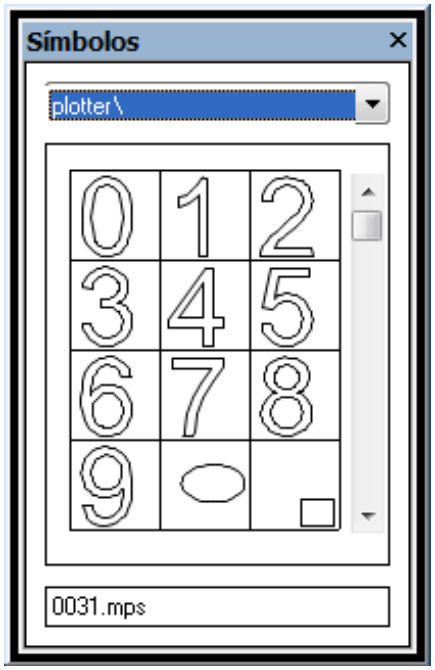
1. Como impressora
   O aparelho é mapeado como impressora, sempre que a caixa de diálogo da impressão "Mapa" estiver seleccionada.

2. Como plotter
   O aparelho é mapeado como plotter, sempre que a caixa de diálogo da impressão "Mapa" estiver seleccionada.

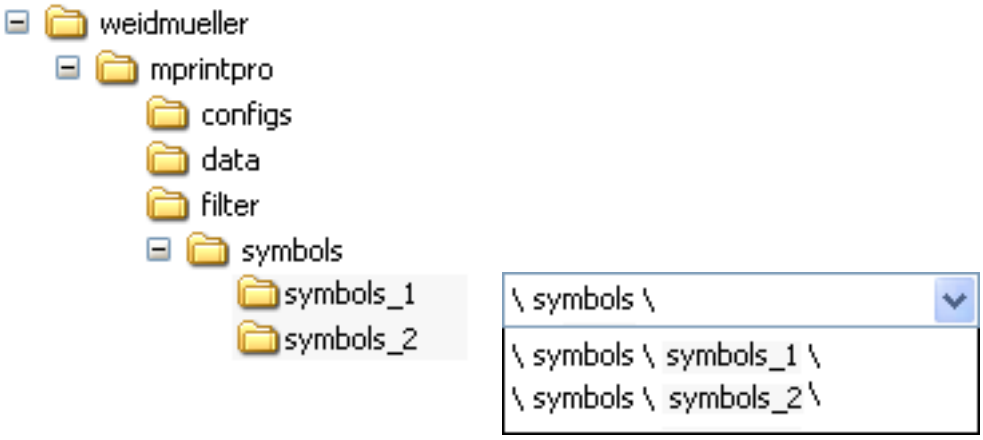
3. Perguntar ao utilizador
   Em cada mapeamento deste aparelho é apresentada a caixa de diálogo "Mapear impressora".

# Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter

O explorador de símbolos foi ampliado com símbolos da plotter (*.mps) e um campo de selecção para sub-directórios de símbolos.




## Campos de selecção para directórios de símbolos




O campo de selecção para sub-directórios de símbolos mostra na camada superior "\symbols\" todos os símbolos do directório de símbolos configurado e os seus sub-directórios (predefinido é "symbols").

## Editar/criar símbolos de plotter

**Criar símbolos de plotter**

- No explorador de símbolos, com o botão direito do rato, clique num campo de símbolos vazio e seleccione **Editor de símbolos da plotter...**.

**Editar símbolos da plotter**

- Com o botão direito do rato, clique num símbolo da plotter e seleccione **Editar com o Plotter Symbol Editor...**.

# Caixa de diálogo Calibrar

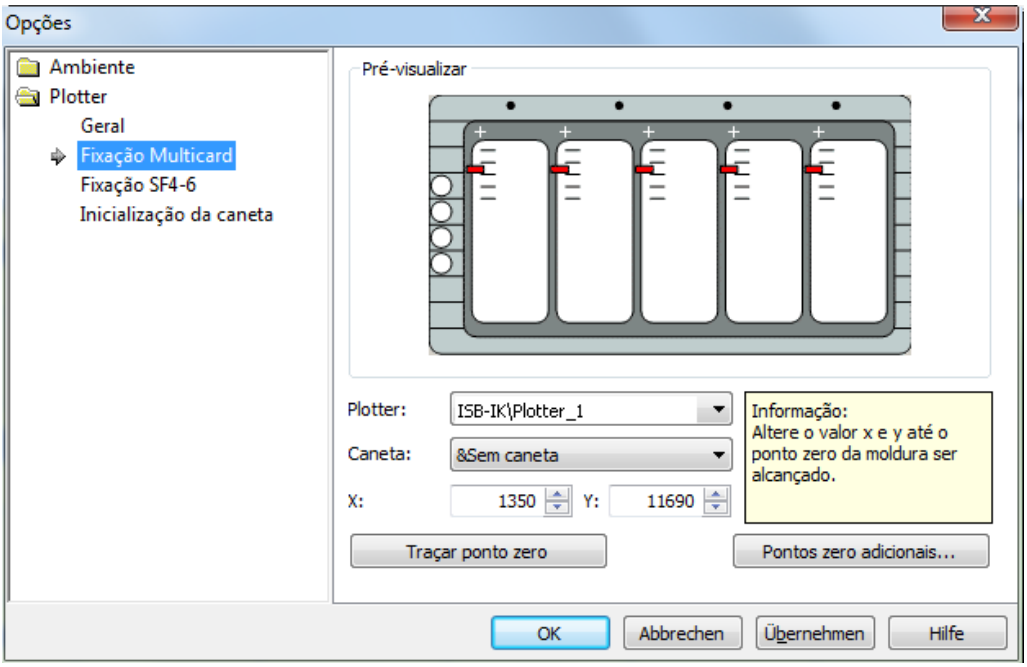
Existem três fixações diferentes que podem ser utilizadas com a plotter em função dos tipos de marcador seleccionados.
Estas fixações podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Calibrar (ponto zero, caneta, etc.).

- Seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**
  A caixa de diálogo Opções é aberta.

No ficheiro em anexo "plottersetup.pdf" encontrará as instruções para realizar o ajuste.

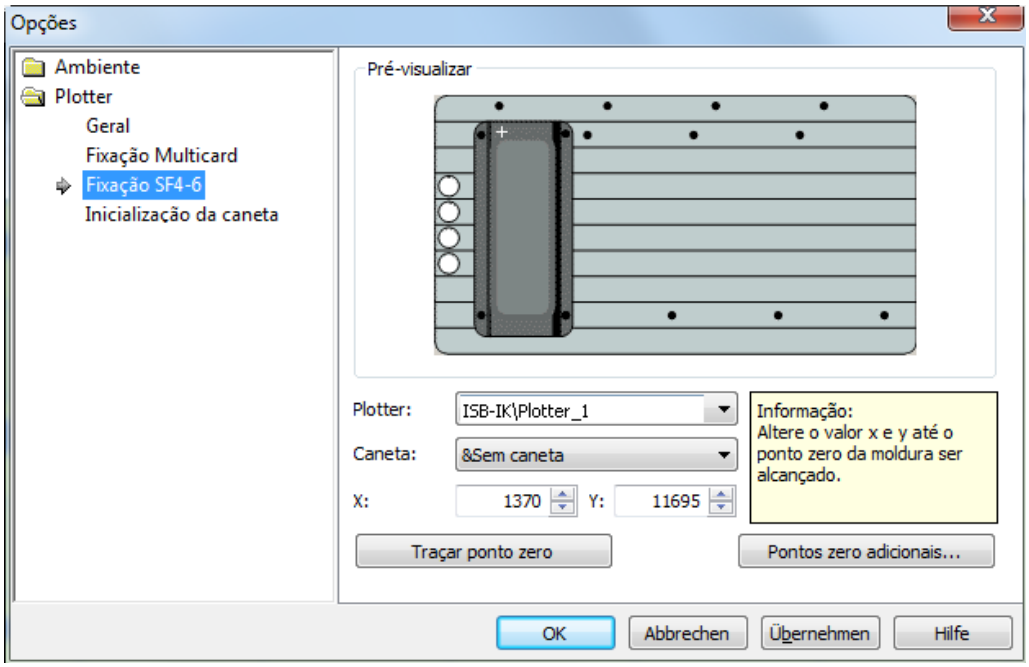
## Fixação do MultiCard

- Na caixa de diálogo Opções, seleccione o item "Fixação MultiCard".




## Fixação SF4-6

- Na caixa de diálogo Opções, seleccione o item "Fixação SF4-6".


Opções
Ambiente
Plotter
Geral
Fixação Multicard
Fixação SF4-6
Inicialização da caneta
Pré-visualizar
Plotter:
ISB-IK\Plotter_1
Caneta:
&Sem caneta
X:
1370
Y:
11695
Informação:
Altere o valor x e y até o ponto zero da moldura ser alcançado.
Traçar ponto zero
Pontos zero adicionais...
OK
Abbrechen
Übernehmen
Hilfe

# Index


### A

Adicionar camada *26*
adicionar camada livre *26*
Adicionar um subprojecto *120*
Ajustar tamanho de fonte *69*
Ajustar tipo de marcador à plotter *223*
alinhar
  texto *20*
Alterar o identificador do projecto *116*
Apagar camada *26*
apagar camada livre *26*
Apenas de leitura *93*
Área de trabalho *56*, *99*
Assistente de encomenda *45*

### B

Barra de estado *56*, *64*
Barra de ferramentas
  elementos *8*
  Elementos *78*
  *Formatar texto 63*, *75*
  *Formato Elemento 63*
  *Janela dock 63*, *80*
  *Layout 63*, *74*
  Margem e enchimento *76*
  *Predefinida 63*, *73*
Barra de menus *58*
Barras de ferramentas *55*, *73*
Barras de menus *55*
Bloqueado *92*
Bloquear *34*

### C

Caixa de diálogo
  aquecimento *197*
  calibragem *196*
  cópias *197*
  impressora *197*
  mapa *196*
  marcadores seleccionados *197*
  mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador *197*
  nome da variante *197*
  número de cópias *196*
  offset *197*
  páginas *197*
  páginas únicas *196*
  tipo *197*
  tipo de marcador *196*
  título do tipo de marcador *197*
  todos os tipos de marcador *196*
Caixa de diálogo
  definições *196*
Caixa de diálogo Calibrar *228*
  Fixação do MultiCard *228*
  fixação SF4-6 *229*
calibragem *200*
Camada
  adicionar camada livre *26*
  apagar camada livre *26*
  bloquear *27*
  modos de edição *23*
  mover camada livre *27*
  mudar a cor *24*
  mudar o nome *24*
  não imprimir *26*
  não visível *24*
*Camada bloqueada 102*
*Camada de fundo 101*
Camada do marcador *57*, *101*, *113*
Camada do projecto *57*, *101*, *113*
*Camada livre 101*
Camadas *23*, *101*
Campo *94*
Campo de documento idêntico *94*
Campo de documento individual *94*
Campo único *94*
Caracteres delimitadores *169*
Caracteres especiais
  inserir *11*
Catálogo do produto *125*
  abrir *125*
Categoria de produtos
  criar *127*
  remover *129*
Código de barras *67*
  alterar tipo *21*
  inserir *10*
Código de cores *43*
Comportamento *92*
Conteúdo *96*
Conversor QLS *187*
Conversor TNV *188*
correcção da impressora *198*

### D

Determinar velocidade de alimentação *198*
Duplicar cada valor *35*

### E

Edição de projectos *113*
Elemento
  apagar *17*

bloquear *19*
copiar *17*
cortar *17*
duplicar *17*
escalonar *21*
inserir *8*, *17*
marcar *8*
mesma altura *23*
mesma largura *23*
mover *15*
mudar a ordem *20*
Nome *89*
rodar *16*
**Elementos** *57*
marcar *98*
Encerrar o programa *5*
Enchimento *91*
Encomendas *45*
Estrutura dos projectos *113*
Explorador de símbolos *226*
Explorador de símbolos da plotter *226*
Explorador do projecto *56*, *81*


## F


FAQs *8*
fechar *111*
Ficheiro
abrir *7*
fechar *83*, *111*
guardar *109*
Ficheiro de importação
Caracteres delimitadores *169*
Excel *172*
largura de coluna fixa *171*
Filtro *47*
Filtros nos campos *47*
Fixação MultiCard *217*
Fonte de dados *44*
Forma
inserir *9*
formatar
texto *20*


## G


Gestor de disposições *70*
Grelha *65*
alinhar *13*
Grelha de dados *56*, *64*
guardar *109*


## I


Identificador do projecto *57*
Imagem
inserir *10*
Importação
Conversor *187*
criar ficheiro de guião *182*
guardar *182*
iniciar *164*
manual *164*
seleccionar guião de importação *184*
Importação Excel *172*
Importação por lotes *185*
Importar *163*, *164*
Importar ficheiros *163*
impressão rápida *212*
Impressora
mapeamento *225*
Impressora offset *198*
imprimir *110*, *195*
Imprimir
ajustar impressão offset *203*
ajustar meio de impressão *202*
calibragem *200*
correcção da impressora *198*
definir margem *205*
impressão rápida *212*
mapear tipo de marcador *197*
menu de impressão *195*
offset *197*
Indicação relativa à instalação *3*
Inicialização através da linha de comando
Conversor *160*
exe *159*
Inicialização através da linha de comando *159*
Início do programa *5*, *107*
Inlay *217*
inserir
caracteres especiais *11*
código de barras *10*
elipse *9*
forma *9*
imagem *10*
linha *9*
Marcador *99*
rectângulo *9*
símbolos *13*
texto *8*
Inserir nova página *99*
Inserir quebra de linha *51*
Interface do programa *6*, *55*
área de caracteres *99*
Área de trabalho *99*
Barra de menus *58*
Barras de ferramentas *73*
Explorador do projecto *81*
Grelha de dados *104*
Janela Propriedades *84*

**J**

Janela
  Área de trabalho *99*
  Barra de menus *58*
  Barras de ferramentas *73*
  **Camadas** *64*, *102*
  Explorador do projecto *81*
  Grelha de dados *104*
  **Mapa de caracteres** *64*
  Propriedades *56*, *64*, *84*
  Propriedades da camada *103*
  **Símbolos** *64*
Janela Propriedades
  exibir *87*
  modos de edição *89*
  personalizar *89*

**L**

largura de coluna fixa *171*
Linha de caracteres *32*
*Linha do título 64*

**M**

Mapeamento da impressora *225*
Mapeamentos de campo *172*, *174*
Marcador *2*, *57*
  inserir *99*
  pular *36*
Marcador do projecto *57*
Margem *91*
Meios de apresentação *2*
Menu
  Ajuda *71*
  Editar *60*
  Extras *70*
  Ficheiro *58*
  Forma *68*
  Formato *69*
  Inserir *66*
  Janela *71*
  Ver *63*
Menu de atalho
  Área de trabalho *99*
  Explorador do projecto *82*
Menu. Barra de menus *58*
Modelos *132*
Modo de plotagem *215*
Modo de projecto *136*
Mover camada *27*
mover camada livre *27*

**N**

nome da variante *197*
Nome da variante *132*
Numeração consecutiva *31*
  janela *31*
Número da versão *56*

**O**

Opções
  Actualizações *143*
  Administração *143*
  Ambiente *135*
  Ambiente geral *135*
  Código de cores *144*
  Configuração actual *152*
  Directório *141*
  Extensões dos ficheiros *140*
  Fixação do MultiCard *148*
  Fixação SF 4-6 *148*
  Início do programa *140*
  Limpeza *151*, *153*
  Plotter *146*
  Plotter Geral *146*
  Predefinições *145*
  Preparar caneta *149*
  PrintJet PRO *150*, *153*
  PrintJet PRO Geral *150*
  Ver *139*
Ordem do separador *93*
Outro tipo de ficheiros *155*

**P**

Página de informação *138*
Página de início
  exibir *65*
Páginas
  apagar *83*
Passo *34*
PLC *32*
Plottar *216*
  mapear tipo de marcador *221*
  mudar os tipos de marcador *219*
  offset *197*
  posição de inicialização *220*
  preparar caneta *223*
  seleccionar a caneta *217*
  seleccionar a fixação *217*
  traçar pontos zero *223*, *224*
Plotter
  criar símbolo *228*
  editar símbolo *228*
  opções de início *216*
Pode ser impresso *93*

Posição *90*
posição de inicialização *220*
Posição de início da impressão *197*
Prefixo *34*
Preparar caneta *224*
Produto
  adicionar *127*
  localizar *129*
  remover *129*
  renomear *132*
Programa
  encerrar *5*
  iniciar *5*
  interface *6*
**Projecto** *64*
  fechar *124*
Propriedades
  Campo *94*
  categoria Geral *89*
  categoria Tamanho e posição *90*
  Comportamento *92*
  Conteúdo *96*
  definir como padrão *84*
  Marcador *85*
  Margem e enchimento *91*

## R

Régua *56*
Repetições *36*
Rotina de importação *183*

## S

Separador *56*
Sequência
  inserir *36*
Sequência de texto predefinida *28*
  definir *28*
  inserir *29*
Símbolo de plotter *228*
Símbolos
  inserir *13*
Sincronizar *44*
Solicitação de introduções *159*
Subprojecto
  apagar *83*
  inserir *83*
  remover *123*
Sufixo *34*

## T

Tamanho *90*
Tamanho passo do bloco *34*
Templates *132*
Terminal multi-nível *53*, *62*
Texto
  alinhar *20*
  formatar *20*
  inserir *8*
Tipo de marcador
  adicionar *118*
  atribuir *121*
  imprimir *110*
  remover *122*
  rotular *108*
  seleccionar *107*
Tipo de Marcador
  apagar *83*
  inserir *82*
Tipo do marcador *2*
Tipos de ficheiros *7*
Traçar pontos zero *224*

## V

Valor final *34*
Valor inicial *34*

## Z

Zona do marcador *57*